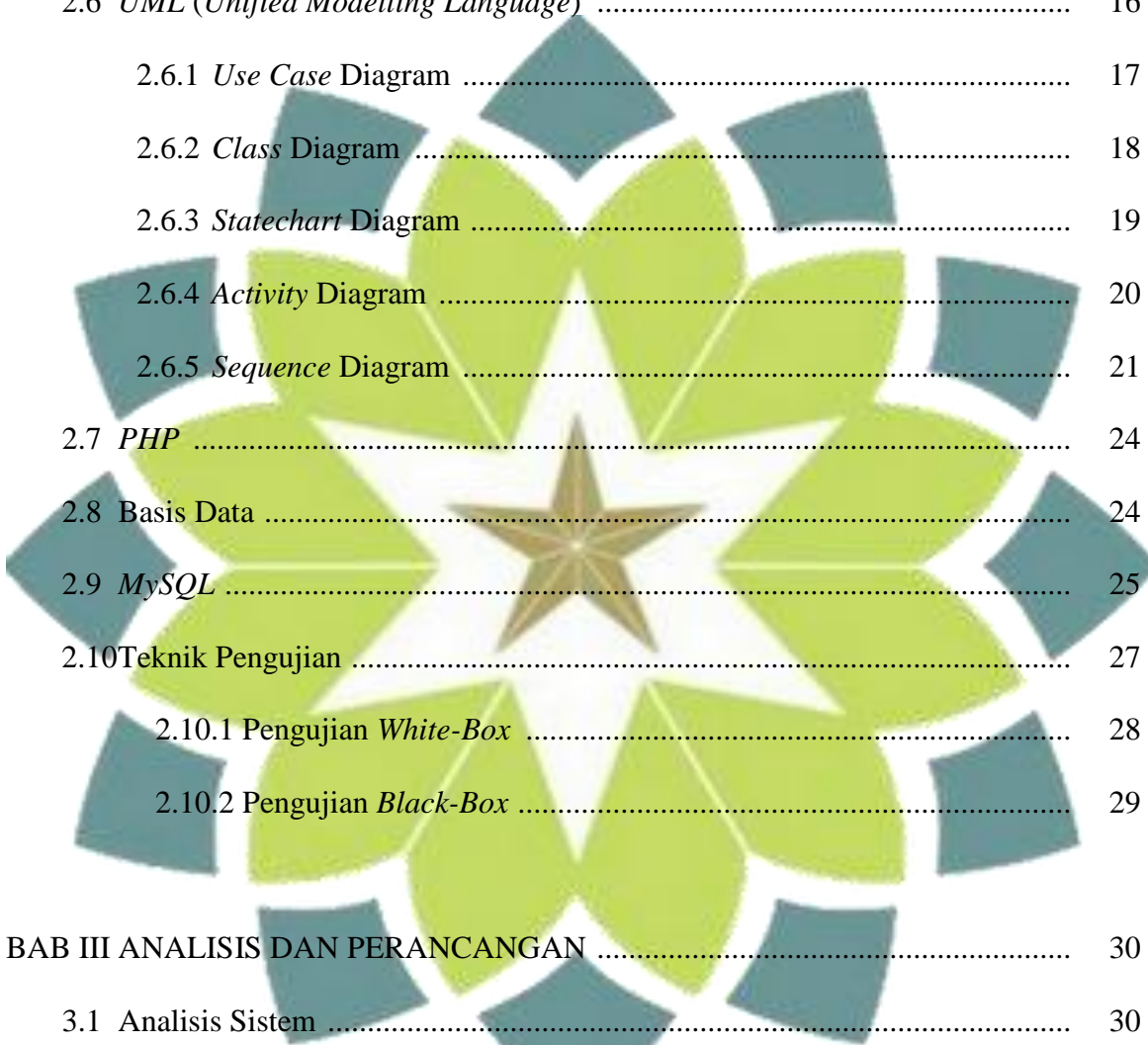
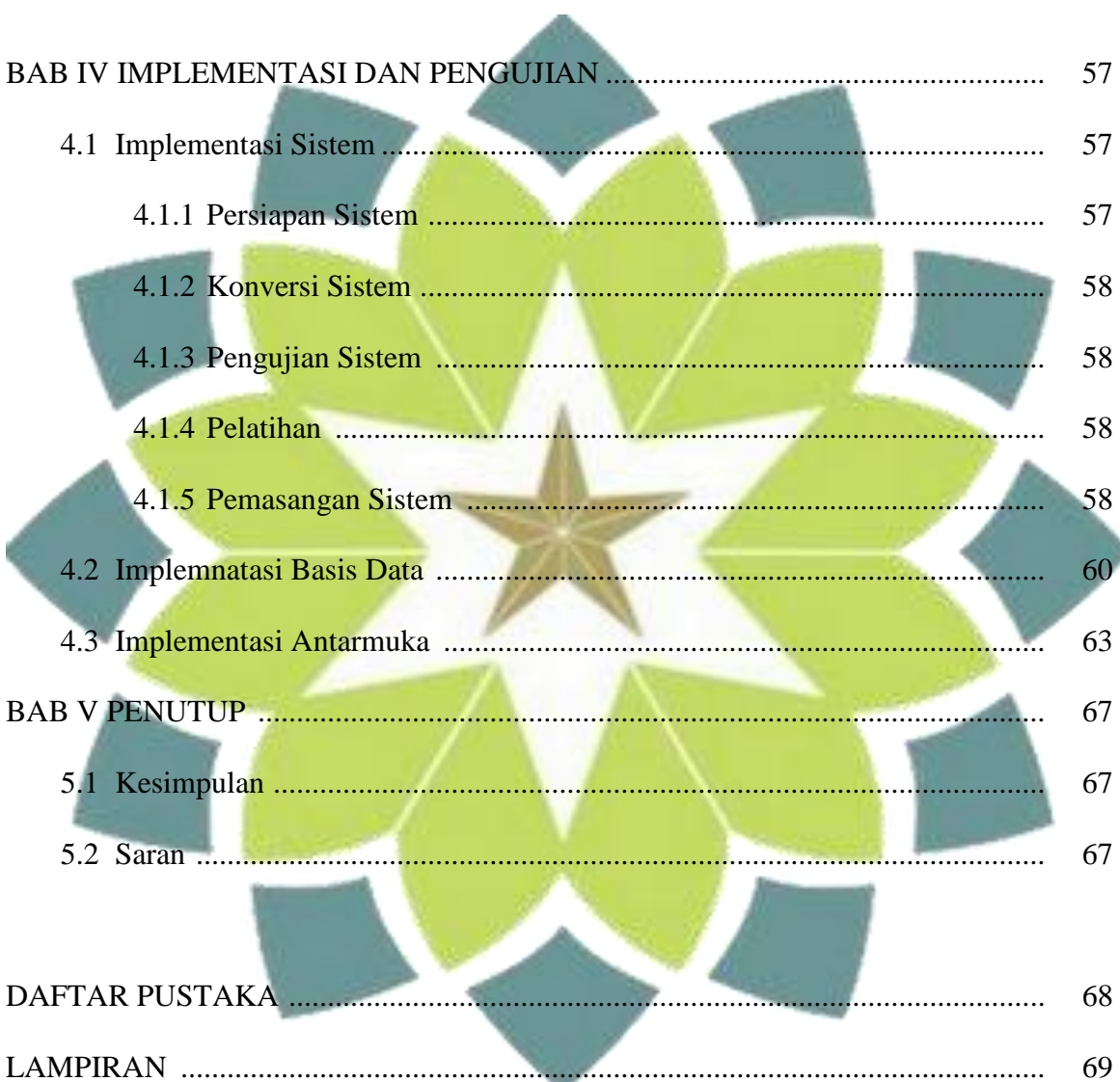


