

ABSTRAK

Puji Astuti Dewy: Penggunaan Media Permainan Ular Tangga Dalam Pembelajaran Kooperatif Tipe *Teams Games Tournaments* (TGT) Pada Materi Zat Aditif Dalam Makanan Untuk Mengembangkan Keterampilan Berkomunikasi Siswa.

Karakteristik dari konsep zat aditif makanan yaitu konsep yang erat kaitannya dengan kehidupan sehari-hari. Untuk mengembangkan keterampilan berkomunikasi siswa dapat digunakan model pembelajaran *Teams Games Tournaments* (TGT) dan media permainan ular tangga. *Teams Games Tournaments* (TGT) merupakan suatu model pembelajaran kooperatif. Model ini terdiri dari empat tahapan yaitu: presentasi kelas, diskusi kelompok, turnamen akademik dengan menggunakan permainan ular tangga yang dijadikan sebagai media refleksi, dan penghargaan kelompok. Tujuannya untuk mendeskripsikan aktifitas pembelajaran *Teams Games Tournaments* (TGT) pada konsep zat aditif dalam makanan. Menganalisis kemampuan siswa dalam menyelesaikan LKS dalam pembelajaran *Teams Games Tournaments* (TGT) pada materi pokok zat aditif dalam makanan dan menganalisis keterampilan berkomunikasi siswa dengan menggunakan pembelajaran *Teams Games Tournaments* (TGT) pada materi pokok zat aditif dalam makanan. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah penelitian kelas dengan subjek penelitian yaitu siswa kelas VIII D MTs Babakan Ciamis dengan jumlah siswa sebanyak 20 orang. Instrumen yang digunakan adalah lembar observasi keterlaksanaan, soal LKS (Lembar Kerja Siswa) dan soal tes komunikasi (evaluasi). Berdasarkan data tersebut diperoleh keterlaksanaan pembelajaran kooperatif sebesar 82% dengan kategori sangat baik. Hasil nilai rata-rata kelompok lainnya 77 dan kategorinya baik. Berdasarkan nilai lembar kerja siswa secara berkelompok, dapat disimpulkan siswa dalam berkelompok siswa sudah mampu mengerjakan soal LKS dengan baik. Indikator keterampilan berkomunikasi tulisan yang memiliki nilai paling tinggi yaitu terdapat pada indikator membuat tabel dengan nilai 98, sedangkan keterampilan berkomunikasi yang rendah yaitu terdapat pada indikator membaca tabel dengan perolehan nilai rata-rata sebesar 60.

Kata Kunci: Media Permainan Ular Tangga, Pembelajaran kooperatif tipe *Teams Games Tournaments* (TGT), zat aditif makanan, keterampilan Berkomunikasi