

ABSTRAK

APLIKASI *MOBILE* TUNTUNAN SHALAT BERBASIS ANDROID

ARIP SAMSUL MAARIP – NIM 207 700 336

Jurusan Teknik Informatika

Shalat merupakan salah satu ibadah yang harus dikerjakan oleh kaum muslimin. Keterangan mengatakan “Shalat itu tiangnya agama”.

Shalat adalah perkataan dan perbuatan tertentu yang dimulai dengan takbiratul ihram dan diakhiri dengan salam. Melaksanakan shalat adalah wajib ‘aini bagi setiap orang yang sudah mukallaf (terbebani kewajiban syari’at), baligh (telah dewasa, dengan ciri-ciri tertentu), dan berakal.

Metode pengembangan perangkat lunak dalam aplikasi ini menggunakan metode RUP (*Rational Unified Process*), yaitu sebuah proses pengembangan perangkat lunak yang dilakukan berulang-ulang dalam tiap iterasinya. Metode ini menggunakan UML (*Unified Modelling Language*) dalam pemodelan bahasanya.

Dalam pembuatan aplikasi ini, metode yang digunakan berorientasi objek. Seluruh kelas didefinisikan dalam objek-objek dan saling berhubungan. Penyimpanan media dari aplikasi ini disimpan melalui sebuah database yang dikoneksikan langsung ke dalam aplikasinya.

Hasil dari analisis dan perancangan aplikasi ini adalah sebuah aplikasi yang dapat digunakan untuk mempelajari tata cara shalat dan dapat digunakan dalam perangkat *mobile* Android versi 2.3 *Gingerbread*.

Kata kunci: Tuntunan Shalat, Shalat, Android, UML dan berorientasi objek

ABSTRACT

MOBILE APLICATION OF PRAYING ANDROID BASED

ARIP SAMSUL MAARIP – NIM 207 700 336

Faculty of Informatics Engineering

Praying is one of worship that should be done by Muslims. Description says "Praying is the poles of religion".

Praying are certain words and actions that began from takbiratul ihram and ended by salam. praying is compulsory 'aini for everyone who already mukallaf (encumbered of syari'ah obligations), of legal age (an adult, with certain characteristics), and intelligent.

Software development methods in this application uses RUP method (Rational Unified Process), that a software development process performed repeatedly in each iteration. This method uses UML (Unified Modelling Language) in the modeling language.

This aplication has been make by object oriented method all of class defined in object and interconected each other. Media storage of this aplication has been stored by database with eith connected directly in to aplication.

Results of analysis and design of this application can be used to learn praying procedure and can be used for mobile Android devices version 2.3 Gingerbread.

Keywords: The Guidance Praying, Praying, Android, UML and object-oriented.