BABI

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring dengan berkembangnya suatu instansi maka jumlah aset juga akan terus bertambah dari tahun ke tahun. Aset merupakan sumber daya berwujud yang dimiliki oleh suatu instansi yang digunakan lebih dari satu tahun dan tidak dimaksudkan untuk dijual dalam rangka kegiatan normal. Pentingnya aset ini menjadikan instansi perlu melakukan manajemen aset secara terkomputerisasi.

Pengertian Manajemen dalam bahasa arab sama dengan al-tadbir (pengaturan). Kata ini merupakan derivasi dari kata dabbara (mengatur) yang dapat kita temukan dalam al-Qur'an antara lain:

"Dia mengatur urusan dari langit ke bumi, kemudian (urusan) itu naik kepadaNya dalam satu hari yang kadarnya (lamanya) adalah seribu tahun menurut perhitungannmu." (Q.S.As-Sajadah 32:05).

Dari ayat di atas terdapat kata Yudabbiru al-amra yang berarti mengatur urusan. Ahmad al-Syawi menafsirkan bahwa Allah adalah pengatur alam (manager) karena manusia yang diciptakan-Nya telah dijadikan sebagai khalifah di bumi, maka dia harus mengatur dan mengelola bumi dengan sebaik-baiknya sebagaimana Allah mengatur alam raya ini.

Dari kutipan di atas tentunya aset juga membutuhkan manajemen yang baik agar lebih mudah untuk dipantau dan ditelusuri. Kebutuhan data mengenai

data dan informasi suatu aset sangatlah penting guna memperbaiki kinerja atau efisiensi didalam suatu instansi.

Saat ini IT Center UIN Sunan Gunung Djati Bandung belum memiliki sistem yang dapat memantau dan memelihara sebuah aset. Pemantauan dan pemeliharaan aset masih menggunakan dokumen yang harus diperiksa oleh staf IT Center, juga belum ada laporan mengenai aset yang telah ditindak lanjuti jika aset tersebut telah diperbaiki dan data aset masih disimpan dalam bentuk *file*. Hal ini dirasakan kurang efektif bagi kepentingan suatu instansi karena penelusuran pemantauan dan pemeliharaan aset lebih sulit dan proses dokumen lebih lama.

Dengan keadaan seperti digambarkan di atas, maka IT Center UIN Sunan Gunung Djati Bandung membutuhkan suatu perangkat lunak manajemen aset berbasis komputerisasi yang dapat memberikan informasi akurat agar pemantauan dan pemeliharaan terhadap suatu aset dapat dilakukan secara optimal.

Sehubungan dengan permasalahan yang telah dikemukakan di atas, penulis tertarik untuk melakukan penelititan dan menyusun tugas akhir dengan judul "Perangkat Lunak Manajemen Aset IT Center UIN Sunan Gunung Djati Bandung"

1.2 Rumusan Masalah

Berkaitan dengan Latar Belakang di atas, penyusun mencoba untuk merumuskan masalah yang sedang dihadapi, diantaranya:

- 1. Bagaimana memantau (mengidentifikasi) aset yang berjumlah banyak?
- 2. Bagaimana membuat laporan mengenai kondisi aset secara cepat dan akurat?

- 3. Bagaimana membuat laporan mengenai pemeliharaan terhadap aset?
- 4. Bagaimana membuat perangkat lunak manajemen aset IT Center?

1.3 Tujuan

Berdasarkan permasalahan yang diteliti, maka tujuan penulisan tugas akhir ini adalah :

- 1. Memantau (mengidentifikasi) aset yang berjumlah banyak.
- 2. Membuat laporan mengenai kondisi aset secara cepat dan akurat.
- 3. Membuat laporan mengenai pemeliharaan terahadap aset.
- 4. Membuat perangkat lunak manajemen aset IT Center.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah ini bertujuan untuk memudahkan pekerjaan dan menghindari adanya kegiatan diluar sasaran, sehingga dalam pembuatan laporan ini perlu ditentukan suatu batasan masalah. Batasan masalah tersebut adalah sebagai berikut:

- Perangkat Lunak yang dibuat hanya untuk memantau dan mengelola (memelihara) aset-aset yang ada berupa alat-alat jaringan yang dimiliki IT Center.
- Informasi yang dihasilkan dari perangkat lunak ini berupa laporan kondisi aset (alat-alat jaringan), dan laporan-laporan hasil pemantauan dan pemeliharaan terhadap aset.

 Tools yang digunakan untuk membangun perangkat lunak ini yaitu Visual Basic 2008 sebagai bahasa pemrogramannya dan SQL Server 2000 sebagai DBMSnya.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi yang digunakan dalam penelitian ini terdiri dari tahap pengumpulan data dan metoda pemgembangan sistem:

1.5.1 Tahap Pengumpulan Data

- a. Studi Lapangan
 - 1. Observasi.

Teknik pengumpulan data dengan mengadakan penelitian dan peninjauan langsung terhadap permasalahan yang diambil.

2. Wawancara.

Teknik pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab secara langsung yang ada kaitannya dengan topik yang diambil.

b. Studi Pustaka

- Analisis Dokumen yaitu melakukan analisis terhadap dokumen sistem yang ada.
- 2. Studi literatur yaitu mengumpulkan data dari kajian buku-buku.

1.5.2 Metoda Pengembangan Sistem

Teknik analisis data dalam pembuatan perangkat lunak menggunakan metode pengembangan RUP (*Rational Unified Process*), yang meliputi beberapa fase diantaranya:

a. Inception

Pada fase ini ditentukan berbagai kebijakan proyek seperti kriteria kesuksesan penanganan resiko, perkiraan sumber daya yang dibutuhkan dan jadwal pengembangan perangkat lunak.

b. Elaboration

Pada fase ini dilakukan analisis masalah, perancangan perangkat lunak dan mengeliminasi resiko terberat proyek.

c. Construction

Pada fase ini dikembangkan secara iterasi dan bertahap sampai dihasilkan produk jadi berupa perangkat lunak yang akan digunakan oleh pengguna.

d. Transition

Setelah perangkat lunak selesai dikontruksi, perangkat lunak tersebut didistribusikan kepada pengguna yang kemudian melakukan evaluasi dan mengirimkan umpan balik berupa informasi sesuai dengan hasil evaluasi.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan ini penulis susun dalam beberapa bab yang masing-masing bab menguraikan beberapa pokok pembahasan. Adapun sistematika penulisan laporan ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisikan tentang latar belakang permasalahan, perumusan masalah yang dihadapi, batasan masalah, tujuan, metodologi kerja, serta bagaimana penulisan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori apa saja yang berkaitan dengan topik yang telah dibuat berdasarkan hasil penelitian dan hal-hal yang berguna dalam proses penyusunan tugas akhir ini.

BAB III TINJAUAN PERUSAHAAN

Bab ini membahas tentang tinjauan perusahaan IT Center yang ada di UIN Sunan Gunung Djati Bandung.

BAB IV ANALISIS KEBUTUHAN

Memuat gambaran analisis yang dibutuhkan oleh sistem, diantaranya proses bisnis sistem, kebutuhan perangkat lunak dan skenario untuk pembuatan proses *usecase* diagram.

BAB V ANALISIS SISTEM DAN PERANCANGAN

Bab ini mengemukakan analisis dan rancangan tampilan sistem yang akan dibuat.

BAB V IMPLEMENTASI

Menerangkan pengimplementasian dari sistem yang telah dibangun baik itu *software* yang diperlukan, *hardware* yang mendukung, implementasi *user interface* termasuk pengujian sistem yang telah dibangun.

BAB VI PENUTUP

Bab ini berisikan tentang kesimpulan dan saran yang diperoleh dari hasil penulisan laporan tugas akhir.