

## DAFTAR ISI

Halaman

**HALAMAN JUDUL**

**LEMBAR PERSETUJUAN**

**LEMBAR PENGESAHAN**

**LEMBAR PERNYATAAN**

**HALAMAN PERSEMBAHAN**

**HALAMAN MOTTO**

**RIWAYAT HIDUP**

**KATA PENGANTAR** ..... i

**ABSTRAK** ..... iv

**ABSTRACT** ..... v

**DAFTAR ISI** ..... vi

**DAFTAR GAMBAR** ..... x

**DAFTAR TABEL** ..... xii

**BAB I PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang ..... 1

1.2 Rumusan Masalah ..... 3

1.3 Tujuan ..... 3

1.4 Batasan Masalah ..... 4

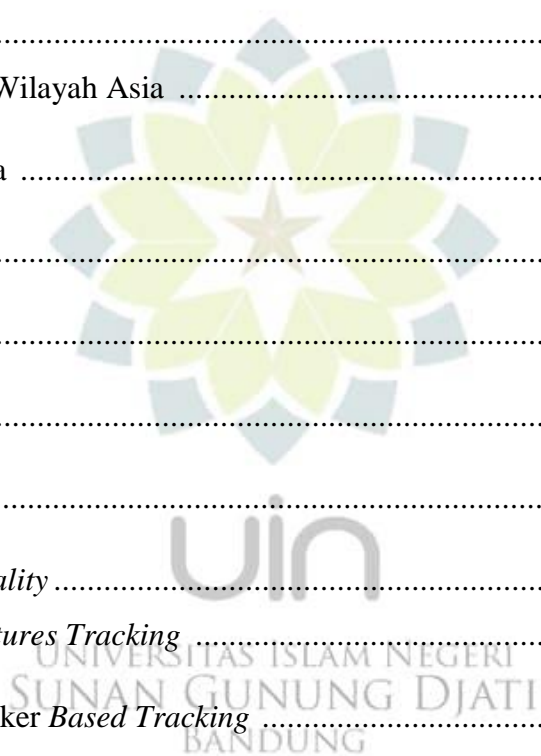
1.5 Kerangka Pemikiran ..... 5

1.6 Metodologi Penelitian ..... 5

1.6.1 Pengumpulan Data..... 6

1.6.2 Metode pengembangan Perangkat Lunak ..... 6

1.7 Sistematika Penulisan.....	9
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1 <i>State of the Art</i> .....	11
2.2 Rangkuman Pengetahuan Umum Lengkap (RPUL) Dunia .....	12
2.2.1 Indonesiaku .....	Halaman
2.2.2 Bumi dan Benua .....	13
2.2.3 Serba- Serbi Pengetahuan Umum .....	13
2.3 Asia .....	14
2.3.1 Pembagian Wilayah Asia .....	14
a. Asia Tenggara .....	14
b. Asia Timur .....	14
c. Asia Barat .....	15
d. Asia Tengah.....	15
e. Asia Selatan .....	15
2.4 <i>Augmented Reality</i> .....	15
2.4.1 <i>Natural Features Tracking</i> .....	17
2.4.2 Metode Marker <i>Based Tracking</i> .....	18
2.4.3 Metode Markerless <i>Augmented Reality</i> .....	19
2.4.4 <i>Marker</i> .....	20
2.5 <i>Rational Unified Process (RUP)</i> .....	22
2.6 <i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....	27
2.6.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	27
2.6.2 <i>Class Diagram</i> .....	30
2.6.3 <i>Sequence Diagram</i> .....	31



2.6.4 <i>Activity Diagram</i> .....	32
2.7 <i>Unity</i> .....	33
2.7.1 <i>Vuforia</i> .....	35
2.8 <i>Android</i> .....	36
2.9 <i>Black-box Testing</i> .....	38

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

3.1 <i>Inception</i> .....	39
3.1.1 <i>Business Modelling</i> .....	39
a. Analisis Masalah .....	39
3.1.2 <i>Requirements</i> .....	Halaman
a. <i>Kebutuhan Software</i> .....	40
b. <i>Kebutuhan Hardware</i> .....	42
c. <i>Kebutuhan Brainware</i> .....	43
3.1.3 Analisis dan Desain .....	43
a. Analisis Penggunaan Metode .....	43
b. Analisis Pengenalan Pola Gambar .....	45
c. Analisis Kebutuhan Data .....	49
b. Perancangan Arsitektur Sistem .....	51
d. Diagram Aliran Data .....	52
3.2 <i>Elaboration</i> .....	54
3.2.1 <i>Business Modelling</i> .....	54
a. <i>Input (Masukan)</i> .....	54
b. <i>Process (Proses)</i> .....	54
c. <i>Output (Keluaran)</i> .....	54

3.2.2 Requirements .....	54
a. Pilih Negara .....	55
b. <i>Scan Bendera</i> .....	55
c. Penjelasan Umum .....	55
d. Tentang Aplikasi .....	55
3.2.3 Pemodelan Sistem .....	55
a. <i>Use Case Diagram</i> .....	56
b. Definisi <i>Actor</i> .....	56
c. Definisi <i>Use Case</i> .....	57
d. Skenario <i>Use Case Diagram</i> .....	58
e. <i>Activity Diagram</i> .....	64
f. <i>Class Diagram</i> .....	66
g. <i>Sequence Diagram</i> .....	68
h. Perancangan <i>User Interface</i> .....	70

## **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

4.1 <i>Inseption</i> .....	77
4.1.1 <i>Implementation</i> .....	77
a. Implementasi <i>Software</i> .....	77
b. Implementasi <i>Hardware</i> .....	78
4.2 <i>Elaboration</i> .....	78
4.2.1 <i>Implementation</i> .....	78
a. Implementasi Antarmuka .....	78

4.3 <i>Contruction</i> .....	84
4.3.1 <i>Implementation</i> .....	84
a. Implementasi Metode .....	84
4.3.2 Pengujian <i>Alpha</i> .....	85
a. Pengujian Menu Utama .....	86
b. Pengujian Menu Penjelasan Umum .....	87
c. Pengujian Menu Tentang Aplikasi .....	87
d. Pengujian Tampilkan Informasi .....	87
4.3.3 Kesimpulan Pengujian <i>Alpha</i> .....	96
4.3.4 Kesimpulan Pengujian <i>Beta</i> .....	96
4.3.5 Kesimpulan Pengujian <i>Beta</i> .....	99
<b>BAB V PENUTUP</b>	
5.1 Kesimpulan .....	100
5.2 Saran .....	100
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>102</b>
<b>LAMPIRAN</b>	



uin

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
SUNAN GUNUNG DJATI  
BANDUNG