

STUDI PERBANDINGAN ALGORITMA *BRUTE FORCE* DAN ALGORITMA *BOYER-MOORE* PADA *GAME* TEBAK KATA

ABSTRAK

Pencocokan *string* adalah metode pencarian sebuah *pattern* terhadap sebuah *text*. Algoritma yang termasuk dalam proses pencocokan string diantaranya adalah algoritma *Brute Force* dan algoritma *Boyer-Moore*. Algoritma *Brute Force* memiliki pendekatan terhadap masalah secara langsung. Yaitu dengan memulai proses pencocokan *pattern* terhadap *text* secara satu persatu dimulai dari karakter paling kiri hingga karakter paling kanan. Sedangkan untuk algoritma *Boyer-Moore* memiliki proses pendekatan terhadap masalah yang jauh beda bila dibandingkan dengan algoritma *Brute Force*. Algoritma *Boyer-Moore* memiliki sebuah proses tersendiri yang dilakukan sebelum pencocokan *string*. Proses tersebut adalah perhitungan tabel *Delta* atau *Occurrence Heuristic Table*. Tabel tersebut berisi nilai *index* paling awal dari sebuah karakter yang ada pada *pattern* untuk nantinya digunakan dalam proses pencocokan *string*.

Kata Kunci: *Brute Force, Boyer-Moore, String Matching*



***COMPARATIVE STUDY OF BRUTE FORCE ALGORITHM AND
BOYER-MOORE ALGORITHM IN WORD GUESSING GAME***

ABSTRACT

String matching is a method of searching for a pattern against a text. The algorithms included in the string matching process are the Brute Force algorithm and the Boyer-Moore algorithm. The Brute Force algorithm has an approach to the problem directly. Namely by starting the process of matching patterns to the text one by one starting from the leftmost character to the rightmost character. Whereas for the Boyer-Moore algorithm it has a different approach to problems compared to the Brute Force algorithm. The Boyer-Moore algorithm has a separate process that is performed before string matching. The process is the calculation of the Delta table or the Occurrence Heuristic Table. The table contains the initial index value of a character that is in the pattern to be used later in the process of matching strings.

Keywords: *Brute Force, Boyer-Moore, String Matching*

