

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi dewasa ini memberikan kemudahan dalam melakukan berbagai macam kegiatan masyarakat. Seperti, pada bidang pendidikan, perdagangan, perkantoran, bahkan sampai keperluan rumah tangga. Dengan seiringnya perkembangan teknologi tersebut, peran sistem informasi penjualan merupakan salah satu dari hasil dari perkembangan teknologi yang mampu memberikan kemudahan dan ketersediaan data bagi penggunanya.

Oleh karena itu, perkembangan informasi sangat didukung oleh suatu teknologi pendukung sistem informasi, yaitu IT (*Information Technology*) atau diterjemahkan sebagai teknologi informasi. Pemanfaatan sistem informasi sudah dapat dirasakan manfaatnya di berbagai instansi pemerintah dan masyarakat. Salah satunya adalah Toko.

Toko merupakan tempat melakukan pekerjaan penjualan dan penyaluran barang kepada masyarakat. Pekerjaan penjualan yang dimaksud meliputi penyediaan, distributor barang dan penjualan barang kebutuhan konsumen secara umum. Seperti, sabun, rokok, minyak dan kebutuhan konsumen lainnya. Karena toko merupakan tempat penjualan kebutuhan pokok masyarakat, Maka ketersediaan barang merupakan faktor utama yang harus terpenuhi oleh sebuah toko.

Toko Masohi Digital merupakan salah satu Toko yang ada di kota Bandung. Yang bergerak dibidang penyediaan barang kebutuhan masyarakat.

Akan tetapi, dalam melakukan pengolahan data barang tersebut, toko masohi digital masih menggunakan cara manual yang ditulis dan disimpan dalam sebuah buku. Dikarenakan toko tersebut masih belum menggunakan sistem komputer. Sehingga waktu yang di butuhkan dalam setiap transaksi maupun pembuatan laporan sangat menyita waktu karyawan toko. Dan apabila pada saat dilakukan pengecekan data barang yang dibutuhkan, di rasa masih kurang *Up-to-date* dan memiliki kelemahan dalam pengecekan data barang yang tersedia. Oleh karena itu, di perlukan komputer untuk mengolah data-data transaksi yang terjadi. Komputer yang di maksud adalah komputer yang mempunyai suatu software khusus untuk mempermudah dalam melakukan pengolahan data. Berikut firman Allah dalam Surat *Al-Baqarah* ayat 175 .

\* وَإِنْ كُنْتُمْ عَلَىٰ سَفَرٍ وَلَمْ تَجِدُوا كَاتِبًا فَرِهْنَ مَقْبُوضَةً ۖ فَإِنْ أَصَابَكُمْ بَعْضُ الْيَوْمِ الَّذِي  
 أَوْثَقْتُمْ بِالنَّكَاحِ فَلَيْسَ عَلَيْكُمْ جُنَاحٌ عَلَيْهِمْ أَنْ يَضَعُوهُ وَأَسْرِعُوا بِالنَّكَاحِ ۚ  
 تَعْمَلُونَ عَلَيْهِمُ الْغُلُوبَ ۗ يَا أَيُّهَا الَّذِينَ آمَنُوا لَا يَقُومُونَ إِلَّا كَمَا يَقُومُ الَّذِي يَتَخَبَّطُهُ الشَّيْطَانُ  
 مِنَ الْمَسِّ ۚ ذَلِكَ بِأَنَّهُمْ قَالُوا إِنَّمَا الْبَيْعُ مِثْلُ الرِّبَا ۗ وَأَحَلَّ اللَّهُ الْبَيْعَ وَحَرَّمَ الرِّبَا ۚ فَمَنْ جَاءَهُ  
 مَوْعِظَةٌ مِنْ رَبِّهِ فَانْتَهَىٰ فَلَهُ مَا سَلَفَ وَأَمْرُهُ إِلَى اللَّهِ وَمَنْ عَادَ فَأُولَٰئِكَ أَصْحَابُ النَّارِ ۖ هُمْ فِيهَا  
 خَالِدُونَ

