

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam rangka pembangunan sumber daya manusia, bidang pendidikan merupakan sarana dan wahana yang sangat baik dalam pembinaan sumber daya manusia. Oleh karena itu pendidikan perlu mendapat perhatian yang lebih serius baik itu oleh pemerintah, keluarga maupun pengelola pendidikan khususnya.

Paradigma pendidikan dalam Alquran tidak lepas dari tujuan Allah SWT menciptakan manusia itu sendiri, yaitu pendidikan penyerahan diri secara ikhlas kepada sang Kholik yang mengarah pada tercapainya kebahagiaan hidup dunia maupun akhirat, sebagaimana Firman-Nya dalam QS. Adz-Dzariyat ayat 56 :

وَمَا خَلَقْتُ الْجِنَّ وَالْإِنْسَ إِلَّا لِيَعْبُدُونِ

"Dan Aku tidak menciptakan jin dan manusia melainkan supaya mereka mengabdikan kepada-Ku." (QS. Adz Dzariyat 56).

Menurut Armai Arief (2007:175) " Bahwa tujuan pendidikan dalam Alquran adalah membina manusia secara pribadi dan kelompok, sehingga mampu menjalankan fungsinya sebagai hamba Allah SWT. dan kholifah-Nya, guna membangun dunia ini sesuai dengan konsep yang diciptakan Allah". Dengan perkembangan teknologi yang semakin pesat, sarana dan prasarana pendidikan pun harus mengikutinya, salah satunya dengan media komputerisasi yaitu internet.

Munculnya media internet akan sangat memudahkan dalam pembelajaran sesuatu yang baru, karena dengan mengakses segala informasi yang ada di internet akan menambah pengetahuan kita. Pencarian-pencarian informasi dapat dilakukan melalui media pencarian *search engine*. Dengan internet dimana siswa maupun guru dapat mengakses ilmu pengetahuan dan informasi kapan saja dan dimana saja. Banyak sekali manfaat dari internet. Salah satunya adalah pembuatan sistem informasi berbasis *web*, sistem ini akan menampilkan informasi mengenai hal-hal sesuai dengan apa yang dikehendaki oleh pembuat. Sebuah sistem informasi yang baik tentunya mampu menjalankan semua hal yang berkaitan dengan penyelenggaraan hal-hal spesifik. Semua komponen dipermudah dengan adanya sistem ini.

Untuk membuat sebuah program aplikasi yang baik, pengolahan data merupakan kunci utama untuk mencapai kesempurnaan. Dengan pengolahan data yang baik maka kita dapat dengan mudah mengakses data yang dibutuhkan. Membuat sebuah *website* atau aplikasi *web*, akan lebih mudah dan cepat jika menggunakan aplikasi *framework*. Banyak ragam aplikasi *framework* yang beredar, namun penulis memilih yang gratis dan *open source* yaitu *framework codeigniter* versi 1.7.2. Aplikasi *framework* memudahkan kita membangun aplikasi tanpa memulai dari nol. Keuntungan menggunakan aplikasi *framework open source*, selain gratis, *framework* ini juga bisa kita modifikasi sesuai dengan kebutuhan kita. Bahkan kita juga bisa memberikan kontribusi dengan ikut mengembangkan aplikasi *framework* ini.

Selama ini di SMK Model Patriot IV Ciawigebang Kuningan sistem akademik sekolah yang sedang berjalan masih menggunakan aplikasi *Microsoft office* pada pengolahan data siswa, guru, absensi siswa, jadwal pelajaran, nilai siswa dan raport sehingga kurang efektif dan efisien karena belum adanya media penyimpanan yang lebih terintegrasi dan akan terjadinya kerangkapan data. Pada SMK Model Patriot IV Ciawigebang Kuningan masih kurangnya pertemuan wali siswa dengan pihak sekolah dalam mengawasi perkembangan siswa dan masih kurangnya penyampaian informasi akademik kepada siswa.

Kemudian penulis merumuskan permasalahan diantaranya bagaimana sistem akademik sekolah yang sedang berjalan di SMK Model Patriot IV Ciawigebang Kuningan, bagaimana merancang, menguji, dan mengimplementasikan sistem informasi sekolah berbasis *web* pada SMK Model Patriot IV Ciawigebang Kuningan dengan konsep pemrograman *framework*.

