

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR SIMBOL.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah	4
1.5 Metodologi Penelitian.....	5
1.6 Sistematika Penulisan	8
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Perangkat Lunak	10
2.1.1 Konsep Perangkat Lunak	10
2.2 Basis Data	11
2.2.1 Definisi Basis Data.....	11
2.2.2 Perancangan Basis Data	11
2.3 Struktured Query Language (SQL).....	12

2.4	Keunggulan Metode Berorientasi Objek disbanding Pendekatan Terstruktur	13
2.4.1	Pendekatan Terstruktur	13
2.4.2	Teknologi Pendekatan Objek	14
2.5	Konsep <i>Object Oriented</i> memiliki karakteristik utama, yaitu	
2.5.1	<i>Abstraction</i>	15
2.5.2	<i>Object</i>	15
2.5.3	<i>Class</i>	15
2.5.4	<i>Inheritance</i>	16
2.5.5	<i>Polymorphism</i>	17
2.6	<i>Object Oriented Analysis Design (OOAD)</i>	18
2.7	<i>UML (Unified Modeling Language)</i>	18
2.7.1	<i>Class Diagram</i>	18
2.7.2	<i>Sequence Diagram</i>	20
2.7.3	<i>Use Case Diagram</i>	21
2.7.4	<i>Activity Diagram</i>	21
2.8	OOAD Dengan Pendekatan UA Dengan Bahasa Pemodelan UML	
2.8.1	Proses Analisis	22
2.8.2	Proses Perancangan dan Implementasi	24
2.9	Sistem Informasi	27
2.9.1	Pengertian Sistem Informasi	27
2.9.2	Komponen Sistem Informasi	27

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1	Analisis.....	30
3.1.1	Deskripsi Sistem Pengolahan Rekap Transaksi	30
3.1.2	Deskripsi <i>Current</i> Sistem.....	30
3.1.3	<i>Requirement</i> Model.....	32
a.	Identifikasi Aktor	32
b.	Identifikasi Kelas	37
3.2	Kebutuhan Fungsional	40
3.3	<i>Use case Diagram</i>	45
3.4	Analisis Model	47
3.4.1	Skenario Tiap <i>Use case</i>	47
a.	<i>Use case Login</i>	47
b.	<i>Use case input</i> Data Barang.....	48
c.	<i>Use case</i> Cari Data Barang	50
d.	<i>Use case</i> Transaksi Penjualan Barang	51
e.	<i>Use case</i> Data <i>Supplier</i>	52
f.	<i>Use case</i> Data <i>Stock</i> Barang	54
g.	<i>Use case</i> Laporan Penjualan Barang	55
h.	<i>Use case</i> Laporan Data <i>Supplier</i>	56
i.	<i>Use case</i> Laporan Data <i>Stock</i> Barang	58
j.	<i>Use case</i> <i>Setting</i> pengguna.....	59
k.	<i>Use case</i> Pencetakan Laporan.....	60
l.	<i>Use case</i> Data Pembelian	61

m.	<i>Use case</i> Laporan Pembelian	62
n.	<i>Use case</i> Deskripsi Barang	63
o.	<i>Use case</i> Data Pembayaran	65
p.	<i>Use case</i> Laporan Pembayaran.....	66
3.4.2	<i>Sequence Diagram</i>	67
a.	<i>Sequence Diagram</i> Untuk Login.....	67
b.	<i>Sequence Diagram</i> Edit Data Pengguna	68
c.	<i>Sequence Update</i> Data Pengguna.....	68
d.	<i>Sequence Diagram</i> Input Data Barang.....	69
e.	<i>Sequence Diagram</i> Edit Data barang	70
f.	<i>Sequence Diagram</i> Hapus Data barang.....	70
g.	<i>Sequence Diagram</i> Cari Data barang	71
3.4.2.1	<i>Sequence Diagram</i> Kasir.....	72
a.	<i>Sequence Diagram</i> login	72
b.	<i>Sequence Diagram</i> Input Data Transaksi	72
c.	<i>Sequence diagram</i> edit data transaksi	73
d.	<i>Sequence diagram</i> Pembuatan Faktur	74
e.	<i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan.....	75
3.4.2.2	<i>Sequence Diagram</i> Kabag.....	76
a.	<i>Sequence Diagram</i> Input Stock Barang.....	76
b.	<i>Sequence Diagram</i> Edit Stock Barang	76
c.	<i>Sequence Diagram</i> input data supplier	77
d.	<i>Sequence Diagram</i> Edit Data Supplier	78

3.4.2.3	<i>Sequence Diagram</i> Gudang.....	78
a.	<i>Sequence Diagram</i> Input Data Pembelian.....	78
b.	<i>Sequence Diagram</i> Edit Data Pembelian	79
c.	<i>Sequence Diagram</i> Hapus Data Pembelian	80
d.	<i>Sequence Diagram</i> Input Data Deskripsi Barang.....	81
e.	<i>Sequence Diagram</i> Edit Data Deskripsi Barang	82
f.	<i>Sequence Diagram</i> Hapus Data Deskripsi Barang	83
g.	<i>Sequence Diagram</i> Input Data Pembayaran	83
3.4.3	<i>Class Diagram</i>	84
3.5	Perancangan Antarmuka Perangkat Lunak (<i>Interface</i>).....	85
BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM		
4.1	IMPLEMENTASI	93
4.1.1	Persiapan Sistem	94
a.	Persiapan Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	94
b.	Persiapan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	94
c.	Persiapan Tenaga Pelaksana	95
4.1.2	Pelatihan.....	95
4.1.3	Pengujian Sistem.....	96
4.1.3.1	Kasus Yang Diujikan	96
4.1.3.2	Identifikasi dan Rencana Pengujian	96
4.1.4	Pengoperasian	102
4.2	Implementasi <i>User Interface</i>	102
4.2.1	Tampilan Menu Utama	102

4.2.2	<i>Form Login</i>	103
4.2.3	<i>Form Pengguna</i>	103
4.2.4	<i>Form Barang</i>	104
4.2.5	<i>Form Pelanggan</i>	105
4.2.6	<i>Form Supplier</i>	106
4.2.7	<i>Form Pembelian</i>	107
4.2.8	<i>Form Laporan Pembelian</i>	108
4.2.9	<i>Form Laporan Penjualan</i>	109
4.2.10	<i>Form Laporan Stock Barang</i>	110
4.2.11	<i>Form Transaksi Penjualan Barang</i>	111
4.2.12	Laporan Transaksi Penjualan Barang	112
4.2.13	Laporan Pembelian Barang	113
BAB V KESIMPULAN		
5.1	Kesimpulan	115
5.2	Saran	116
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		