275. *Orang-orang yang makan (mengambil) riba[174] tidak dapat berdiri melainkan seperti berdirinya orang yang kemasukan syaitan lantaran (tekanan) penyakit gila[175]. keadaan mereka yang demikian itu, adalah disebabkan*

*mereka Berkata (berpendapat), Sesungguhnya jual beli itu sama dengan riba, padahal Allah Telah menghalalkan jual beli dan mengharamkan riba. orang-orang yang Telah sampai kepadanya larangan dari Tuhannya, lalu terus berhenti (dari mengambil riba), Maka baginya apa yang Telah diambilnya dahulu[176] (sebelum datang larangan); dan urusannya (terserah) kepada Allah. orang yang kembali (mengambil riba), Maka orang itu adalah penghuni-penghuni neraka; mereka kekal di dalamnya (Q.S. Al-Baqarah Ayat : 175)*

[174] Riba itu ada dua macam: nasiah dan fadhl. riba nasiah ialah pembayaran lebih yang disyaratkan oleh orang yang meminjamkan. riba fadhl ialah penukaran suatu barang dengan barang yang sejenis, tetapi lebih banyak jumlahnya. Karena orang yang menukarkan mensyaratkan demikian, seperti penukaran emas dengan emas, padi dengan padi, dan sebagainya. riba yang dimaksud dalam ayat ini riba nasiah yang berlipat ganda yang umum terjadi dalam masyarakat Arab zaman Jahiliyah.

[175] Maksudnya: orang yang mengambil riba tidak tenteram jiwanya seperti orang kemasukan syaitan.

[176] riba yang sudah diambil (dipungut) sebelum turun ayat ini, boleh tidak dikembalikan.

Dari uraian di atas hal pokok yang harus diperhatikan dalam meningkatkan kinerja Toko/Grosir adalah pelayanan ketersediaan barang dan penjualan barang terhadap masyarakat. Maka diterapkan dan dirancangnya sistem informasi penjualan yang akan dapat mengatasi permasalahan-permasalahan tersebut. Dalam hal ini akan dirancang sistem Perangkat Lunak Penjualan Barang

di Toko Masohi Digital dan implementasinya menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic.Net 2008.

Karena Toko Masohi digital adalah salah satu toko mengedepankan kepuasan dan pelayanan yang baik kepada konsumen dengan salah satunya adalah pada ketersediaan barang yang menjadi kebutuhan konsumen. Oleh karena itu, penulis mencoba membuat aplikasi “*Sistem Informasi Rekap Data Transaksi Penjualan*” untuk merekap data transaksi yang dilakukan oleh toko masohi digital. Yang diharapkan mampu memberikan informasi yang dapat membantu pegawai dalam memberikan data rekap barang secara tepat. Sehingga mampu menyediakan kebutuhan pelanggan secara optimal.

## 2. Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang ada, dapat ditemukan beberapa masalah, diantaranya:

- a. Waktu pembukuan transaksi yang masih manual dan memiliki kendala pemborosan waktu?
- b. Toko “Masohi Digital” belum memiliki sistem informasi yang mampu memberikan kemudahan dalam sistem pembukuan, pengecekan data barang?
- c. Data yang di bukukan memiliki kelemahan yang menyebabkan rekap data barang kurang akurat?

### 3. Maksud dan Tujuan

Berdasarkan dari masalah yang ada, maka maksud dari penyusunan tugas akhir ini adalah membantu memberikan pelayanan secara maksimal kepada konsumen dalam penyediaan barang dan mampu memberikan laporan transaksi penjualan, pembelian, jumlah barang yang masih ada dan data barang yang sudah kosong secara terperinci berdasarkan data transaksi yang ada.

Sedangkan tujuan yang ingin dicapai dari penyusunan tugas akhir ini adalah:

- a. Kemudahan dalam bertransaksi dengan sistem informasi rekap transaksi penjualan secara digital sehingga memaksimalkan waktu bertransaksi.
- b. Memberikan kemudahan dalam bertransaksi dengan sistem informasi digital sehingga mampu melakukan pembukuan dan pengecekan barang digital.
- c. Memberikan rekap penjualan secara jelas dan akurat guna pelayanan maksimal kepada konsumen .

