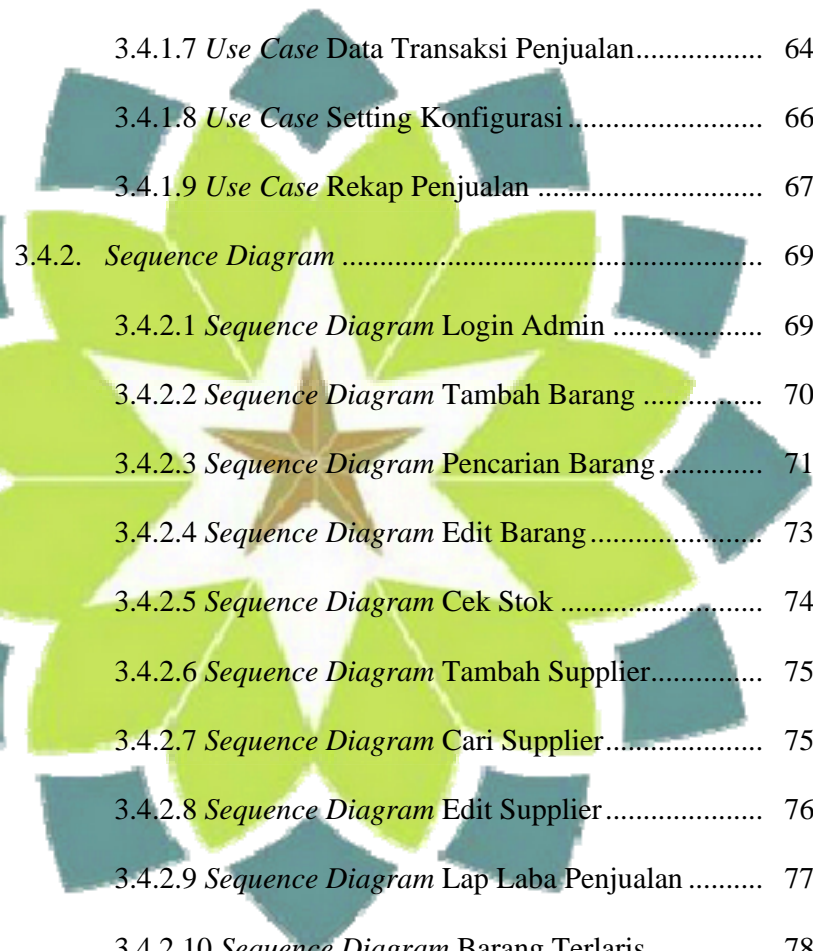


DAFTAR ISI

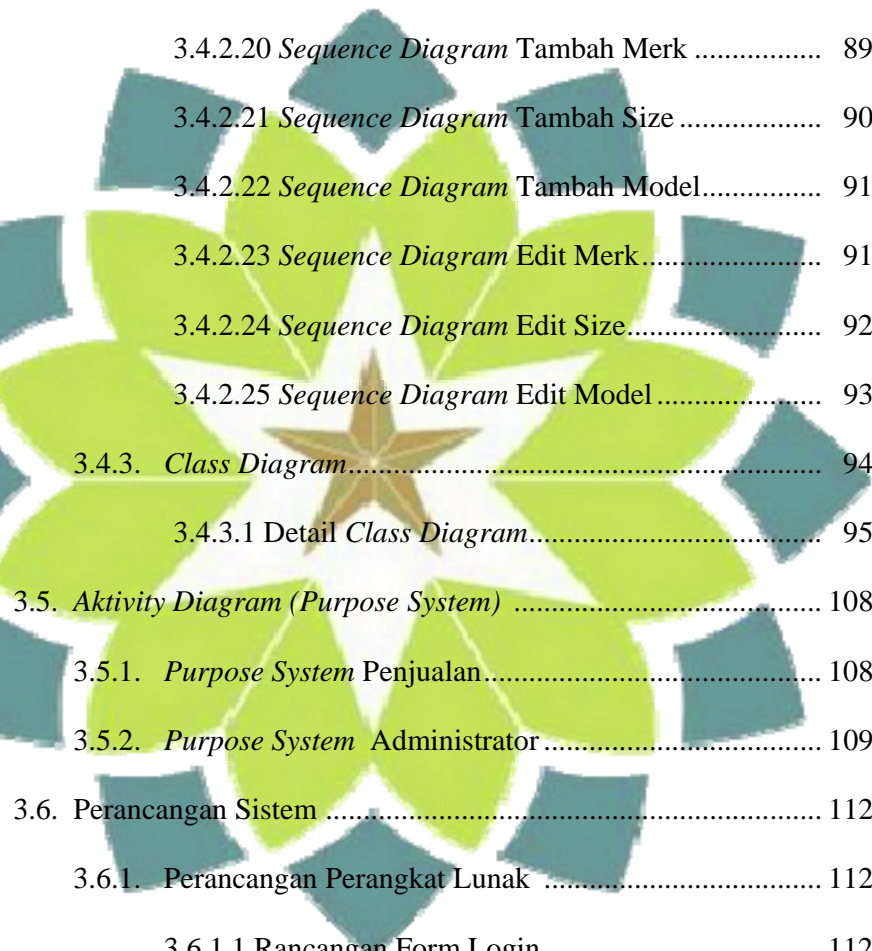
	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGHANTAR	ii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR SIMBOL	xv
 BAB I. PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi Masalah	3
1.3. Rumusan Masalah	4
1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.5. Kegunaan.....	5
1.6. Metodologi Penelitian	5
1.7. Batasan Masalah	6
1.8. Tempat dan Jadwal Kegiatan	6
1.9. Sistematika Penulisan	7
 BAB II. LANDASAN TEORI	
2.1. Sistem Informasi.....	9
2.1.1. Definisi Sistem	9
2.1.2. Definisi Informasi	9
2.1.3. Sistem Informasi.....	10

