

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Penggajian merupakan kompensasi secara langsung yang diberikan kepada pegawai sebagai balas jasa atas hasil kerja yang telah dilakukan. Pada pelaksanaan pembayaran gaji pegawai harus dilaksanakan secara profesional dengan maksud agar terciptanya hubungan timbal balik yang baik antara instansi dan karyawan. Hal ini dimaksudkan agar dalam pelaksanaan hak dan kewajiban dapat dijalankan dengan selaras dan seimbang.

Masalah Gaji atau Imbalan Kerja bagi Karyawan merupakan hal yang sensitif dan berpengaruh langsung pada produktivitas kerja individu. Sistem penggajian suatu instansi sangat mempengaruhi keberadaan pekerja dan instansi. Penerapan sistem penggajian yang tepat dapat memberikan kepuasan bagi pekerja maupun instansi, Hal ini dapat berpengaruh pada kegiatan operasional instansi, sehingga siklus penggajian pada instansi sangat penting.

SMP PGRI 1 Cidahu mempunyai 12 kelas dengan 593 Siswa, 44 jumlah pendidik yang terdiri atas 39 guru yang mengajar dan 5 Staf Tata Usaha. Berdiri pada tahun 1981 dengan nama SMP PGRI 1 Parungkuda, seiring dari pemekaran wilayah kecamatan Parungkuda menjadi dua kecamatan maka pada tahun 1986 berubah nama menjadi SMP PGRI 1 Cidahu yang dikenal sampai sekarang.

Pengolahan gaji di SMP PGRI 1 Cidahu ini masih berbentuk dokumen-dokumen sehingga memerlukan tempat dan ruang yang luas. Teknologi komputer

sudah masuk dan dijalankan disana, akan tetapi belum digunakan secara maksimal. Dalam melakukan kegiatan pengolahan data gaji seperti penghitungan gaji, rekap data guru, pembuatan laporan pada SMP PGRI 1 Cidahu dalam pengolahan penggajiannya masih menggunakan perangkat lunak pengolah data sehingga dalam perhitungan, penginputan data dan penyimpanan data kurang efektif dan efisien bila data dibutuhkan memerlukan waktu yang lama untuk pencarian data. Kendala lain yang ada dalam pengolahan gaji guru ini tidak dibantunya *software* tertentu sehingga memerlukan waktu dalam proses penghitungan, proses pencarian data, dan Pecetakan laporan struk gaji. Diharapkan dengan sistem ini dapat menciptakan pengolahan data secara efektif dan efisien, maka untuk keberhasilan diperlukan sistem lebih baik dari perangkat lunak pengolah data sebagai alat bantu untuk mengurangi tingkat kesalahan.

Berdasarkan masalah tersebut, maka penulis menyusun sebagai tugas akhir dengan judul *"Sistem Pemroses Transaksi Penggajian (Studi Kasus: SMP PGRI 1 Cidahu Sukabumi)"*.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan penjelasan tersebut, maka di dapat rumusan masalah Bagaimana Membangun Sistem Pemroses Transaksi Penggajian (studi kasus SMP PGRI 1 Cidahu Sukabumi) ?

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan tidak menyimpang dari permasalahan pokok, maka penulis membatasi ruang lingkup dari permasalahan yang akan dibahas, yaitu :

1. Pengolahan data guru
2. Penghitungan gaji
3. Cetak laporan gaji
4. Cetak struk gaji

1.4 Maksud dan Tujuan

1.4.1 Maksud

Adapun maksud yang didapat dalam pembuatan perangkat lunak ini adalah:

1. Membantu Sekolah dalam pembuatan suatu sistem guna meningkatkan penyajian yang lebih cepat.
2. Sebagai pemecahan masalah didalam rekap data agar data guru tidak hilang.

1.4.2 Tujuan

Adapun tujuan dari pembuatan sistem ini adalah

1. Untuk menyusun suatu sistem yang sistematis dan terstruktur sehingga dapat mempercepat proses pengolahan data penggajian.

2. Untuk merancang sistem penggajian yang dapat mempermudah dan mempercepat perhitungan gaji setiap bulannya.

1.5 Metodologi Teknik Pengumpulan Data

1. Tinjauan Pustaka

Mencari dan mempelajari buku dan artikel yang berhubungan dengan perangkat lunak ini.

2. Observasi

Melakukan penelitian di SMP PGRI 1 Cidahu Sukabumi yang beralamat di Jalan Cidahu Km 4 Bojongpari Cidahu Sukabumi.

3. Wawancara

Melakukan wawancara dengan pihak sekolah yang dapat membantu perolehan data yang diperlukan pada permasalahan ini.

