

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
RIWAYAT HIDUP PENULIS	
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Rumusan Masalah	4
1.4 Batasan Masalah	5
1.5 Maksud dan Tujuan	6
1.6 Metode Penyusunan Tugas Akhir	6
1.7 Tempat Penelitian	8
1.8 Sistematika Penulisan Tugas Akhir	8
BAB II LANDASAN TEORI	11
2.1 Definisi <i>Knowledge Management</i>	11
2.1.1 Dokumentasi <i>knowledge</i>	12
2.1.2 <i>Tacit knowledge</i> dan <i>Explicit Knowledge</i>	13
2.2 <i>World Wide Web</i>	13
2.3 <i>Web Aplikasi</i>	14
2.3.1 <i>HTML</i>	14
2.3.2 <i>CSS (Cascading Style Sheet)</i>	14
2.3.3 <i>Java Script</i>	15
2.4 <i>PHP</i>	16
2.5 Pemodelan Sistem	17
2.5.1 <i>Rational Unified Process</i>	18
2.5.2 <i>Unified Model Language (UML)</i>	18
2.6 Database	24
2.6.1 <i>Class Diagram</i>	24
2.6.2 <i>Multiplicity</i>	28
2.6.3 <i>Database Management System (DBMS)</i>	29
2.6.4 <i>MySQL</i>	30
BAB III TINJAUAN ORGANISASI	32
3.1 Tenik Informatika UIN Sunan Gunung Djati Bandung	32
3.2 Visi, Misi dan Tujuan	33
3.2.1 Visi	33
3.2.2 Misi	33

3.2.3 Tujuan.....	34
BAB IV DEVINISI KEBUTUHAN	35
4.1 Pengelolaan Pengetahuan.....	35
4.2 Deskripsi Prosedur Pengelolaan Pengetahuan dan Prosedur <i>Publishing</i>	35
4.2.1 Deskripsi Prosedur Pengelolaan Pengetahuan dan <i>Moderatorial</i>	36
4.2.2 Deskripsi Prosedur <i>Publishing</i>	36
4.3 Proses Bisnis <i>Knowledge Management</i> Aplikasi Informatika Universitas Islam Negeri Sunan Gunung Djati Bandung.....	36
4.3.1 <i>Bussiness Use Case Diagram</i>	36
4.3.2 <i>Bussiness Object Diagram</i>	36
4.3.3 <i>Bussiness Activity Diagram</i>	39
4.4 Kebutuhan Perangkat Lunak	40
4.4.1 Deskripsi Kebutuhan	40
4.4.2 <i>Use Case Diagram</i>	43
4.4.3 Skenario.....	45
BAB V ANALISIS DAN PERANCANGAN	62
5.1 Analisis.....	62
5.1.1 Identifikasi Kelas	62
5.1.2 Diagram Kolaborasi.....	65
5.1.3 Diagram Kelas	84
5.2 Perancangan	86
5.2.1 <i>Sequence Diagram</i>	86
5.2.2 Diagram <i>Deployment</i>	96
5.2.3 <i>Diagram Package</i>	96
5.2.4 <i>Diagram Component</i>	98
5.2.5 Rancangan <i>Database</i>	99
5.2.6 Rancangan <i>User Interface</i>	102
BAB VI IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	113
6.1 Implementasi Aplikasi	113
6.1.1 Proses Pemasangan.....	115
6.1.2 Implementasi <i>User Interface</i>	123
6.1.2.1 <i>User Interface Front-End</i>	123
6.1.2.2 <i>User Interface Back-End</i>	129
6.2 Pengujian Sistem.....	138
BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN	147
6.1 Kesimpulan	147
6.2 Saran.....	147

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN