

**APLIKASI GAME PENGENALAN NAMA HEWAN DENGAN
MENGUNAKAN METODE *LINEAR CONGRUENT METHOD*
(LCM) BERBASIS ANDROID**

TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana
Teknik (S1) pada Jurusan Teknik Informatika Fakultas Sains dan
Teknologi Universitas Islam Negeri Sunan Gunung Djati Bandung

Oleh:

Wina Puji Astari

1211705165



BANDUNG

2016 M / 1437 H