

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSEMBAHAN	i
HALAMAN MOTTO	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Tujuan dan Manfaat	3
1.3.1 Tujuan Penelitian	3
1.3.2 Manfaat Penelitian	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Kerangka Pemikiran	4
1.6 Metodologi Pengerjaan Tugas Akhir	5
1.6.1 Teknik Pengumpulan Data	5
1.6.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	5
1.7 Sistematika Penulisan	7
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1 Tinjauan Pustaka	9
2.2 State of The Art	12
2.3 Text Mining	16

2.4 Text Preprocessing	17
2.5 TF-IDF (<i>Terms Frequency-Inverse Document Frequency</i>)	18
2.6 Cosine Similarity	19
2.7 Website	20
2.8 Ruby	20
2.9 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	21
2.10 Undefined Modelling Language (UML)	23
2.10.1 <i>Use Case Diagram</i>	23
2.10.2 <i>Class Diagram</i>	25
2.10.3 <i>Activity Diagram</i>	26
2.10.4 <i>Sequence Diagram</i>	27
2.11 MySQL	28
2.12 Teknik Pengujian	28
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	30
3.1 Permulaan (<i>Inception</i>)	30
3.1.1 Analisa Masalah	30
3.1.2 Analisa Data	31
3.2 Tahap Perencanaan (<i>Elaboration</i>)	31
3.2.1 Analisis Algoritma	31
3.2.2 Analisis Sistem	42
3.2.3 Analisa Kebutuhan Aplikasi	44
3.2.4 Analisa Pemodelan Sistem	45
3.2.5 Perancangan <i>Database</i>	55
3.2.6 Perancangan Antar Muka (<i>Interface</i>)	58
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	58
4.1 Tahap <i>Construction</i>	58
4.1.1 Kedudukan Sistem	58

4.1.2 Persiapan Arsitektur.....	58
4.1.3 Implementasi	59
4.2 Tahap Pengujian Sistem Blackbox	64
4.2.1 Pengujian Fungsional Perangkat Lunak	64
4.2.2 Pengujian Sistem	65
4.3 Tahap Deployment, Delivery & Feedback	71
BAB V PENUTUP	72
5.1 Kesimpulan	72
5.2 Saran	73
DAFTAR PUSTAKA	74
LAMPIRAN	76
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	84

