

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	
LEMBAR PENGESAHAN .....	
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI.....	
LEMBAR PERSEMBAHAN .....	
ABSTRAK .....	i
<i>ABSTRACT</i> .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	viii
BAB I .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan dan Manfaat.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Kerangka Pemikiran .....	4
1.6 Metodologi Penelitian .....	5
1.6.1 Tahap Pengumpulan Data .....	6
1.6.2 Tahap Pengembangan Sistem .....	6
1.7 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II.....	9
2.1 State of the Art .....	9
2.2 Kepribadian .....	14
2.3 <i>Big 5 Personality (Agreeableness)</i> .....	14
2.4 Naïve Bayes .....	15
2.5 <i>Certainty Factor</i> .....	16
2.6 Metode <i>Prototype</i> .....	17
2.7 <i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....	18
2.7.1 Definisi.....	18
2.7.2 Diagram UML.....	18
2.8 Java.....	21
2.9 Android .....	21
2.10 SQLite .....	21
2.11 <i>Black Box Testing</i> .....	22
BAB III .....	23
3.1 Analisis Sistem.....	23

3.1.1 Analisis Masalah .....	23
3.1.2 Analisis Arsitektur Sistem.....	25
3.2 Analisis Data .....	25
3.2.1 Analisis Pertanyaan.....	26
3.2.2 Analisis Jawaban.....	26
3.2.3 Analisis Tingkat Agreeableness .....	27
3.3 Analisis Algoritma .....	27
3.3.1 Naïve Bayes .....	27
3.3.2 Certainty Factor.....	32
3.4 Perancangan Sistem .....	36
3.4.1 <i>Use Case</i> Diagram.....	36
3.4.2 <i>Activity</i> Diagram.....	42
3.4.3 <i>Class</i> Diagram.....	43
3.4.4 <i>Sequence</i> Diagram.....	44
3.4.5 Perancangan Antarmuka .....	46
BAB IV .....	52
4.1 Implementasi .....	52
4.1.1 Persiapan Arsitektur .....	52
4.1.2 Implementasi Antarmuka .....	53
4.2 Pengujian Sistem.....	59
4.2.1 Pengujian <i>Black Box</i> .....	59
4.2.2 Pengujian Metode.....	59
BAB V.....	64
5.1 Kesimpulan .....	64
5.2 Saran.....	65
DAFTAR PUSTAKA .....	66
LAMPIRAN.....	69

