

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR GAMBAR	v
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR SIMBOL.....	viii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan Tugas Akhir	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Pengertian dan Sejarah Internet	7
2.2 Web	8
2.3 Pemodelan Bisnis	9
2.3.1 Konsep Pemodelan Bisnis.....	10
2.3.2 UML.....	11
3.2.3.1 Activity Diagram.....	12
3.2.3.2 Use Case Diagram.....	14
3.2.3.3 Class Diagram	17
3.2.3.3 Sequence Diagram	19
2.4 Bahasa Pemrograman	
2.4.1 PHP	19
2.4.2 CSS.....	20
2.4.3 JavaScript	20
2.5 Database	21
BAB III TINJAUAN UMUM	
3.1 Sekilas Superbimbel.....	23
3.2 Konsep Belajar Yang Dipilih.....	24
3.3 Keunggulan Superbimbel.....	25
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN	
4.1 Analisis dan Perancangan Sistem.....	28
4.1.1 Deskripsi Sistem Pendaftaran dan Pembelajaran bimbingan Belajar Superbimbel.....	28
4.1.2 Deskripsi Proses Bisnis yang Sedang Berjalan.....	29
4.1.3 Requirement Model.....	31
4.1.3.1 Identifikasi Aktor	31
4.1.3.2 Deskripsi Proses Bisnis Sistem yang Diusulkan.....	32
4.1.4 Skenario Setiap Use Case.....	56
4.2 Perancangan Sistem	70
4.2.1 Use Case Diagram Sistem Pendaftaran dan Pembelajaran Superbimbel	70

4.2.2 Sequence Diagram	71
4.2.2.1 Sequence Diagram Akses Halaman Cotrol Panel Admin	72
4.2.2.2 Sequence Diagram Akses Data Materi	72
4.2.2.3 Sequence Diagram Akses Data Peserta.....	73
4.2.2.4 Sequence Diagram Akses Download File.....	74
4.2.2.5 Sequence Diagram Akses Registrasi Pendaftaran.....	75
4.2.2.6 Sequence Diagram Akses Latihan Soal	76
4.2.2.7 Sequence Diagram Akses Data Soal.....	77
4.2.2.8 Sequence Diagram Akses Data Content	77
4.2.2.9 Sequence Diagram Akses Data Program	78
4.2.2.10 Sequence Diagram Akses Data Account.....	79
4.2.3 Class Diagram	80
4.2.4 Perancangan Tabel	81
4.2.5 Perancangan Antarmuka Pemakai.....	84
4.2.5.1 Desain Tampilan Halaman <i>Fron-end</i>	85
4.2.5.2 Desain Tampilan Halaman <i>Back-end</i>	90
BAB V IMPLEMENTASI	
5.1 Implementasi Sistem	101
5.2 Kebutuhan Perangkat Sistem yang Digunakan dalam Implementasi	101
5.2.1 Kebutuhan Perangkat Keras	101
5.2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	102
5.2.3 Identifikasi User	102
5.3 Implementasi Database	103
5.4 Implementasi Antarmuka Pemakai	104
5.4.1 Tampilan Halaman <i>Front-end</i>	105
5.4.2 Tampilan Halaman <i>Back-end</i>	107
5.5 Pengujian.....	114
5.5.1 Pengujian Akses Pengunjung.....	115
5.5.2 Pengujian Akses Peserta	116
5.5.3 Pengujian Akses Admin.....	117
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	
6.1 Kesimpulan	123
6.2 Saran.....	123
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN-LAMPIRAN	