

DAFTAR ISI

Hlm.

Halaman	
Halaman Judul	
Lembar Pengesahan	
Lembar Pernyataan Karya Sendiri	
Halaman Persembahan	
Halaman Motto	
Daftar Riwayat Hidup	
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
BAB I	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Kerangka Pemikiran.....	4
1.7 Metodologi Penelitian	5
1.7.1 Teknik Pengumpulan Data.....	5
1.7.2 Metodologi Pengembangan	5
1.8 Sistematika Penulisan	7
BAB II.....	9

STUDI PUSTAKA.....	9
2.1 <i>State of The Art</i>	9
2.2 Landasan Teori.....	10
2.2.1 <i>System</i>	10
2.2.2 <i>Algoritma Floyd-Warshall</i>	10
2.2.3 <i>Sistem Informasi Geografis (SIG)</i>	13
2.2.4 <i>Google Maps</i>	14
2.2.5 <i>Web GIS</i>	15
2.3 <i>Pemrograman Web Server</i>	15
2.3.1 <i>PHP (Hypertext Preprocessor)</i>	15
2.3.2 <i>SQL (Structured Query Language)</i>	16
2.4 <i>CSS</i>	16
2.5 <i>Database</i>	16
2.6 <i>Prototype</i>	18
2.7 <i>Star UML</i>	19
2.8 <i>Pengujian Black-box</i>	25
2.9 <i>Tools Pendukung</i>	26
2.9.1 <i>XAMPP</i>	26
2.9.2 <i>MySql</i>	26
2.9.3 <i>Sublime</i>	27
2.9.4 <i>Web Browser</i>	27
BAB III.....	28
ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	28
3.1 <i>Analisis Masalah</i>	28
3.2 <i>Analisis Algoritma Floyd-Warshall</i>	28
3.2.1 <i>Analisis Perhitungan Manual Algoritma Floyd-Warshall</i>	31
3.3 <i>Quick Plan</i>	37
3.3.1 <i>Analisis Kebutuhan Software</i>	37
3.3.2 <i>Analisis Kebutuhan Hardware</i>	37
3.3.3 <i>Analisis Kebutuhan Fungsional</i>	38
3.3.4 <i>Analisis Kebutuhan Non Fungsional</i>	38
3.4 <i>Modeling Quick Design</i>	39
3.4.1 <i>Use Case</i>	39

3.4.2	<i>Activity Diagram</i>	53
3.4.3	<i>Class Diagram</i>	58
3.4.4	<i>Sequence Diagram</i>	58
3.5	<i>Construction Of Prototype</i>	63
3.5.1	Perancangan Antarmuka	63
BAB IV	71
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	71
4.1	<i>Deployment Delivery</i>	71
4.1.1	Implementasi Antarmuka <i>Login Admin</i>	71
4.1.2	Implementasi Antarmuka <i>Home admin</i>	72
4.1.3	Implementasi Antarmuka Tambah Admin	72
4.1.4	Implementasi Antarmuka Data Peta Puskesmas	73
4.1.5	Implementasi Antarmuka <i>History Rute</i>	73
4.1.6	Implementasi Antarmuka Ubah <i>Password Admin</i>	74
4.1.7	Implementasi Antarmuka Pencarian Lokasi Puskesmas Terdekat	74
4.1.8	Implementasi Antarmuka Hasil Pencarian Lokasi Terdekat ...	75
4.2	Pengujian Sistem.....	76
BAB V	81
KESIMPULAN DAN SARAN	81
5.1	Kesimpulan	81
5.2	Saran	81
DAFTAR PUSTAKA	83
LAMPIRAN	85