

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
ABSTRAK.....	iv
MOTTO.....	v
RIWAYAT HIDUP.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR BAGAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1.Latar Belakang	1
1.2.Fokus Penelitan.....	3
1.3.Tujuan Penelitian.....	3
1.4.Manfaat Penelitian.....	4
1.5.Landasan Berpikir.....	4
1.6.Langkah-langkah Penelitian.....	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	13
2.1.LANDASAN KONSEPTUAL.....	13
2.1.1 DAKWAH.....	13
2.1.1.1.Pengertian Dakwah.....	13
2.1.1.2.Tujuan Dakwah.....	16
2.1.1.3.Unsur-Unsur Dakwah.....	17
2.1.1.4.Media Dakwah.....	20
2.1.2....PERMAINAN SULAP.....	21
2.1.2.1.Pengertian permainan sulap.....	21
2.1.2.2.Macam-macam permainan sulap.....	22

2.1.3....REMAJA.....	25
2.1.3.1.Pengertian Remaja.....	25
2.1.3.2.Perkembangan dan pertumbuhan remaja.....	26
2.1.3.3.Remaja dalam perkembangan Dakwah Islam.....	27
2.2.LANDASAN TEORITIS.....	29
2.2.1....Teori Medan Dakwah.....	30
2.2.2....Teori Fenetrasi Sosial.....	31
2.2.3....Teori Interaksi Simbolik.....	32
BAB III HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	35
3.1.Profil Mochammad Syafril.....	35
3.2.Gambaran umum Remaja Masjid.....	44
3.3.Motif dakwah melalui permainan sulap Mochammad Syafril di remaja masjid Al-Istiqomah.....	48
3.4.Media dakwah melauli permainan sulap Mochammad Syafril di remaja masjid Al-Istiqomah.....	54
3.5.Pesan dakwah melauli permainan sulap Mochammad Syafril di remaja masjid Al-Istiqomah.....	58
BAB IV SIMPULAN DAN SARAN.....	63
4.1.SIMPULAN.....	63
4.2.SARAN.....	64
DAFTAR PUSTAKA.....	65