

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR SIMBOL	xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Maksud dan Tujuan.....	4
1.4 Batasan Masalah	4
1.5 Metodologi Penelitian	5
1.6 Metodologi Pengembangan Perangkat Lunak	5
1.7 The State Of The Art.....	7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Sejarah Singkat Internet	8
2.2 <i>Word Wide Web</i>	9
2.3 <i>Client dan Server Web</i>	9
2.4 Model Proses Pengembangan	9
2.4.1 Kegunaan Model Proses Pengembangan	10
2.4.2 Pengembangan Berorientasi Objek	11
2.4.3 <i>Rational Unified Process</i>	13
2.4.4 Disiplin Dalam <i>Rational Unified Process</i>	15
2.4.5 Fase-fase pada <i>Rational Unified Process</i>	17
2.5 UML (<i>Unified Modeling language</i>).....	18
2.5.1 <i>Artifact</i> UML	19
2.5.2 Tujuan UML	21
2.5.3 Notasi UML	21
2.5.4 Diagram Model	24
2.5 Model Analisis	33
2.6 Bahasa Pemrograman	35
2.7.1 PHP	35
2.7.2 <i>Hypertext Markup Language</i>	36
2.7.3 <i>Cascading Style Sheet (CSS)</i>	36

2.7.4	<i>Javascript</i>	36
2.8	<i>Framework</i>	37
2.8.1	Selayang Pandang Codeigniter	37
2.8.2	Konsep Model-View-Controller (MVC)	38
2.9	Basisdata	39
2.9.1	<i>Database Management Sistem (DBMS)</i>	40
2.9.2	MySQL	40
2.10	Pengertian Bank Soal	41
2.10.1	Tujuan Pengembangan Bank Soal	42
2.10.2	Analisis Butir Soal	42

BAB III DEFINISI KEBUTUHAN

3.1	Bagian Pengelolaan Pembelajaran dan Pengelolaan Soal	44
3.2	Deskripsi Prosedur	44
3.2.1	Deskripsi Prosedur Pengelolaan Pembelajaran	44
3.2.2	Deskripsi Prosedur Pengelolaan Soal	45
3.2.3	Deskripsi Prosedur Pengerjaan Soal	46
3.3	Proses Bisnis Website Bank Soal	47
3.3.1	<i>Bussines Use Case Diagram</i>	47
3.3.2	<i>Bussines Object Diagram</i>	48
3.3.3	<i>Bussines Activity Diagram</i>	50
3.4	Kebutuhan Perangkat Lunak	51
3.4.1	Deskripsi Kebutuhan	51
3.4.2	<i>Use Case Diagram</i>	54
3.4.3	Skenario	56

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN

4.1	Analisis	101
4.1.1	Identifikasi Kelas	101
4.1.2	Diagram Kolaborasi	104
4.1.3	Diagram Kelas	122
4.2	Perancangan	124
4.2.1	<i>Sequence Diagram</i>	124
4.2.2	<i>Diagram Deployment</i>	147
4.2.3	<i>Diagram Package</i>	147
4.2.4	<i>Diagram Component</i>	150
4.2.5	Rancangan <i>Database</i>	150
4.2.6	Rancangan <i>User Interface</i>	151
4.2.7	Diagram Spesifikasi Kelas	154
4.2.8	Tabel Spesifikasi Kelas	156

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	
5.1 Implementasi	160
5.1.1 Lingkungan Implementasi	160
5.1.2 Batasan Implementasi	161
5.1.3 Implementasi Program	161
5.1.3.1 Implementasi Kelas	162
5.1.3.2 Implementasi Database	164
5.1.3.3 Implementasi <i>User Interface</i>	165
5.1.3.4 Implementasi Xampp	172
5.1.3.5 Implementasi Program Bank Soal	173
5.2 Pengujian <i>Website</i> Bank Soal	175
5.2.1 Pengujian Aplikasi <i>Website</i> Bank Soal	175
5.2.2 Kasus yang Diujikan	176
5.2.3 Identifikasi dan Rencana Pengujian	176

BAB VI PENUTUP

6.1 Kesimpulan	181
6.2 Saran	182

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN