

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
HALAMAN PENGESAHAN	
KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	viii
ABSTRAK	ix
BAB I PENDAHULUAN	I-1
1.1 Latar Belakang Masalah	I-1
1.2 Identifikasi Masalah	I-3
1.3 Batasan Masalah	I-3
1.4 Tujuan penelitian.....	I-4
1.5 Metode Penelitian	I-4
1.6 <i>The state of the art</i>	I-7
1.6 Jadwal Penelitian	I-8
1.7 Sistematika Penulisan	I-8
BAB II LANDASAN TEORI	II-1
2.1 Perangkat Lunak	II-1
2.1.1 Konsep Perangkat Lunak	II-1
2.2. Basis data.....	II-2
2.2.1 Definisi basis data	II-2
2.2.2 Perancangan Basis Data	II-3
2.3 <i>Structured Query Language (SQL)</i>	II-3
2.3.1 Struktur SQL	II-4
2.3.2 Perintah DDL	II-5
2.3.3 Perintah DML.....	II-6
2.4 Keunggulan Metoda Berorientasi Objek Dibanding Pendekatan Terstruktur.....	II-7
2.4.1 Pendekatan Terstruktur	II-7
2.4.2 Teknologi Pendekatan Objek	II-8
2.5 Konsep <i>Object Oriented</i> Memiliki Karakteristik Utama	II-9
2.5.1 <i>Abstraction</i>	II-9
2.5.2 <i>Object</i>	II-9
2.5.3 <i>Class</i>	II-10
2.5.4 <i>Inheritance</i>	II-10
2.5.5 <i>Polimorphism</i>	II-11
2.6 <i>Object Oriented Analysis Design (OOAD)</i>	II-12
2.7 UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	II-12
2.7.1 <i>Class Diagram</i>	II-14
2.7.2 <i>Sequence Diagram</i>	II-14
2.7.3 <i>Use Case Diagram</i>	II-15
2.7.4 <i>Activity Diagram</i>	II-15

2.8 OOAD Dengan Pendekatan UA Dengan Bahasa Pemodelan	
UML	II-16
2.8.1 Proses Analisis	II-16
2.8.2 Proses Perancangan dan Implementasi	II-18
2.9 Rumah Sakit Umum Dr.slamet Kabupaten Garut	II-20
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	III-1
3.1 Deskripsi Sistem Administrasi Rawat Inap.....	III-1
3.2 Deskripsi <i>Current</i> Sistem	III-1
3.3 Pemodelan Dan Alat Bantu Analisis	III-3
3.4 <i>Requirement Model</i>	III-3
3.4.1 Identifikasi Aktor	III-3
3.4.2 <i>Activity diagram</i>	III-4
3.4.2.1 <i>Activity Diagram</i> Staff Pendaftaran.....	III-4
3.4.2.2 <i>Activity Diagram</i> Staff Transaksi	III-6
3.4.2.3 <i>Activity Diagram</i> Admin.....	III-7
3.4.2.4 <i>Activity Diagram</i> User / Pengunjung	III-8
3.4.2.5 <i>Activity Diagram</i> Staff Ruangan.....	III-9
3.4.3 <i>Use Case Diagram</i>	III-10
3.4.3.1 Detail <i>Use Case</i> Staff Pendaftaran	III-11
3.4.3.2 Detail <i>Use Case</i> Staff Transaksi	III-12
3.4.3.3 Detail <i>Use Case</i> Admin	III-12
3.4.3.4 Detail <i>Use Case</i> User / Pengunjung	III-13
3.4.3.5 Detail <i>Use Case</i> Staff Ruangan.....	III-14
3.5 Analisis Model	III-14
3.5.1 Skenario Tiap <i>Use Case</i>	III-14
3.5.1.1 Skenario <i>Use Case</i> Staff Pendaftaran	III-15
3.5.1.2 Skenario <i>Use Case</i> Staff Transaksi.....	III-20
3.5.1.3 Skenario <i>Use Case</i> Admin.....	III-24
3.5.1.4 Skenario <i>Use Case</i> User / Pengunjung	III-30
3.5.2 <i>Sequence Diagram</i>	III-31
3.5.2.1 <i>Sequence Diagram</i> Staff Pendaftaran	III-31
3.5.2.2 <i>Sequence Diagram</i> Staff Transaksi	III-36
3.5.2.3 <i>Sequence Diagram</i> Admin.....	III-38
3.5.2.4 <i>Sequence Diagram</i> User / Pengunjung.....	III-46
3.5.2.5 <i>Sequence Diagram</i> Staff Ruangan.....	III-46
3.6 Diagram Kelas.....	III-49
3.6.1 Deskripsi Diagram Kelas	III-50
3.7 Perancangan Layer Akses	III-54
3.8 Perancangan Antar Muka Perangkat Lunak (<i>Interface</i>).....	III-55
BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM	IV-1
4.1 Persiapan Sistem	IV-1
4.1.1 Persiapan Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	IV-1
4.1.2 Persiapan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	IV-2
4.1.3 Persiapan Tenaga Pelaksana	IV-2
4.2 Pelatihan	IV-3
4.3 Pengujian Sistem	IV-3

4.4 Pengoperasian.....	IV-4
4.5 Implementasi <i>User Interface</i>	IV-4
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	V-1
5.1 Kesimpulan.....	V-1
5.2 Saran.....	V-1
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	