DAFTAR ISI

ABSTRAKSI	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	8
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1 Aplikasi	9
2.2 Internet	9
2.2.1 Pengertian Internet	9
2.3 WWW (<i>World Wide Web</i>)	10
2.4 Sejarah Mesin Fotokopi	11



2.5	<i>Website</i> (Situs Web)	13
2.5.1	Pengertian <i>Website</i> atau Situs Web	13
2.5.2	Unsur-unsur <i>Website</i>	14
2.5.3	Pemeliharaan <i>Website</i>	16
2.6	<i>UML (Unified Modelling Language)</i>	16
2.6.1	<i>Use Case Diagram</i>	17
2.6.2	<i>Class Diagram</i>	18
2.6.3	<i>Statechart Diagram</i>	19
2.6.4	<i>Activity Diagram</i>	20
2.6.5	<i>Sequence Diagram</i>	21
2.7	<i>PHP</i>	24
2.8	Basis Data	24
2.9	<i>MySQL</i>	25
2.10	Teknik Pengujian	27
2.10.1	Pengujian <i>White-Box</i>	28
2.10.2	Pengujian <i>Black-Box</i>	29
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		30
3.1	Analisis Sistem	30
3.1.1	Analisis Kebutuhan <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	30
3.1.2	Analisis Kebutuhan Fungsional	31
3.1.3	Sistem yang Disusulkan	32
3.1.4	Sasaran Sistem yang Dibutuhkan	32
3.1.5	Evaluasi Kelayakan	33



3.2 Perancangan	33
3.2.1 Pemodelan Sistem	33
3.2.2 Perancangan Basis Data	46
3.2.3 Perancangan Antarmuka	47
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	57
4.1 Implementasi Sistem	57
4.1.1 Persiapan Sistem	57
4.1.2 Konversi Sistem	58
4.1.3 Pengujian Sistem	58
4.1.4 Pelatihan	58
4.1.5 Pemasangan Sistem	58
4.2 Implementasi Basis Data	60
4.3 Implementasi Antarmuka	63
BAB V PENUTUP	67
5.1 Kesimpulan	67
5.2 Saran	67
DAFTAR PUSTAKA	68
LAMPIRAN	69

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol pada <i>use case</i> diagram	17
Tabel 2.2 Simbol pada <i>class</i> diagram	18
Tabel 2.3 Simbol <i>statechart</i> diagram	20
Tabel 2.4 Simbol pada <i>activity</i> diagram	21
Tabel 2.4 Simbol pada <i>sequence</i> diagram	22
Tabel 3.1 Kebutuhan Fungsional	31
Tabel 3.2 <i>Use Case Scenario</i> Home	34
Tabel 3.3 <i>Use Case Scenario</i> Konten Menu	35
Tabel 3.4 <i>Use Case Scenario</i> Konsultasi	34
Tabel 3.5 <i>Use Case Scenario</i> Jenis Kerusakan	36
Tabel 3.6 <i>Use Case Scenario</i> Control Panel	38
Tabel 3.7 <i>Use Case Scenario</i> Login	39
Tabel 3.8 <i>Use Case Scenario</i> Olah Data Kerusakan.....	40
Tabel 3.9 <i>Use Case Scenario</i> Melihat Pengunjung.....	41
Tabel 3.10 Tabel Admin	46
Tabel 3.11 Tabel Pengunjung	46
Tabel 3.12 Tabel Aturan	46
Tabel 3.13 Tabel Pertanyaan	47
Tabel 3.14 Tabel Kerusakan	47
Tabel 4.1 Uji Aplikasi	66

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Arsitektur <i>Rational Unified Process</i>	5
Gambar 2.1 Unsur-unsur pembentuk UML	16
Gambar 3.1 <i>Use Case Diagram</i> User	33
Gambar 3.2 <i>Use Case Diagram</i> Admin	37
Gambar 3.3 <i>Class Diagram</i>	41
Gambar 3.4 <i>Statechart Diagram</i> pengelolaan	42
Gambar 3.5 <i>Statechart Diagram</i> konsultasi	42
Gambar 3.6 <i>Statechart Diagram</i> lihat pengunjung	43
Gambar 3.7 <i>Statechart Diagram</i> mengetahui kerusakan	43
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i>	44
Gambar 3.9 <i>Sequence Diagram</i> olah data	45
Gambar 3.10 Rancangan antarmuka halaman Home	48
Gambar 3.11 Rancangan antarmuka halaman data bengkel	49
Gambar 3.12 Rancangan antarmuka halaman pengunjung	50
Gambar 3.13 Rancangan antarmuka halaman konsultasi	51
Gambar 3.14 Rancangan antarmuka untuk halaman Login	52
Gambar 3.15 Rancangan antarmuka untuk halaman pertanyaan	53
Gambar 3.16 Rancangan antarmuka untuk halaman kerusakan	54
Gambar 3.17 Rancangan antarmuka untuk halaman Aturan	55
Gambar 3.18 Rancangan antarmuka untuk halaman Jenis kerusakan	56
Gambar 4.1 Tabel Admin	59
Gambar 4.2 Tabel Aturan	59

Gambar 4.3 Tabel Pengunjung	59
Gambar 4.4 Tabel pertanyaan	60
Gambar 4.5 Tabel kerusakan	60
Gambar 4.6 Halaman utama	60
Gambar 4.7 Halaman Data Bengkel	61
Gambar 4.8 Halaman Data Kerusakan	61
Gambar 4.9 Halaman Olah Data Kerusakan	62
Gambar 4.10 Halaman Olah Data Pertanyaan	63
Gambar 4.11 Halaman Olah Data Aturan	63
Gambar 4.12 Halaman Konsultasi	64
Gambar 4.13 Halaman Kerusakan	65
Gambar 4.9 Halaman Pengunjung	65