### 4. Batasan Masalah

Pokok – pokok permasalahan yang menjadi batasan pada pembahasan tugas akhir ini meliputi :

1. Sistem yang dirancang mencakup pengolahan data barang
2. Pencarian data barang berdasarkan nama
3. Laporan

- Laporan *stock* barang
- Laporan penjualan barang
- Laporan pembelian barang

4. Implementasi dan pengujian

5. Databases yang digunakan adalah SQL Server 2000

## 5. Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian ini terdiri dari dua tahap yaitu tahap pengumpulan data dan tahap pengembangan sistem yang menggambarkan alur kerja dari setiap langkah.

### 1. Metode Pengumpulan Data

Sebagai bahan acuan dalam menyusun laporan ini, menggunakan tiga teknik yang digunakan sebagai bahan pengumpulan data dan informasi yang diantaranya adalah:

- a. Observasi yaitu mengamati secara langsung kelengkapan bagaimana proses-proses yang terjadi pada setiap sistem untuk dijadikan sebagai bahan analisis.
- b. Wawancara dengan *owner* Toko Masohi Digital sebagai bahan analisa dalam pendefinisian perangkat lunak yang akan dikembangkan.
- c. Studi komparasi untuk menghasilkan suatu sistem pengolahan data barang maka penulis melakukan studi perbandingan dengan sistem lain.

- d. Studi pustaka dilakukan dengan cara mempelajari teori-teori literatur, mencari data dan informasi di internet serta buku-buku yang berhubungan dengan sistem yang akan di bangun.

## 2. Metodologi Pengembangan Sistem

Metode analisis yang akan digunakan yaitu pendekatan berorientasi objek dengan *Unified Approach (UA)*. *UA* adalah suatu metodologi pengembangan sistem berbasis objek yang menggabungkan proses dan metodologi yang telah ada sebelumnya dan menggunakan *Unified Modelling Language (UML)* sebagai standar pemodelannya. Proses dan tahapan yang ada dalam *UA* merupakan proses-proses terbaik yang diambil dari metode objek yang telah diperkenalkan oleh Booch, Rumbaugh, dan Jacobson. Tahap Analisis dalam *UA* ditujukan untuk mengidentifikasi kelas-kelas yang terdapat dalam sistem. [Ali Bahrami 1999]

Langkah-langkah yang harus dilakukan pada metodologi *UA* adalah sebagai berikut:

Mengidentifikasi *users/actors* yang akan menggunakan sistem.

### **Tahap Analisis**

- a. Identifikasi Aktor
- b. Pengembangan Diagram Interaksi
- c. Pemeriksaan terhadap tahap sebelumnya.

## **Tahap Perancangan**

- a. Perancangan kelas, asosiasi, metode dan atribut
- b. Menyaring (Memeriksa) UML *Class Diagram*
- c. Perancangan Layer Akses dan *Layer* Antarmuka
- d. Pengujian

## **6. Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan dari tiap bab dalam laporan tugas akhir ini bertujuan untuk mendapatkan keterarahan dan sistemasi dalam penulisan sehingga mudah dipahami, adapun sistematika secara umum dari penulisan laporan ini adalah:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini dituliskan latar belakang masalah, identifikasi masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metodologi penelitian, jadwal kegiatan dan sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini akan dijelaskan tentang teori-teori yang digunakan dalam analisa permasalahan yang ada, dan juga teori-teori yang digunakan dalam perancangan dan implementasi.

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Pada bab ini dijelaskan cara kerja sistem, identifikasi masalah dan evaluasi sistem, serta perancangan pembangunan aplikasi yang dijabarkan dengan *Use Case Diagram*, *Squence Diagram*, *Activity Diagram* dan struktur basis data.



#### BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab ini dijelaskan tentang spesifikasi aplikasi, kebutuhan aplikasi, implementasi aplikasi, dan pengujian yang dilakukan terhadap aplikasi yang dibangun.

#### BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran bagi tugas akhir yang dibuat.