Untuk memberikan solusi dari permasalahan ini dan sekaligus sebagai topik tugas akhir maka penulis mengambil judul **“IMPLEMENTASI CODEIGNITER FRAMEWORK PADA SISTEM INFORMASI SEKOLAH (Studi Kasus : SMK Model Patriot IV Ciawigebang Kuningan) “**

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah merupakan proses yang boleh dikatakan paling penting karena menentukan ada dan tidak nya permasalahan pada saat penelitian pada SMK Model Patriot IV Ciawigebang Kuningan, berikut merupakan rumusan masalah :

1. Bagaimana sistem informasi akademik sekolah yang sedang berjalan pada SMK Model Patriot IV Ciawigebang Kuningan.
2. Bagaimana merancang sistem informasi akademik sekolah berbasis *web* pada SMK Model Patriot IV Ciawigebang Kuningan.
3. Bagaimana menguji sistem informasi akademik sekolah berbasis *web* pada SMK Model Patriot IV Ciawigebang Kuningan menggunakan konsep pemrograman *framework*.
4. Bagaimana mengimplementasikan sistem informasi akademik sekolah berbasis *web* pada SMK Model Patriot IV Ciawigebang Kuningan menggunakan konsep pemrograman *framework*.

1.3 Batasan Masalah

Supaya penelitian dalam tugas akhir ini lebih terarah dan untuk menghindari pembahasan yang terlalu meluas, maka perlu adanya pembatasan masalah.

Perancangan sistem yang dibahas adalah sistem informasi akademik sekolah yang akan menampilkan informasi yang berhubungan dengan SMK Model Patriot IV Ciawigebang Kuningan dengan cakupan sebagai berikut :

1. Aplikasi ini hanya membahas mengenai informasi yang ada di lingkungan SMK Model Patriot IV Ciawigebang Kuningan.
2. Pembangunan sistem dalam menangani kegiatan akademik sekolah hanya menangani profil sekolah, pengolahan data siswa, data guru, nilai siswa, raport, informasi absensi siswa, dan jadwal pelajaran.

3. Sistem yang dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP berbasis *framework codeigniter 1.7.2* dan *database*-nya menggunakan MySQL.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai pada penelitian tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk mengetahui sistem informasi akademik sekolah yang sedang berjalan pada SMK Model Patriot IV Ciawigebang Kuningan.
2. Untuk merancang sistem informasi akademik sekolah berbasis *web* di SMK Model Patriot IV Ciawigebang Kuningan
3. Untuk menguji sistem informasi akademik sekolah berbasis *web* pada SMK Model Patriot IV Ciawigebang Kuningan menggunakan konsep pemrograman *framework*.
4. Untuk mengimplementasikan sistem informasi akademik sekolah berbasis *web* pada SMK Model Patriot IV Ciawigebang Kuningan menggunakan konsep pemrograman *framework*.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang dapat diambil dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Memberikan kemudahan bagi pihak-pihak yang terkait untuk mendapatkan informasi yang berhubungan dengan SMK Model Patriot IV Ciawigebang Kuningan.
2. Membantu meningkatkan mutu pendidikan khususnya di SMK Model Patriot IV Ciawigebang Kuningan dan umumnya untuk pihak lain yang berhubungan dengan pendidikan.
3. Manfaat bagi peneliti sendiri dapat menambah pengetahuan tentang sistem informasi berbasis *web* dengan konsep pemrograman *framework*.

1.6 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem

Dalam pembangunan suatu sistem berbasis teknologi informasi diperlukan suatu pendekatan dan pengembangan sistem yang akan menentukan proses penyelesaian rekayasa perangkat lunak, adapun pendekatan sistem yang dilakukan penulis adalah dengan menggunakan pendekatan berorientasi objek (*object oriented*) dan pengembangan sistem dengan menggunakan metode *prototype*.

Tahapan dalam metode *Prototype* menurut Abdul Kadir (2003:416) :

1. Identifikasi kebutuhan (Data)

Pelanggan dan pengembang bersama-sama mendefinisikan format seluruh perangkat lunak, mengidentifikasi semua kebutuhan, dan garis besar sistem yang akan buat.

2. Membangun *prototyping*

Membangun prototyping dengan membuat perancangan sementara yang berfokus pada penyajian kepada pelanggan (misalnya dengan membuat input dan format output).

a. Merancang sistem

Dalam tahap ini prototipe dirancang secara terstruktur dari proses basis data hingga rancangan menu program.

b. Mengkodekan sistem

Dalam tahap ini prototyping yang sudah dirancang diterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman yang sesuai.

