

BAB I

PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang

Sistem merupakan bagian-bagian saling berkaitan yang beroperasi bersama untuk mencapai beberapa maksud atau sasaran. Sebuah sistem bukanlah seperangkat unsur yang tersusun secara tidak teratur, tetapi dari unsur yang dikenal saling melengkapi karena suatu maksud, tujuan atau sasaran.

Penyimpanan data sangatlah penting untuk sebuah perusahaan apalagi jika data itu mempunyai arti penting. Misalkan sistem penyimpanan data pegawai, absensi pegawai, penggajian dan lain-lain. Sistem penyimpanan data terbagi menjadi dua sistem, yaitu sistem secara manual, dan sistem secara komputerisasi.

Sistem manual adalah sistem yang masih menggunakan data atau laporan yang berupa kertas, diisi dengan tangan, apabila laporan itu sudah selesai, maka laporan-laporan tersebut dilaporkan ke bagian manajer untuk disetujui. Dalam jangka waktu beberapa tahun laporan ini akan menumpuk dan memenuhi ruang arsip, kesulitan yang dihadapi apabila ingin mencari data atau laporan periode beberapa tahun yang lalu.

Pemanfaatan sistem informasi yang memanfaatkan sistem komputer dalam mengelola data baik untuk penyimpanan ataupun pemrosesan data dapat memberikan kemudahan dan efisiensi pekerjaan sehari-hari dan rutinitas. Sistem komputer terdiri dari *hardware* (perangkat keras), *software* (perangkat lunak), dan *brainware* (pengguna atau *user*).

Gaji merupakan imbalan kerja yang diberikan perusahaan secara periodik. Gaji dihitung berdasarkan gaji pokok, gaji hadir, tunjangan jabatan, tunjangan bagian, bonus (insentif), transportasi, uang makan, dan tunjangan kesehatan. Gaji hadir dihitung per jam, per hari, atau per bulan. Setiap perusahaan mempunyai kebijakan tersendiri dalam menentukan sendiri besar atau jumlahnya.

Banyak perusahaan atau lembaga yang masih mendata para karyawannya dengan sistem manual. Menyimpan data identitas karyawan, termasuk di dalamnya data kehadiran (baik jam datang dan jam pulang). Sehingga terdapat kemungkinan orang-orang tidak peduli, atau orang-orang yang mempunyai loyalitas dan dedikasi rendah dalam suatu pekerjaan yang akan menyalahgunakan sistem tersebut. Misalnya menitipkan atau meminta orang lain untuk mengisikan namanya pada kertas absensi, padahal ia sendiri tidak datang. Atau menuliskan ia datang jam 08.00, padahal ia datang jam 09.00 di mana terdapat keterlambatan selama 1 (satu) jam.

Setiap akhir bulan, data absensi dikumpulkan untuk menghitung jumlah gaji hadir yang diperoleh dari jumlah hari absen biasa yang diisi dari hari Senin sampai Jumat, absen lembur yang diisi setiap hari Sabtu dan Minggu dan absen hari raya yang meliputi hari raya dan hari libur nasional. Karena mendata absensi atau kehadiran pegawai masih bersifat manual, maka sistem penggajian pegawai pun masih menggunakan sistem yang manual.

Dengan majunya dunia dari segi teknologi, diperlukan adanya aplikasi pendataan absensi dan penggajian para karyawan bagi perusahaan atau bantuan fasilitas komputer dan internet (sistem komputerisasi) agar tidak menimbulkan

fraud (manipulasi data). Maka dari itu, dibuat laporan aplikasi "**Perancangan Aplikasi Portal Sistem Penggajian Pegawai Menggunakan Pendekatan Objek (*Object Oriented*)**" untuk membantu proses pengarsipan data absensi dan penggajian karyawan dengan menggunakan sistem komputer.

I.2 Rumusan Masalah

Pembuatan laporan Perancangan Aplikasi Portal Sistem Penggajian ini memiliki beberapa masalah, yaitu:

- a. Bagaimana cara menerapkan sistem manual yang menyimpan data secara tertulis menjadi sistem terkomputerisasi yang menggunakan perangkat keras (komputer) dan perangkat lunak dalam sistem itu?
- b. Bagaimana cara menyajikan laporan absen dan laporan gaji dalam aplikasi?

I.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan ini lebih terarah dan tidak menyimpang dari tujuan, maka masalah yang akan dibahas adalah sebagai berikut:

- a. Aplikasi ini hanya membahas data pegawai, absensi jam datang, absensi jam pulang, keterangan izin, keterangan sakit, absensi lembur, absensi hari raya, laporan absensi harian, laporan absen bulanan, dan laporan gaji bulanan per pegawai
- b. Penghitungan gaji diperoleh dari gaji pokok, gaji hadir, honor lembur, bonus hari raya, tunjangan jabatan, tunjangan transportasi, tunjangan makan, dan tunjangan kesehatan.

- c. Konsep *Object Oriented* hanya digunakan pada bagian analisis dan perancangan.
- d. Data yang ada bersifat hipotetik (perkiraan), maksudnya data dimasukkan bukan data yang sebenarnya.

I.4 Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dan tujuan dibuatnya aplikasi ini yang ingin dicapai adalah:

- a. Mengetahui cara mengubah sistem manual yang menyimpan data secara tertulis menjadi sistem terkomputerisasi yang menggunakan perangkat keras (komputer) dan perangkat lunak dalam aplikasi itu, karena sistem ini akan mempengaruhi tingkat kehadiran karyawan, baik secara individu maupun supervisi, membuat pengawasan terhadap karyawan (tidak bisa memanipulasi (*fraud*) sistem), memberikan prestasi kerja terhadap kedisiplinan karyawan, mempengaruhi terhadap pemberian fasilitas kerja (termasuk transportasi, uang makan, dan sebagainya), menjadikan pekerjaan lebih proposional, dan memberikan tanda kelayakan dan dedikasi yang tinggi kepada karyawan terhadap pekerjaannya.
- b. Mengetahui cara menyajikan laporan dalam aplikasi.

I.5 Ruang Lingkup

Aplikasi ini menyimpan data absensi, laporan, dan penggajian menggunakan basis data (*database*) MySQL, XAMPP sebagai *web server*, dan bahasa pemrograman PHP untuk menampilkan program.

I.6 Metodologi

a. Metodologi Pengumpulan Data

Dalam rangka memperoleh data yang akurat sebagai bahan-bahan penyusunan laporan Skripsi ini, terdapat beberapa cara pengumpulan data untuk mendapatkan keterangan dan penjelasan yang lebih jauh mengenai masalah-masalah yang ada. Adapun metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini antara lain:

1) Tinjauan Pustaka

Dalam penulisan laporan skripsi ini, digunakan beberapa sumber referensi, baik buku, jurnal, maupun dokumen-dokumen lain yang sesuai dengan topik penelitian.

2) Pengamatan Langsung

Yaitu mengadakan pengamatan terhadap aktivitas (*business process*) yang terjadi terhadap sistem yang sedang berjalan di beberapa perusahaan sebagai sampel.

b. Metodologi Perancangan Sistem

Metodologi yang digunakan adalah *Rational Unified Process* (RUP).

I.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan ini yaitu:

BAB I PENDAHULUAN, memberikan penjelasan atau gambaran tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, ruang lingkup, metodologi dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI, berisi teori-teori dasar yang melandasi, metode-metode yang telah ada dan atau akan digunakan, konsep yang telah diuji kebenarannya dan sesuai dengan permasalahan yang diangkat yaitu ruang lingkup sistem, web, algoritma, basis data (*database*), UML, RUP (*Rational Unified Process*), basis data (*database*), SQL, MySQL, PHP, pengujian, dan penggajian.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN, mengemukakan analisis dan rancangan sistem absensi dan penggajian dengan menggunakan pendekatan *object oriented*.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN, menjelaskan tentang perangkat-perangkat yang digunakan baik perangkat lunak (*software*) maupun perangkat keras (*hardware*), hasil implementasi (*database*, model program, antarmuka pemakai / *user interface*), dan pengujian perangkat lunak (lingkungan pengujian, pelaksanaan pengujian, dan hasil pengujian).

BAB V PENUTUP, mengemukakan kesimpulan akhir dari penjelasan pada bab-bab sebelumnya, dan dilanjutkan dengan saran yang sesuai dengan hasil pengujian dari penelitian Skripsi yang menyangkut Perancangan Portal Sistem Penggajian Pegawai Menggunakan Pendekatan Objek (*Object Oriented*).

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN