

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi pada saat ini berkembang begitu pesat, dengan adanya perangkat lunak yang merupakan salah satu media untuk menghantarkan informasi. Saat ini informasi telah menempatkan sebagai salah satu sumber daya yang paling penting, sebagaimana telah disebutkan dalam al-Qur'an Surat Surat An-Nisa' 29 yaitu:

يَتَأْتِيهَا الَّذِينَ ءَامَنُوا لَا تَأْكُلُوا أَمْوَالَكُمْ بَيْنَكُمْ بِالْبَاطِلِ إِلَّا أَنْ تَكُونَ
تِجَارَةً عَنْ تَرَاضٍ مِّنْكُمْ وَلَا تَقْتُلُوا أَنْفُسَكُمْ ۚ إِنَّ اللَّهَ كَانَ بِكُمْ رَحِيمًا ﴿٢٩﴾

“Hai orang-orang yang beriman, janganlah kamu saling memakan harta sesamamu dengan jalan yang batil, kecuali dengan jalan perniagaan yang berlaku dengan suka sama-suka diantara kamu. dan janganlah kamu membunuh dirimu; Sesungguhnya Allah adalah Maha Penyayang kepadamu.”

Dalam dunia usaha, kerja, maupun suatu instansi informasi merupakan bagian yang sangat penting. Informasi yang lengkap, akurat, tepat waktu, dan relevan akan membantu pimpinan atau pihak-pihak yang membutuhkan dalam mengambil suatu keputusan serta menentukan langkah-langkah dalam mempertahankan dan mengembangkan organisasi atau badan usaha yang dipimpinya. Sistem pengolahan data yang baik akan mendatangkan manfaat baik

bagi organisasi atau perusahaan, maka diperlukan suatu media atau alat yang dapat menyajikan informasi tersebut yaitu komputer.

Pada sistem pengolahan data stok dan penjualan sepatu, sistem yang ada masih menggunakan sistem manual. Hal ini dikarenakan belum adanya sistem aplikasi yang sepenuhnya dapat mengolah data-data secara otomatis. Selain itu belum tersedianya *database* yang dapat menyimpan data penjualan dan pembelian sepatu. Dengan demikian data yang telah di-*input* tidak pernah diperbaharui, sehingga pada saat ada struk penjualan yang hilang laporan akan menjadi tidak sesuai dan terjadi selisih yang menghambat dalam pembuatan laporan penjualan dan pembelian Sepatu.

Dalam penelitian ini, penulis mencoba melakukan penelitian dengan tujuan sebagai salah satu tahap dalam mencari informasi yang dibutuhkan pada penyelesaian Tugas Akhir yang sedang penulis susun. Sedangkan dengan adanya sistem pengolahan data ini akan menjadi masukan yang besar bagi penunjang kemajuan serta keberhasilan Perusahaan.

Pengembangan sistem pengolahan data stok dan penjualan dalam sebuah perusahaan, memberikan dampak yang sangat penting dalam mendapatkan informasi yang akurat dan cepat. Maka dengan adanya sistem pengolahan data ini diharapkan dapat meningkatkan kinerja, terutama dalam jangka panjang dapat menjadi satu usulan yang dapat bermanfaat bagi Toko Sepatu Srikandi. Dengan menggunakan sistem yang baru, diharapkan dapat mempercepat pelayanan dan meningkatkan efektivitas kinerja karyawan, sehingga memberikan informasi yang cepat, tepat, akurat, dan relevan, serta memuaskan para pelanggan. Dalam

menghadapi masalah tersebut, maka penulis bermaksud untuk membangun sebuah sistem pengolahan data stok dan penjualan sepatu yang baru yang tentunya bisa memperbaiki kelemahan sistem yang sedang berjalan.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis bermaksud menjadikan peningkatan mutu pelayanan konsumen sebagai objek penelitian dengan mengambil judul penelitian **“Analisis Dan Perancangan Sistem Berorientasi Objek Pada Perangkat Lunak Bantu Pengolahan Data Stok dan Penjualan”**.

1.2 Indetifikasi Masalah

Menurut hasil pengamatan, sistem yang berjalan di Toko Sepatu Srikandi saat ini dapat diidentifikasi sebagai berikut:

1. Proses perhitungan penjualan dan pembelian masih manual yaitu masih dilakukan dalam pencatatan di nota penjualan dan pembelian sehingga memperlambat proses transaksi penjualan dan pembelian.
2. Kebutuhan berbagai informasi baik stok barang, penjualan dan pembelian untuk pihak pemilik toko pada saat tertentu tidak dapat terpenuhi dengan cepat.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan hasil analisis sistem yang ada maka dapat dirumuskan beberapa permasalahan, diantaranya:

1. Bagaimana mengetahui jalannya sistem pengolahan data stok dan penjualan yang sedang berjalan.
2. Bagaimana membangun pengolahan data stok dan penjualan dapat terkomputerisasi sehingga memudahkan dalam laporan stok barang dan permintaan barang.
3. Bagaimana cara laporan penjualan, pembelian dan stok barang dapat diakses secara langsung oleh pemilik toko.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun program aplikasi penjualan dan pembelian di Toko Sepatu Srikandi guna meningkatkan kepuasan pelanggan dan untuk mempermudah dalam proses pengolahan data dan penyampaian laporan kepada pihak pemilik toko. Adapun tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Untuk dapat mengembangkan sistem menjadi terkomputerisasi, dan diharapkan dapat memenuhi kebutuhan informasi pada Toko Sepatu Srikandi.

1.5 Kegunaan

Manfaat atau kegunaan dari diadakannya penelitian ini sendiri :

1. Manfaat untuk penulis
 - a. Mahasiswa dapat mengimplementasikan ilmu pengetahuannya.
 - b. Mahasiswa dapat memahami permasalahan dalam pembuatan perangkat lunak pengelolaan stok dan penjualan sepatu dan cara pemecahan masalah ini.
2. Manfaat untuk Pihak Toko
 - a. Pihak toko dapat dengan mudah mencatat, menyusun, menyimpan, mencari data barang melalui sistem informasi yang dibuat.
 - b. Pihak toko memiliki perhitungan komputerisasi yang memudahkan untuk mengelola laporan data stok dan penjualan barang.

1.6 Metodologi Penelitian

Metodologi yang digunakan dalam penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Tahap pengumpulan data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a) Studi *Literature* yaitu pengumpulan data dengan cara mengumpulkan literatur, jurnal, *paper* dan bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan judul penelitian.
- b) *Observasi* yaitu teknik pengumpulan data dengan mengadakan penelitian peninjauan langsung terhadap permasalahan yang diambil.

- c) *Interview* yaitu teknik pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab secara langsung yang ada kaitannya dengan topik yang diambil.

2. Tahap pembuatan perangkat lunak

1.7 Batasan Masalah

Batasan-batasan permasalahan yang disajikan oleh penulis pada penelitian ini mencakup beberapa hal yaitu:

1. Aplikasi yang dibuat hanya mencakup pengolahan data yang berhubungan dengan penjualan dan pembelian sepatu dan serta stok barang.
2. Perancangan yang dilakukan hanya menangani pada laporan barang, penjualan dan pembelian serta laporan stok barang.
3. Perancangan yang dilakukan dalam bagian penjualan hanya menerima pembayaran secara tunai.

1.8 Tempat dan Jadwal Kegiatan

Penelitian ini dilaksanakan di Toko Srikandi yang beralamat di Jl. Siliwangi No. 117 Kab. Kuningan 45511

Tabel 1.1 Jadwal Pembuatan Laporan Penelitian

No	Jenis Kegiatan	Nov	Des				Jan				Feb			
		2011	2011				2012				2012			
		4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengumpulan Data Lapangan													
	a) Interview dengan karyawan dan Pengelola Toko													
	b) Mengetahui tujuan dan kebutuhan sistem													
2	Analisis dan Perancangan Sistem													
	a) Analisis kebutuhan Fungsional													
	b) Perancangan Perangkat Lunak													
3	Pembuatan program(Coding)													
4	Pengujian Perangkat Lunak dan Testing													
5	Pembuatan Laporan													

1.9 Sistematika Penulisan

Sistematika pembahasan laporan penelitian ini dibagi menjadi 5 (lima) bab yang masing-masing bab memiliki suatu tujuan tertentu. Penjelasan tentang masing-masing bab diantaranya:

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini dijelaskan tentang latar belakang masalah, identifikasi masalah, tujuan dan kegunaan, batasan masalah, metodologi penelitian, sistematika penulisan, dan jadwal laporan penelitian.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab ini menguraikan teori tentang permasalahan dan metodologi yang berhubungan dengan permasalahan yang akan dibahas.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini membahas tentang analisis kebutuhan perangkat lunak yang meliputi deskripsi kebutuhan fungsional, dan pemodelan kebutuhan fungsional (use-case diagram, class diagram, state diagram), dan akan mendefinisikan secara lengkap perancangan perangkat lunak, perancangan objek, perancangan antarmuka, perancangan basis data (struktur tabel dan relasi antar tabel).

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN TESTING

Bab ini akan menjelaskan modul-modul yang dibentuk yaitu algoritma, tabel-tabel basis data, desain menu, dan bahasa pemrograman yang digunakan serta tabel pengujian.

BAB V : PENUTUP

Bab ini akan membahas beberapa kesimpulan dan saran-saran dari sistem yang sudah dibangun untuk pengembangan sistem selanjutnya.