

**RANCANG BANGUN *GAME* EDUKASI *PUZZLE* ANAK USIA DINI
MENGUNAKAN ALGORITMA *FISHER YATES SHUFFLE* SEBAGAI
PENGACAK POTONGAN GAMBAR BERBASIS ANDROID**

ABSTRAK

Pendidikan Anak Usia Dini sangat berperan penting dalam mendukung pertumbuhan dan perkembangan anak, baik jasmani maupun rohani sebelum memasuki jenjang sekolah dasar. Diiringi dengan pesatnya perkembangan teknologi maka dibuatlah salah satu alternatif untuk mendukung meningkatkan pembelajaran prasekolah dengan menggunakan *mobile android*. Aplikasi ini menggunakan Bahasa pemrograman *C#* pada *Unity 3D*.

Main menu pada aplikasi *puzzle* ini menyediakan 8 tema yang sudah sesuai dengan kurikulum PAUD yaitu diriku, keluarga, lingkungan, binatang, alam, tanaman, kendaraan dan negaraku, yang mana di setiap tema terdapat 2 sub tema. Agar lebih menarik sistem juga menampilkan musik sebagai pengiring *game puzzle* dan disertai audio di *finish game*. *Game* edukasi anak usia dini ini dapat memberikan manfaat bagi anak-anak prasekolah.

Kata kunci: *Mobile Android, C#, Unity 3D, Puzzle, PAUD, Prasekolah.*

