

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI

HALAMAN PERSEMBAHAN

HALAMAN MOTTO

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK .....	iii
<i>ABSTRACT</i> .....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL .....	xi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1    Latar Belakang Masalah .....	1
1.2    Perumusan Masalah .....	4
1.3    Batasan Masalah .....	4
1.4    Tujuan Penelitian.....	4
1.5    Manfaat Penelitian.....	5
1.6    Metodologi Penelitian .....	5
1.7    Sistematika Penulisan .....	7
BAB II .....	9
STUDI PUSTAKA .....	9
2.1    State of the Art .....	9
2.2    Teknik Web Scraping .....	11
2.3    Metode Korelasi <i>Pearson</i> .....	12

2.4	Model Pengembangan Sistem .....	14
2.4.1	Model <i>Waterfall</i> .....	14
2.5	Pemodelan Sistem .....	15
2.5.1	Unified Modelling Language (UML) .....	15
2.6	<i>Hypertext Preprocessor</i> (PHP) .....	20
2.7	My Structure Query Language (MySQL) .....	21
2.7.1	Definisi MySQL .....	21
2.7.2	Kelebihan MySQL .....	21
2.8	Pengujian <i>Black Box</i> .....	22
<b>BAB III.....</b>		<b>24</b>
<b>ANALISIS DAN PERANCANGAN.....</b>		<b>24</b>
3.1	Analisis Sistem.....	24
3.1.1	Analisis Masalah .....	24
3.1.2	Analisis Teknik <i>Web Scraping</i> .....	24
3.1.3	Analisis Metode Korelasi <i>Pearson</i> .....	25
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem .....	33
3.2.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) .....	33
3.2.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) .....	34
3.2.3	Analisis Kebutuhan Pengguna ( <i>Brainware</i> ).....	34
3.2.4	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	35
3.3	Perancangan Sistem.....	35
3.3.1	Use Case Diagram .....	37
3.3.2	Skenario Use Case.....	38
3.3.3	Activity Diagram .....	42
3.3.4	Class Diagram .....	46
3.3.5	Sequence Diagram.....	47

3.4	Perancangan Antarmuka .....	50
3.4.1	Perancangan Antarmuka <i>Login</i> .....	50
3.4.2	Perancangan Antarmuka Beranda.....	50
3.4.3	Perancangan Antarmuka <i>Scraping</i> .....	51
3.4.4	Perancangan Antarmuka <i>Hashtag</i> .....	51
3.4.5	Perancangan Antarmuka Aksi Lihat <i>Hashtag</i> .....	52
3.4.6	Perancangan Antarmuka Import File.....	52
3.4.7	Perancangan Antarmuka Hitung .....	53
3.4.8	Perancangan Antarmuka Kesimpulan.....	53
BAB IV .....		54
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....		54
4.1	Implementasi Perangkat Keras .....	54
4.2	Implementasi Perangkat Lunak .....	54
4.3	Implementasi <i>Database</i> .....	55
4.4	Implementasi Tabel <i>User</i> .....	55
4.5	Implementasi Tabel <i>Hashtag</i> .....	55
4.6	Implementasi Antarmuka .....	56
4.6.1	Halaman <i>Login User</i> .....	56
4.6.2	Halaman Beranda .....	57
4.6.3	Halaman <i>Scraping</i> .....	58
4.6.4	Halaman <i>Hashtag</i> .....	61
4.6.5	Halaman <i>Import</i> .....	61
4.6.6	Halaman Hitung .....	63
4.6.7	Halaman Kesimpulan .....	68
4.7	Pengujian <i>Black Box</i> .....	69
4.7.1	Pengujian Antarmuka .....	69

<b>BAB V.....</b>	<b>75</b>
<b>PENUTUP.....</b>	<b>75</b>
<b>5.1    Kesimpulan.....</b>	<b>75</b>
<b>5.2    Saran .....</b>	<b>75</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>76</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>78</b>
<b>RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>80</b>

