

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR SIMBOL.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR RUMUS	xiii
DAFTAR FORMULA	xiv
DAFTAR LISTING PROGRAM	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	4
1.3. Tujuan.....	4
1.4. Batasan Masalah	4
1.5. Metodologi Penelitian.....	5
1.6. Sistematika Penelitian.....	6
BAB II DASAR TEORI	
2.1. Rekayasa Perangkat Lunak.....	8
2.1.1. Tahapan RPL	10
2.2. Prototype.....	14
2.2.1. Jenis-jenis Prototype	15
2.2.2. Tahapan Prototype	16

2.2.3.Penggunaan Prototype	17
2.2.4.Keunggulan dan Kelemahan Prototyping.....	18
2.3. Analisis	20
2.3.1.Data Flow Diagram (DFD).....	20
2.3.2.DFD Leveling	22
2.4. Kriptografi	23
2.5. Steganografi.....	26
2.5.1.Metode Steganografi.....	28
2.5.2.Steganalisis dan Stegosystem	30
2.6. Metode Least Significant Bit.....	33
2.7. Media Online	36

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1. Analisis Sistem	39
3.1.1.Analisis Permasalahan	39
3.1.2.Sistem Yang Akan Dibuat	39
3.2. Analisis Kebutuhan.....	39
3.2.1.Spesifikasi Rancangan IPOSC.....	40
3.2.2.Perancangan Input	40
3.2.3.Perancangan Process.....	40
3.2.4.Perancangan Output.....	44
3.2.5.Sasaran Sistem yang Dibutuhkan	44
3.2.6.Ruang Lingkup Sistem	45
3.2.7.Evaluasi Kelayakan	45
3.2.8.Ruang Lingkup Dokumen.....	46
3.3. Analisis Data.....	46
3.3.1.Analisis Kebutuhan Input	46
3.3.2.Analisis Kebutuhan Output	47
3.4. Analisis Kebutuhan Fungsional.....	47

3.5.	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	47
3.6.	Kebutuhan Sistem.....	49
3.5.1.	Diagram Konteks (CD).....	49
3.5.2.	DFD Level 1	51
3.5.3.	DFD Level 2	52
3.7.	Perancangan Sistem.....	56
3.6.1.	Struktur Menu.....	56
3.6.2.	Rancangan Antar Muka (Interface)	57

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1.	Implementasi Sistem.....	66
4.1.1.	Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware).....	66
4.1.2.	Kebutuhan Perangkat Lunak (Software)	66
4.1.3.	Implementasi.....	67
4.1.4.	Konfigurasi Perangkat Keras	67
4.1.5.	Konfigurasi Perangkat Lunak	67
4.2.	Pengujian Aplikasi.....	68
4.2.1.	Pelaksanaan Pengujian.....	68
4.2.2.	Pengujian Aplikasi.....	70

BAB V KESIMPULAN DAN PENUTUP

5.1.	Kesimpulan	79
5.2.	Saran	80

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN