

ABSTRAK

PENERAPAN MODEL SIMULASI MONTE CARLO PADA PERANGKAT LUNAK PERHITUNGAN DASAR JARIMATIKA

AHMAD BUSHAERI ASHIDIQ - 205 429 722

Jurusan Teknik Informatika

Matematika merupakan ilmu pengetahuan yang mempelajari hal-hal abstrak yang berupa fakta, konsep, prinsip. Perlu adanya kemampuan khusus guru untuk menjembatani antara dunia anak yang bersifat konkret dengan karakteristik matematika yang abstrak. Banyak dijumpai anak yang tidak menyukai matematika, susah memahami angka atau bilangan dan tidak mau belajar berhitung, kita pun pernah mengalami hal yang sama, padahal kita juga tahu bahwa berhitung dan matematika merupakan hal yang penting untuk dikuasai.

Matematika sering dijadikan tolak ukur kecerdasan siswa, padahal tidak semua siswa senang belajar perhitungannya. Ketidak sukaan siswa dalam belajar berhitung terjadi sebelum ditemukannya metode pembelajaran yang menyenangkan. Salah satu metode yang menyenangkan adalah metode jarimatika yang ditemukan oleh Septi Peni Wulandari.

Dengan latar belakang diatas penulis ingin memberikan kontribusi bagi dunia pendidikan terutama pendidikan siswa dengan membuat perangkat lunak perhitungannya dasar jarimatika berbasis web. Perangkat lunak ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP, MYSQL serta menggunakan pengembangan sistem model prototype, yang mengambil teori pemodelan dan simulasi Monte Carlo. Fungsi utama dari perangkat lunak ini adalah membantu siswa dalam belajar perhitungannya dengan metode jarimatika.

Kata Kunci : Model Simulasi Monte Carlo, Jarimatika, Matematika.

ABSTRACT

PENERAPAN MODEL SIMULASI MONTE CARLO PADA PERANGKAT LUNAK PERHITUNGAN DASAR JARIMATIKA

AHMAD BUSHAERI ASHIDIQ - 205 429 722

Departemen Of Informatics Engineering

Mathematics is a science that studies the abstract things such as facts, concepts, principles. It needs a special ability of teachers to bridge between the child's world that is concrete to the abstract mathematical characteristics. Met many children who do not like math, it is difficult to understand the numbers or number and do not want to learn to count, we too have experienced the same thing, but we also know that the numeracy and mathematics are important to master.

Mathematics is often used as a benchmark of intelligence of students, but not all students enjoy learning computation. The lack sukaan students in learning to count occurred before the discovery method of learning fun. One method that is fun is a method invented by Septi jarimatika Wulandari Peni.

With the above background the author would like to contribute to education, especially the education of students by making software jarimatika web-based calculations. The software is built using the programming language PHP, MYSQL and use sitem development of prototype models, which take the theory of modeling and Monte Carlo simulation. The main function of this software is to assist students in learning jarimatika calculation method.

Keywords : Modeling and Monte Carlo Simulation, Jarimatika, Mathematic.