

DAFTAR ISI

	Halaman
Abstraksi	i
Kata Pengantar	iii
Daftar Isi	vi
Daftar Gambar	ix
Daftar Tabel	xi
Daftar Simbol	xii
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan	4
1.5 Metodologi	4
A. Metodologi Penelitian	4
B. Metode Pengembangan Perangkat Lunak	5
1.6 Kerangka Pemikiran	7
1.7 The State Of The Art	7
1.8 Sistematika Penulisan	10
 BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Pengertian Mendaki	12
2.2 Pengertian Gunung	15
2.3 Pengertian Komputer	19
2.4 Pengertian Data Base	21
2.4.1 Kegunaan Data Base	27
2.4.2 SQLite	29
2.5 RAD	32
2.6 Aplikasi Mobile	38
3.0 Android	39
3.0.1 Perkembangan Android	40
3.0.2 Fitur	40
3.0.3 Arsitektur	41

3.1 Client Server	41
3.1.1 Pengertian Client Server	41
3.1.2 Perbedaan Tipe Client Server	43
3.1.3 Fungsi Client Server	44
3.1.4 Aplikasi Client Server	46
3.1.5 Client Server Local dan Geografis	52
4.0 Pengertian OOP (Object Oriented Programming)	53

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem	62
3.1.1 Analisis Fungsionalitas	62
3.1.2 Analisis Kebutuhan	63
3.1.3 Karakteristik Pengguna	64
3.2 Perancangan Sistem	65
3.2.1 Arsitektur Sistem	66
3.2.2 Use Case Diagram	67
3.2.3 Diagram Kelas	68
3.2.4 Diagram Sequence	71
3.2.5 Diagram Aktivitas	75
3.2.6 Flowchart	83
3.2.7 Analisis Perhitungan Menu Persiapan	84
3.2.8 Perancangan Data Base	85
3.2.9 Perancangan Antar Muka	86
3.2.9.1 Mockup	86

BAB IV IMPLEMENTASI

4.1 Implementasi Aplikasi	94
4.1.1 Implementasi Antarmuka	94
4.1.2 Memulai Aplikasi dan <i>Splash Screen</i>	94
4.1.3 Tampilan Menu Informasi Gunung	95
4.1.4 Tampilan Menu Perlengkapan	95
4.1.5 Tampilan Menu Persiapan	96
4.1.6 Tampilan Menu Jalur	97
4.1.7 Tampilan Menu Tentang Aplikasi	97

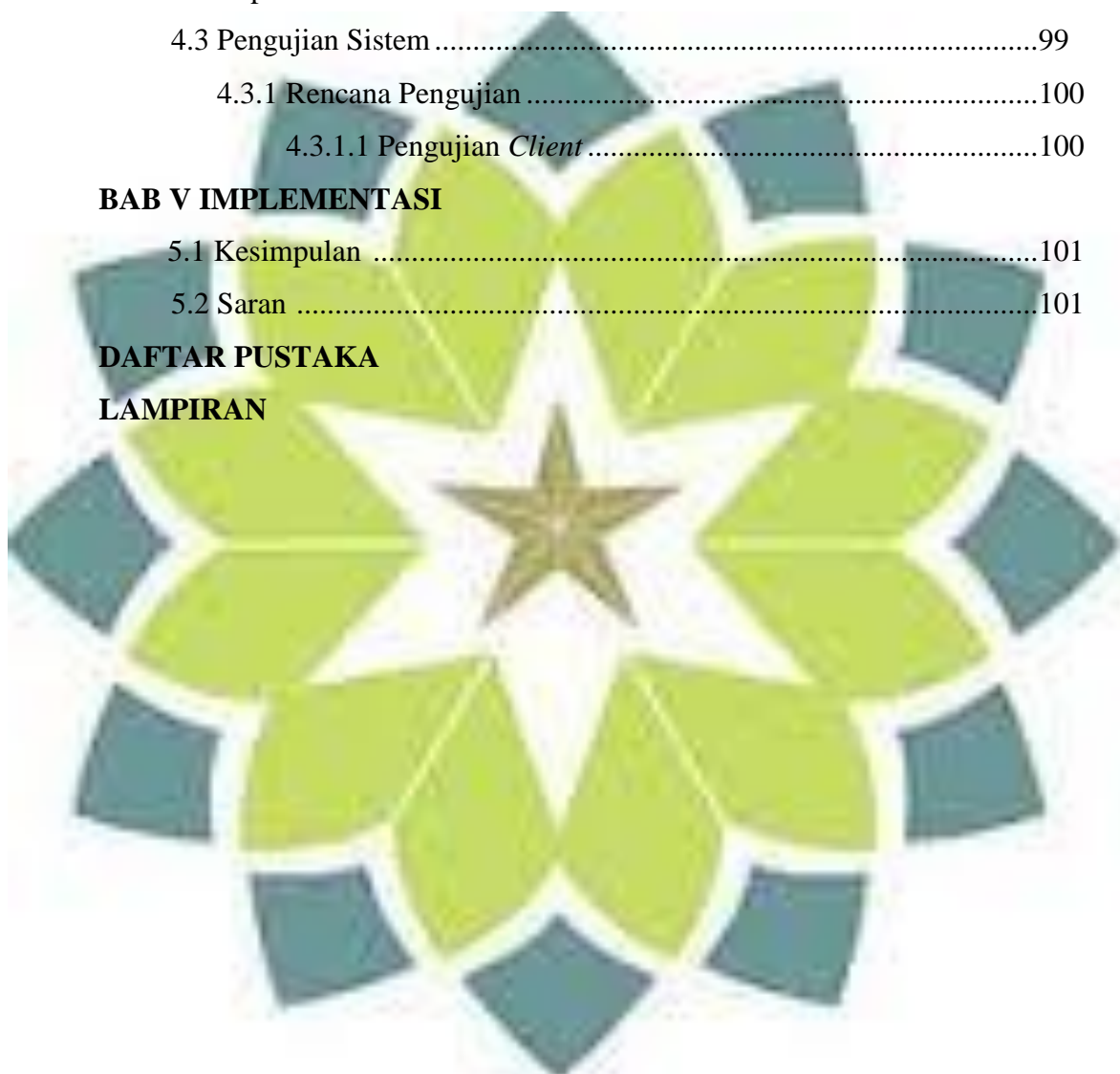
4.2 Implementasi Data Base.....	98
4.3 Pengujian Sistem.....	99
4.3.1 Rencana Pengujian.....	100
4.3.1.1 Pengujian <i>Client</i>	100

BAB V IMPLEMENTASI

5.1 Kesimpulan.....	101
5.2 Saran.....	101

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



UIN

**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG**