

DAFTAR ISI

Hlm.

| | |
|--|-----|
| LEMBAR JUDUL | |
| LEMBAR PERSETUJUAN | |
| LEMBAR PENGESAHAN | |
| PERNYATAAN KARYA SENDIRI | |
| HALAMAN MOTTO | |
| LEMBAR PERSEMBAHAN | |
| ABSTRAK | i |
| ABSTRACT | ii |
| KATA PENGANTAR | iii |
| DAFTAR ISI | vi |
| DAFTAR GAMBAR | x |
| DAFTAR TABEL | xii |
| DAFTAR PERSAMAAN | xiv |
| DAFTAR LAMPIRAN | xv |
| BAB I PENDAHULUAN | |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Perumusan Masalah | 5 |
| 1.3 Tujuan Penelitian | 5 |
| 1.4 Manfaat Penelitian | 6 |
| 1.5 Batasan Masalah | 6 |
| 1.6 Metodologi Penelitian | 7 |
| 1.6.1 Teknik Pengumpulan Data | 7 |
| 1.6.2 Tahap Pengembangan Perangkat Lunak | 8 |
| 1.7 Sistematika Penulisan | 10 |
| BAB II STUDI PUSTAKA | |
| 2.1 Tinjauan Pustaka | 11 |
| 2.1.1 <i>The State Of The Art</i> | 11 |
| 2.1.2 Kerangka Pemikiran | 14 |
| 2.2 Landasan Teori | 16 |
| 2.2.1 Sistem Pakar | 16 |

| | Hlm. |
|--|------|
| 2.2.1.1 Ciri-ciri Sistem Pakar | 16 |
| 2.2.1.2 Keuntungan dan Kelemahan Sistem Pakar | 17 |
| 2.2.1.3 Orang yang Terlibat dalam Sistem Pakar..... | 18 |
| 2.2.1.4 Kategori Masalah Sistem Pakar | 18 |
| 2.2.1.5 Arsitektur Sistem Pakar..... | 19 |
| 2.2.1.6 Mesin Inferensi Sistem Pakar | 21 |
| 2.2.2 Metode <i>Certainty Factor</i> | 22 |
| 2.2.3 Teori Tidur | 24 |
| 2.2.4 Gangguan Tidur..... | 26 |
| 2.2.4.1 Insomnia Non-organik..... | 26 |
| 2.2.4.2 Hipersomnia Non-organik..... | 27 |
| 2.2.4.3 Gangguan Jadwal Tidur-jaga Non-organik | 27 |
| 2.2.4.4 <i>Somnambulisme</i> | 28 |
| 2.2.4.5 Teror Tidur | 28 |
| 2.2.4.6 Mimpi Buruk | 29 |
| 2.2.5 <i>Internet</i> | 29 |
| 2.2.6 <i>Website</i> | 29 |
| 2.2.7 Metodologi <i>Prototype</i> | 30 |
| 2.2.7.1 Kelebihan Metodologi <i>Prototype</i> | 31 |
| 2.2.7.2 Kekurangan Metodologi <i>Prototype</i> | 32 |
| 2.2.8 Alat Bantu Perancangan Sistem | 32 |
| 2.2.8.1 <i>Flowchart</i> | 33 |
| 2.2.8.2 DFD | 34 |
| 2.2.8.3 P-Spec | 38 |
| 2.2.8.4 Kamus Data | 38 |
| 2.2.8.5 ERD..... | 40 |
| 2.2.8.6 Kardinalitas | 41 |
| 2.2.9 Bahasa Pemrograman | 43 |
| 2.2.9.1 Pemrograman Terstruktur | 44 |
| 2.2.9.2 PHP..... | 44 |
| 2.2.9.3 HTML..... | 45 |
| 2.2.9.4 CSS..... | 46 |

| | Hlm. |
|---|------|
| 2.2.9.5 <i>Java Script</i> | 46 |
| 2.2.10 <i>Framework</i> | 47 |
| 2.2.10.1 <i>Bootstrap</i> | 48 |
| 2.2.11 <i>Database</i> | 48 |
| 2.2.11.1 <i>DBMS</i> | 49 |
| 2.2.11.2 <i>RDBMS</i> | 50 |
| 2.2.11.3 <i>MySQL</i> | 51 |
| 2.2.12 <i>Software Testing</i> | 54 |
| 2.2.12.1 <i>Black Box Testing</i> | 54 |
| 2.2.12.2 <i>Perhitungan Tingkat Akurasi</i> | 55 |
| BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM | |
| 3.1 <i>Analisis Kebutuhan</i> | 56 |
| 3.1.1 <i>Pemodelan Bisnis</i> | 55 |
| 3.1.2 <i>Pemodelan Kebutuhan Sistem</i> | 59 |
| 3.2 <i>Analisis Sistem</i> | 69 |
| 3.3 <i>Perancangan Sistem</i> | 73 |
| 3.3.1 <i>Arsitektur Sistem Usulan</i> | 74 |
| 3.3.2 <i>Alat Bantu Perancangan Sistem</i> | 75 |
| 3.3.2.1 <i>DFD</i> | 75 |
| 3.3.2.2 <i>P-Spec</i> | 80 |
| 3.3.2.3 <i>Data Dictionary</i> | 87 |
| 3.3.3 <i>Perancangan Database</i> | 89 |
| 3.3.3.1 <i>Perancangan ERD</i> | 89 |
| 3.3.3.2 <i>Perancangan Tabel</i> | 90 |
| 3.3.4 <i>Perancangan Antarmuka Pengguna</i> | 93 |
| 3.3.5 <i>Rancangan Pengujian Sistem</i> | 98 |
| BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM | |
| 4.1 <i>Implementasi Database</i> | 100 |
| 4.2 <i>Implementasi Antarmuka Pengguna</i> | 102 |
| 4.3 <i>Implementasi Metode Certainty Factor</i> | 107 |

| | |
|--------------------------------------|------|
| | Hlm. |
| 4.4 Pengujian Sistem..... | 108 |
| 4.4.1 <i>Blackbox Testing</i> | 108 |
| 4.4.2 Pengujian Akurasi Sistem | 111 |
| BAB V PENUTUP | |
| 5.1 Kesimpulan | 116 |
| 5.2 Saran | 116 |
| DAFTAR PUSTAKA | 118 |
| LAMPIRAN | |
| DAFTAR RIWAYAT HIDUP | |