3. Menguji sistem

Setelah sistem sudah menjadi suatu perangkat lunak, harus diuji dahulu sebelum digunakan.

4. Memperbaiki Prototipe (evaluasi sistem)

Pelanggan mengevaluasi apakah sistem yang sudah dibuat sudah sesuai dengan yang diharapkan, apabila belum sesuai maka tahapan 2 dan 3 diulang kembali hingga sesuai dengan yang diharapkan oleh pelanggan dan lanjut ke tahap berikutnya.

5. Mengembangkan Versi Produksi (penerapan sistem)

Perangkat lunak yang telah diuji dan diterima pelanggan siap untuk digunakan.

1.7 Metode Penelitian

Untuk pengumpulan data dan informasi penunjang dalam pembangunan perangkat lunak dan penyusunan laporan tugas akhir ini, maka akan dilakukan beberapa metode-metode sebagai berikut:

1. Pengamatan langsung (Observasi)

Observasi ini dilakukan dengan cara mengadakan pengamatan langsung untuk memperoleh data.

2. Wawancara

Wawancara dilakukan dengan Kepegawaian Tata Usaha (TU), Waka Kurikulum dan Kepala Sekolah yang bersangkutan, dengan melakukan wawancara terhadap pihak yang terkait maka akan mendapatkan gambaran tentang proses informasi di lingkungan Unit Kerja Lembaga Pendidikan (Sekolah) SMK Model Patriot IV Ciawigebang Kuningan.

3. Pengumpulan data

Pengumpulan data bertujuan untuk mendapatkan dokumentasi berupa format pendataan yang dilakukan sebelumnya secara tertulis, profil Lembaga Pendidikan (Sekolah) SMK Model Patriot IV Ciawigebang Kuningan.

4. Study Literature

Study literature yang dilakukan dengan mencari dan membaca data yang bersumber dari *website*, jurnal serta buku-buku referensi yang berhubungan dengan pokok bahasan.

1.8 Lokasi dan Jadwal Penelitian

Lokasi penelitian dilakukan di Sekolah Menengah Kejuruan Model Patriot IV Ciawigebang, Jl. Raya Sidaraja, Ciomas, Kec Ciawigebang Kab Kuningan, Telp. (0232) 878977.

Waktu yang dibutuhkan dalam penelitian terhitung dari awal penelitian sampai dengan selesainya pembuatan laporan ini.

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

No	Kegiatan	Bulan ke-1				Bulan ke-2				Bulan ke-3				Bulan ke-4			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Identifikasi Kebutuhan Sistem	■	■	■													
2	Membangun <i>Prototype</i>				■	■											
3	Evaluasi <i>Prototyping</i>						■	■	■								
4	Pengkodean Sistem										■	■	■	■	■	■	■
5	Menguji Sistem													■	■	■	■
6	Evaluasi Sistem													■	■	■	■
7	Menggunakan Sistem															■	■
8	Penyusunan Laporan	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■

1.9 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan laporan ini diharapkan agar pembaca dan pihak-pihak yang berkepentingan dapat dengan mudah memahami isi laporan. Adapun sistematika penulisan laporan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Berisi tentang Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Manfaat dan Tujuan Penelitian, Metode Pendekatan dan Pengembangan, Metode Penelitian, Lokasi dan Waktu Penelitian dan Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Berisi tentang dasar-dasar teori yang berfungsi sebagai landasan teori dalam mewujudkan aplikasi sistem informasi sekolah berbasis *web* dengan menggunakan konsep pemrograman *framework*.

BAB III TINJAUAN UMUM

Berisi tentang gambaran umum SMK Model Patriot IV Ciawigebang mencakup profil sekolah, visi misi, struktur organisasi sekolah dan lain-lain.

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berisi tentang analisis sistem yang sedang berjalan dan perancangan program yang akan dibangun.

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini berisi implementasi program yang telah dibuat di BAB IV dan dilakukan pengujian.

BAB VI PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan yang dapat ditarik dari pembahasan yang telah dilakukan sebelumnya serta saran-saran yang berguna bagi pihak yang berhubungan dengan sistem tersebut atau bagi penyusun sendiri.