

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	
LEMBAR PENGESAHAN	
RIWAYAT HIDUP PENULIS	
ABSTRAK .....	i
KATA PENGANTAR .....	ii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	iii
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR SIMBOL .....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR LISTING PROGRAM .....	xviii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Maksud dan Tujuan.....	4
1.4 Batasan Masalah .....	4
1.5 Metodologi Penelitian.....	5
1.6 Sistematika Penulisan .....	8
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1 Sejarah Singkat Internet .....	9
2.2 <i>World Wide Web</i> (WWW) .....	10
2.2.1 <i>Web Server</i> .....	11
2.2.2 <i>Server dan Client</i> .....	12
2.3 Konsep Transaksi <i>Online</i> .....	12
2.3.1 Pengertian Transaksi <i>Online</i> .....	12
2.3.2 Sifat Transaksi <i>Online</i> .....	14
2.4 <i>Short Message Service</i> (SMS) .....	15
2.4.1 <i>Definisi Short Message Service</i> (SMS) .....	15
2.4.2 <i>Sms Broadcast</i> .....	16
2.5 <i>Gammu</i> .....	17
2.5.1 <i>Definisi Gammu</i> .....	17
2.5.2 Mekanisme Kerja <i>Gammu</i> .....	17
2.6 Model Proses Sistem .....	18
2.6.1 Pandangan Umum Tentang Rekayasa Sistem .....	18
2.6.2 Model Proses Perangkat Lunak .....	19

2.6.3 Model Sekuensial Linier ( <i>Waterfall</i> ) .....	19
2.6.4 Tahapan-tahapan Model Sekuensial Linier .....	20
2.7 Pemodelan Data .....	22
2.7.1 Diagram Konteks ( <i>Context Diagram</i> ) .....	22
2.7.2 Diagram Aliran Data (DAD) .....	23
2.7.3 <i>Flowchart</i> .....	24
2.7.4 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) .....	24
2.7.5 Kamus Data .....	25
2.8 Kriptografi .....	25
2.9 Enkripsi .....	27
2.10 Bahasa Pemograman .....	27
2.10.1 PHP .....	27
2.10.2 Fungsi Session .....	29
2.10.3 HTML ( <i>HyperText Markup Language</i> ) .....	30
2.10.4 <i>Cascading Style Sheet</i> (CSS) .....	31
2.10.5 JavaScript .....	33
2.11 Algoritma Message Digest 5 (MD5) .....	34
2.11.1 Cara Kerja MD5 .....	35
2.11.2 Algoritma MD5 .....	35
2.12 Pengertian SQL Injection .....	36
2.12.1 Sebab terjadinya SQL Injection .....	36
2.12.2 Menghindari SQL Injection .....	36
2.13 Basis Data .....	37
2.13.1 Normalisasi .....	39
2.13.2 <i>Database Management Sistem</i> (DBMS) .....	42
2.13.3 MySQL .....	43
 <b>BAB III ANALISIS SISTEM</b>	
3.1 Analisis Sistem .....	45
3.1.1 Deskripsi Sistem .....	45
3.1.2 Analisis Permasalahan .....	46
3.1.3 Analisis Proses Bisnis .....	47
3.1.3.1 Sistem Yang Sedang Berjalan .....	47
3.1.3.2 Deskripsi Proses Bisnis Sistem Yang Diusulkan .....	49
3.1.3.2.1 Proses Baru Yang Dilakukan Oleh Pelanggan.....	49
3.1.3.2.2 Proses Bisnis yang dilakukan Admin .....	55
3.1.3.2.3 Proses Bisnis yang dilakukan Pemilik Toko .	62
3.1.4 Ruang Lingkup .....	64
3.1.4.1 Ruang lingkup sistem .....	64
3.1.4.2 Ruang Lingkup Dokumen .....	65

3.1.5 Sasaran Sistem yang Dibutuhkan .....	65
3.1.6 Analisis Kebutuhan .....	66
3.1.6.1 Kebutuhan Layanan Short Message Service (SMS) ...	66
3.1.6.2 Kebutuhan Fungsional .....	67
3.1.6.3 Analisis Kebutuhan <i>Input</i> .....	69
3.1.6.4 Analisis Kebutuhan <i>Output</i> .....	70
3.1.7 Pemodelan .....	70
3.1.7.1 Diagram Konteks .....	70
3.1.7.2 DFD Level 1.0 .....	73
3.1.7.3 DFD Level 2.0 .....	75
3.1.8 Analisis Kamus Data .....	87

#### **BAB IV PERANCANGAN SISTEM**

4.1 Rancangan Sistem .....	88
4.1.1 Rancangan Umum .....	88
4.1.2 Kedudukan Sistem .....	88
4.1.3 Spesifikasi Rancangan IPOSC .....	88
4.1.3.1 Rancangan <i>Input</i> .....	88
4.1.3.2 Rancangan Proses .....	90
4.1.3.3 Rancangan <i>Output</i> .....	90
4.1.3.4 Rancangan <i>Storage</i> .....	91
4.1.3.5 Rancangan <i>Control</i> .....	92
4.1.4 Perancangan Sistem Keamanan .....	92
4.1.5 Perancangan Nomor Unik .....	93
4.1.6 Perancangan Data .....	94
4.1.6.1 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) .....	94
4.1.6.2 Conceptual Data Model .....	95
4.1.6.3 Physical Data Model .....	96
4.1.6.4 Perancangan Tabel .....	96
4.1.7 Perancangan Tampilan Antarmuka ( <i>Interface</i> ) .....	109
4.1.7.1 Desain Tampilan <i>Front-end</i> .....	109
4.1.7.2 Desain Tampilan <i>Back-end</i> .....	121

#### **BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**

5.1 Implementasi .....	144
5.1.1 Persiapan Sistem .....	144
5.1.1.1 Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) .....	144
5.1.1.2 Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) .....	145
5.1.2 Konversi Sistem.....	146
5.1.3 Pelatihan .....	146

5.1.4 Pengujian Sistem .....	146
5.1.5 Pengoperasian .....	147
5.1.6 Implementasi <i>Database</i> .....	147
5.1.7 Implementasi <i>User Interface</i> .....	154
5.1.7.1 User Interface <i>Front-End</i> .....	154
5.1.7.2 User Interface <i>Back-End (Control Panel)</i> .....	164
5.2 Pengujian Sistem .....	186
5.2.1 Identifikasi Pengujian .....	186
5.2.2 Rencana Pengujian .....	187
5.2.3 Hasil Pengujian .....	190

## **BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN**

6.1 Kesimpulan .....	204
6.2 Saran .....	205

DAFTAR PUSTAKA  
LAMPIRAN