2.2. Pengolahan Data	11
2.2.1. Pengertian Data	11
2.2.2. Pengertian Pengolahan Data	11
2.3. Stok dan Penjualan Barang	12
2.3.1. Pengertian Stok	12
2.3.2. Pengertian Penjualan	13
2.3.3. Pengertian Barang	14
2.4. Basis Data	14
2.4.1. Pengertian Basis Data	14
2.4.2. Komponen Sistem Basic Data	16
2.4.3. Model Basis Data	16
2.5. Struktur Query Language	17
2.6. Perbedaan Metode Objek dan Terstruktural	18
2.6.1. Pendekatan Terstruktural	21
2.6.2. Teknologi Pendekatan Objek.....	21
2.6.2.1 Karakteristik Utama objek.....	22
2.7. UML(Unified Modeling Language).....	25
2.8. Object Oriented Analysis Design (OOAD).....	25
2.8.1. Use Case Diagram	26
2.8.2. Class Diagram	30
2.8.3. Activity Diagram.....	35
2.8.4. Sequence Diagram.....	36
2.8.5. Colaboration Diagram	36

2.9. OOAD dengan Pendekatan UA.....	37
2.9.1. Proses Analisis	38
2.9.2. Proses Perancangan Implementasi.....	40
2.9.2.1 Tujuan Desain Sistem.....	40
2.10. Teknologi Barcode	42
2.10.1. Pengertian Barcode	42
2.10.2. Komponen Simbol	43
2.11. Software.....	43
2.11.1. Software Xampp Versi 1.7.1	43
BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	
3.1. Deskripsi Sistem	45
3.2. Deskripsi <i>Curent</i> Sistem	46
3.2.1. Deskripsi <i>Current</i> sistem Data Stok Barang	46
3.2.2. Deskripsi <i>Current</i> Penjualan	47
3.2.3. Deskripsi <i>Current</i> sistem Pembelian	49
3.3. <i>Requirement</i> Model	51
3.3.1. Identifikasi Aktor	51
3.3.2. Activity Diagram Admin	52
3.3.3. <i>Use Case</i> Diagram.....	53
3.3.3.1 Deskripsi <i>Use Case</i>	54
3.4. Analisis Model	56
3.4.1. Skenario Tipa <i>Use Case</i>	56
3.4.1.1 <i>Use Case</i> Login.....	56