1.6 Model Proses Pengembangan Sistem

Untuk model perancangan sistem, dapat menggunakan model rekayasa perangkat lunak yang tersedia maka penulis menggunakan perancangan, model *linear waterfall* yang dikembangkan oleh Ian Sommerville terbagi menjadi beberapa tahap diantaranya:

1. *System Engineering*

Merupakan bagian dari sistem yang terbesar dalam pengerjaan suatu proyek, dimulai dengan menetapkan berbagai kebutuhan dari semua elemen yang diperlukan sistem.

2. *Analisis*

Merupakan tahap menganalisis hal-hal yang diperlukan dalam pelaksanaan proyek pembuatan perangkat lunak.

3. *Design*

Tahap penerjemahan dari data yang dianalisis kedalam bentuk yang mudah dimengerti oleh user.

4. *Coding*

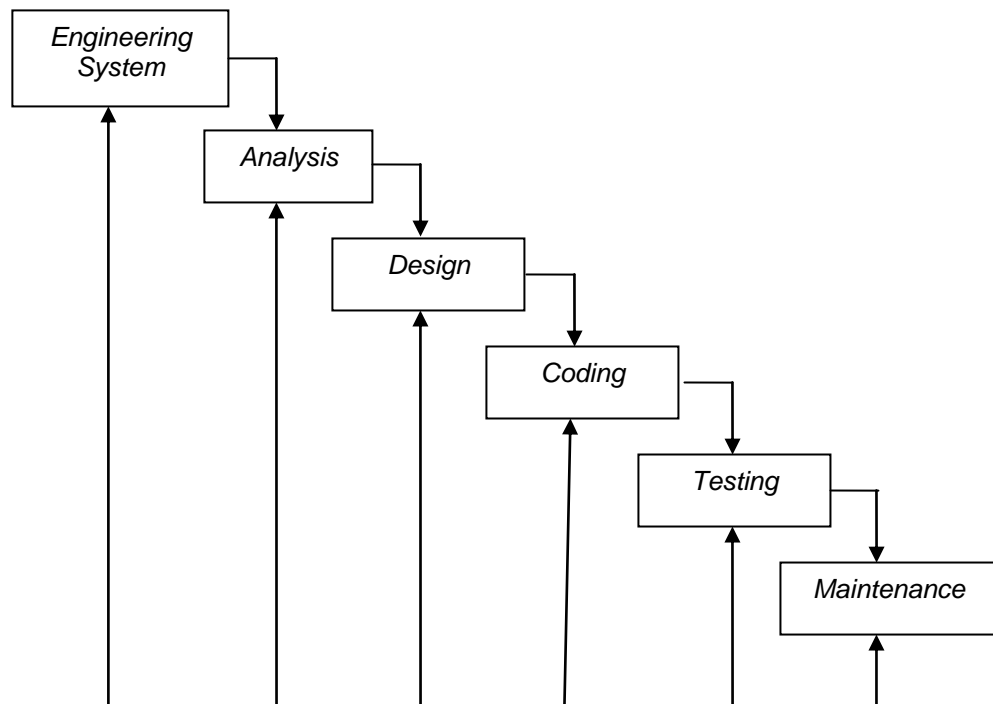
Tahap penerjemahan data atau pemecahan masalah yang telah dirancang keadalam bahasa pemrograman tertentu.

5. *Testing*

Merupakan tahap pengujian terhadap Perangkat lunak yang telah dibuat.

6. *Maintenance*

Tahap akhir dimana suatu perangkat lunak yang sudah selesai dapat mengalami perubahan-perubahan atau penambahan sesuai dengan permintaan *user*.



Gambar 1.1 *Waterfall Model*

1.7 Sistematika Penulisan Tugas Akhir

Agar laporan ini tersusun secara sistematis, maka penulis menyusun laporan akhir ini sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metodologi penelitian, model proses pengembangan perangkat lunak serta sistematika penulisan tugas akhir.

BAB II LANDASAN TEORI DAN TINJAUAN UMUM

Bab ini berisi beberapa teori yang mendasari penyusunan tugas akhir ini dan penjelasan tentang tempat penelitian pembuatan tugas akhir meliputi, sejarah berdirinya SMP PGRI 1 Cidahu Sukabumi serta struktur organisasi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berisi tentang hasil analisis kebutuhan sistem yang akan dibangun dan menjelaskan perancangan perangkat lunak berdasarkan hasil analisis yang mencakup *use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram*, *class diagram* dan perancangan antar muka dari perangkat lunak yang akan dibangun.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini berisi penjelasan mengenai penerapan dari analisis dan desain sistem yang telah dilakukan menjadi suatu aplikasi dengan menggunakan bahasa pemrograman tertentu.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari permasalahan-permasalahan yang di ambil dan saran-saran untuk menjadikan aplikasi ini lebih baik.