

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
HALAMAN PERSETUJUAN	
ABSTRAK	
KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR GAMBAR.....	v
DAFTAR TABEL	vi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah	4
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Model dan Simulasi	7
2.1.1. Pengertian Model dan Simulasi	7
2.1.2. Simulasi Komputer	8
2.1.3. Model Simulasi Monte Carlo	10
2.1.4. Tujuan dan Manfaat Model Simulasi	12
2.2 Metode Jarimatika	12
2.2.1. Sejarah	13
2.2.2. Penggunaan metode Jarimatika.....	14
2.2.3. Keistimewaan.....	15
2.2.4. Pengaruh Daya Pikir Dan Psikologis	16
2.3 Teori Penunjang Laporan Tugas Akhir	16
2.3.1 Konsep Rekayasa Perangkat Lunak	16
2.3.2 Web Aplikasi	21
2.3.3 Pemodelan Data	26
2.3.4 Database.....	28
2.3.5 Pengujian Perangkat Lunak	30
2.4 Pembangunan Aplikasi	31
2.4.1. XAMPP	31
2.4.2. Adobe Photoshop	31
2.4.3. Macromedia Dreamweaver 8.0.....	32
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	
3.1 Analisis Sistem	36
3.1.1 Fungsi Utama Perangkat Lunak	36
3.1.2 Karakteristik Pengguna	36
3.1.3 Alir Dokumen	37

3.2	Perancangan Sistem.....	37
3.2.1	Diagram Konteks	37
3.2.2	Analisis Fungsional	38
3.2.3	Entity-Relationship Diagram	40
3.2.4	Kamus Data.....	41
3.2.5	Perancangan Tabel	41
3.2.6	Perancangan Antar muka.....	43
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM		
4.1	Implementasi Pembuatan Sistem.....	48
4.1.1	Kedudukan Sistem.....	48
4.1.2	Lingkungan Implementasi	48
4.1.3	Perangkat Keras (<i>Hadware</i>).....	49
4.1.4	Perangkat Lunak.....	49
4.2	Kebutuhan Tenaga Pelaksana.....	49
4.3	Implementasi Antar Muka	50
4.4	Pengujian Sistem	72
BAB V PENUTUP		
5.1	Kesimpulan	75
5.2	Saran	76
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		