3.4.1.2 Use Case Tambah Data Barang	57
3.4.1.3 Use Case Cari Data	59
3.4.1.4 Use Case Cetak Stok Barang	60
3.4.1.5 Use Case Buat Barcode.....	61
3.4.1.6 Use Case Cek Laporan.....	63
3.4.1.7 Use Case Data Transaksi Penjualan.....	64
3.4.1.8 Use Case Setting Konfigurasi	66
3.4.1.9 Use Case Rekap Penjualan	67
3.4.2. Sequence Diagram	69
3.4.2.1 Sequence Diagram Login Admin	69
3.4.2.2 Sequence Diagram Tambah Barang	70
3.4.2.3 Sequence Diagram Pencarian Barang.....	71
3.4.2.4 Sequence Diagram Edit Barang	73
3.4.2.5 Sequence Diagram Cek Stok	74
3.4.2.6 Sequence Diagram Tambah Supplier.....	75
3.4.2.7 Sequence Diagram Cari Supplier.....	75
3.4.2.8 Sequence Diagram Edit Supplier	76
3.4.2.9 Sequence Diagram Lap Laba Penjualan	77
3.4.2.10 Sequence Diagram Barang Terlaris	78
3.4.2.11 Sequence Diagram Lap Harian Kasir	79
3.4.2.12 Sequence Diagram Cek Kas Awal.....	80
3.4.2.13 Sequence Diagram Update Account	81
3.4.2.14 Sequence Diagram Konfigurasi	82



3.4.2.15	<i>Sequence Diagram</i> Data Client.....	83
3.4.2.16	<i>Sequence Diagram</i> Update Client.....	84
3.4.2.17	<i>Sequence Diagram</i> Penjualan	85
3.4.2.18	<i>Sequence Diagram</i> Lap Harian	87
3.4.2.19	<i>Sequence Diagram</i> Buat Barcode	88
3.4.2.20	<i>Sequence Diagram</i> Tambah Merk	89
3.4.2.21	<i>Sequence Diagram</i> Tambah Size	90
3.4.2.22	<i>Sequence Diagram</i> Tambah Model.....	91
3.4.2.23	<i>Sequence Diagram</i> Edit Merk.....	91
3.4.2.24	<i>Sequence Diagram</i> Edit Size.....	92
3.4.2.25	<i>Sequence Diagram</i> Edit Model.....	93
3.4.3.	<i>Class Diagram</i>	94
3.4.3.1	Detail <i>Class Diagram</i>	95
3.5.	<i>Activity Diagram (Purpose System)</i>	108
3.5.1.	<i>Purpose System</i> Penjualan.....	108
3.5.2.	<i>Purpose System</i> Administrator	109
3.6.	Perancangan Sistem	112
3.6.1.	Perancangan Perangkat Lunak	112
3.6.1.1	Rancangan Form Login	112
3.6.1.2	Rancangan Menu Utama	113
3.6.1.3	Rancangan Data Barang	113
3.6.1.4	Rancangan Data Pengguna.....	114
3.6.1.5	Rancangan Data Supplier	114

3.6.1.6 Rancangan Transaksi Pembelian.....	114
3.6.1.7 Rancangan Stok Barang	115
3.6.1.8 Rancangan Kas Awal	115
3.6.1.9 Rancangan Data Client.....	116
3.6.1.10 Rancangan Cetak Barcode.....	116
3.6.1.11 Rancangan Transaksi Pembelian.....	117
3.6.1.12 Rancangan Data Barang	117
3.6.1.13 Rancangan Lap Harian Kasir	118
3.6.1.14 Rancangan Lap Pembelian	118
3.6.1.15 Rancangan Lap Laba Penjualan	119
3.6.1.16 Rancangan Cetak Barcode.....	119
BAB IV. IMPLEMENTASI SISTEM	
4.1 Persiapan Sistem	120
4.4.1 Persiapan Perangkat Lunak (<i>interface</i>)	120
4.4.2 Persiapan Perangkat Keras	121
4.4.3 Persiapan Tenaga Pelaksana	122
4.2 Pelatihan	122
4.3 Pengujian Sistem	122
4.4 Pengoperasian	123
4.5 Implementasi <i>User Interface</i>	123
4.5.1 Tampilan Menu Utama	123
4.5.2 Form Login	124
4.5.3 Form Pengguna	124

4.5.4 Form Data Supplier	125
4.5.5 Form Data Client.....	126
4.5.6 Form Transaksi Pembelian.....	126
4.5.7 Form Data Umum	127
4.5.8 Form Perubahan Data Merk	127
4.5.9 Form Perubahan Data Barang	127
4.5.10 Form Kas Awal	128
4.5.11 Form Lap Harian Kasir	129
4.5.12 Form Lap Pembelian	130
4.5.13 Form Lap Laba Penjualan	131
4.5.14 Form Backup Database	131
4.5.15 Form Cetak Barcode	132
4.5.16 Form Login Kasir	133
4.5.17 Form Transaksi Penjualan.....	133
4.6 Skenario Pengujian	135
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan	138
5.2 Saran.....	139
DAFTAR PUSTAKA	140
LAMPIRAN	