

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR SIMBOL.....	viii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	3
1.6 Teknik Pengumpulan Data.....	4
1.7 Sistematika Penulisan Skripsi.....	4
BAB II DASAR TEORI	
2.1 Kriptografi.....	5
2.2 Beberapa Jenis Algoritma.....	7
2.2.1 Algoritma RSA.....	7
2.2.2 Algoritma DES.....	9
2.2.3 Algoritma AES.....	12
2.3 Enkripsi Al-Quran Dengan Bilangan Prima.....	13
2.4 XML.....	16
2.5 Tool Perancangan.....	19
2.5.1 Diagram Alir.....	19
2.5.2 UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	20
2.5.3 <i>Use Case Diagram</i>	20
2.5.4 <i>Activity Diagram</i>	21
2.5.5 <i>Sequence Diagram</i>	22
2.5.6 <i>Class Diagram</i>	22
2.6 <i>Tool</i> Perangkat Lunak.....	22
2.6.1 PHP.....	22
2.6.2 StarUML.....	23
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	
3.1 Analisis Masalah Keamanan XML.....	24
3.2 Kelebihan Algoritma RSA.....	24
3.3 Perbandingan Algoritma RSA Dengan Algoritma Kriptografi Lain.....	25
3.3.1 Keamanan Algoritma DES.....	25
3.3.2 Keamanan Algoritma AES.....	25
3.3.3 Keamanan Algoritma RSA.....	26
3.4 Analisis Kebutuhan Proses Penyandian Data.....	27
3.5 Perancangan Proses Penyandian Data.....	27
3.5.1 Perancangan Data XML.....	29

3.5.2	<i>Use Case Diagram</i>	31
3.5.3	Skenario <i>Use Case</i>	31
3.5.4	<i>Activity Diagram</i>	32
3.5.5	<i>Sequence Diagram</i>	33
3.5.6	<i>Class Diagram</i>	34
3.6	Perancangan <i>Interface</i> dan Algoritma Program	34
3.6.1	Perancangan <i>Form</i> Algoritma RSA	34
3.6.2	Perancangan Menu Utama	36
3.6.3	Perancangan <i>Form User</i> Untuk Enkripsi	37
3.6.4	Perancangan <i>Form Login</i> Untuk Dekripsi	38
3.7	Perancangan Perangkat Lunak	39
3.8	Perancangan Perangkat Keras	39
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		
4.1	Implementasi <i>Interface</i> dan Algoritma Program	40
4.1.1	Implementasi <i>Interface</i> Algoritma RSA dan Algoritma Program	40
4.1.2	Implementasi <i>Interface</i> Menu Utama dan Algoritma Program	42
4.1.3	Implementasi <i>Interface Form User</i> dan Algoritma Program	43
4.1.4	Implementasi <i>Interface Form Login</i> dan Algoritma Program	44
4.2	Pengujian	45
4.2.1	Kebutuhan Perangkat Keras	45
4.2.2	Kebutuhan Perangkat Lunak	45
4.2.3	Pengujian Perbandingan Kompleksitas	46
4.2.4	Skenario Pengujian	47
BAB V PENUTUP		
5.1	Kesimpulan	49
5.2	Saran	49