

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah segala puji bagi pemilik segala alam semesta yang Maha kuasa Allah SWT atas segala rahmat, hidayah, serta karunia yang selalu mengalir bagi umat-Nya. Shalawat serta salam selalu tercurah dan limpahkan kepada Nabi Muhammad SAW beserta keluarganya, sahabatnya, para tabi'in serta tak lupa kita semua sebagai umat-Nya.

Penelitian dan penyusunan skripsi yang berjudul **“Tindakan Gamer dalam Mendapatkan Status Sosial Melalui *Virtual Goods* di *Game Online* (Studi Kasus Gamer *Point Blank* di *Trijalu Net Kelurahan Pasirwangi Kecamatan Ujungberung)*”** ini disusun dan diajukan sebagai salah satu syarat dalam memperoleh gelar Sarjana Sosial (S.Sos) pada Jurusan Sosiologi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Islam Negeri Sunan Gunung Djati Bandung.

Penulis menyadari bahwa proses penyusunan skripsi ini tidak terlepas dari bimbingan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan banyak terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Kedua orang tua tercinta, Ibu dan Bapak yang tak pernah untuk memberikan segala bentuk dukungan baik itu secara lahiriah maupun batiniah. Selain itu dengan keikhlasan dari kedua orang tua, dan juga do'a kedua orang tua, skripsi ini dapat berjalan lancar dan diberikan berbagai kemudahan.

2. Keluarga Besar, di Kuningan, di Sumedang dan berbagai daerah lain yang selalu memberikan dukungan dan motivasi terhadap penulis.
3. M.Taufiq Rahman, Ph.D., selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan saran, kritik dan bimbingan kepada penulis sehingga penulis termotivasi untuk selalu memperbaiki skripsi ini. Karena tanpa bantuan dari beliau penulis akan kesulitan dalam proses penulisan skripsi ini.
4. Drs.Bukhori, M.Ag., selaku Dosen Akademik dan Dosen Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, kritik, saran, dan motivasinya serta meluangkan waktunya untuk penulis dalam menyelesaikan skripsi ini, karena dengan adanya beliau penulis selalu termotivasi untuk segera menyelesaikan skripsi ini.
5. M.Taufiq Rahman, Ph.D., selaku Ketua Jurusan Sosiologi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik.
6. Dr. Sahya Anggara selaku Dekan Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik.
7. Faizal Pikri, SS, M.Ag. dan Moh.Dulkiah, M.Si. sebagai Dosen Tahfidz yang telah merelakan waktunya untuk penulis dalam membimbing tahfidz.
8. Seluruh Dosen Sosiologi beserta Staf Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik yang telah banyak membantu penulis dalam urusan di kampus. Tanpa bantuan mereka, segala urusan penulis di kampus akan mengalami kesulitan.
9. Seluruh Narasumber atau Informan yang tidak bisa disebutkan satu per satu yang telah meluangkan waktunya, dan bersedia membantu penulis

dalam melengkapi data-data yang dibutuhkan untuk menyelesaikan skripsi ini.

10. Sahabat dan teman seperjuangan, yang tak bisa penulis cantumkan satu persatu, yang telah banyak membantu, menemani dan bekerja sama dalam meraih sebuah gelar yang selalu di impikan, yaitu gelar sarjana sosial.
11. Siska Nuraini S.Sos, yang selalu bersedia penulis ganggu waktunya, yang sudah penulis anggap sebagai dosen pembimbing ketiga, tak lupa juga sebagai teman hidup di dunia dan akhirat kelak. Tanpa hadirmu aku tak akan termotivasi untuk segera menyelesaikan skripsi ini.
12. Semua pihak yang langsung maupun tidak langsung yang telah mendukung secara moril maupun materil demi terselesaikannya proposal penelitian ini.

Semoga Allah SWT senantiasa memberikan kebaikan dan balasan atas segala kebaikan terhadap semua pihak yang telah ikut andil dalam penulisan skripsi ini. Meskipun dalam penulisan skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan, namun kritikan yang membangun akan selalu penulis terima dengan lapang dada sebagai acuan untuk penulis agar di masa yang akan datang dapat menjadi lebih baik lagi.

Bandung, Agustus 2018

Penulis

Luthfi Maulana

DAFTAR ISI

ABSTRAK

LEMBAR PERTSETUJUAN

LEMBAR PENGESAHAN

SURAT PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

RIWAYAT HIDUP

KATA PENGANTAR..... i

DAFTAR ISI..... iv

DAFTAR TABEL vii

DAFTAR GAMBAR..... viii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah..... 1

1.2 Identifikasi Masalah 4

1.3 Rumusan Masalah 5

1.4 Tujuan Penelitian 5

1.5 Kegunaan Penelitian..... 6

1.6 Kerangka Pemikiran..... 7

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Tinjauan Sebelumnya..... 11

2.2 Tinjauan Teoritis 13

2.2.1 Tindakan..... 13

2.2.2 *Virtual Goods* 14

2.2.3	Status Sosial	21
2.2.4	<i>Game Online</i>	25
2.2.5	Teori Tindakan Sosial	27

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1	Metode Penelitian.....	36
3.2	Sumber Data.....	38
3.3	Teknik Pengumpulan Data.....	39
3.4	Analisis Data.....	42
3.5	Jadwal dan Tempat Penelitian.....	44

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1	Gambaran Umum Warnet Trijalu di Kelurahan Pasirwangi	
4.1.1	Sejarah Trijalu Net di Kelurahan Pasirwangi.....	46
4.1.2	Daftar Gamer di Trijalu Net	47
4.1.3	Tarif dan Spesifikasi PC	50
4.2	Tindakan <i>Gamer</i> dalam mendapatkan Status Sosial melalui <i>Virtual Goods</i> di <i>Game Online</i>	52
4.2.1	Tindakan Sosial Rasional Instrumental.....	53
4.2.2	Tindakan Sosial Rasional Nilai.....	57
4.2.3	Tindakan Sosial Afektif	60
4.2.4	Tindakan Sosial Tradisional.....	66
4.3	Peran <i>virtual goods</i> dalam membentuk status sosial di dunia <i>game online</i>	70

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 78

5.2 Saran..... 80

DAFTAR PUSTAKA.....

LAMPIRAN

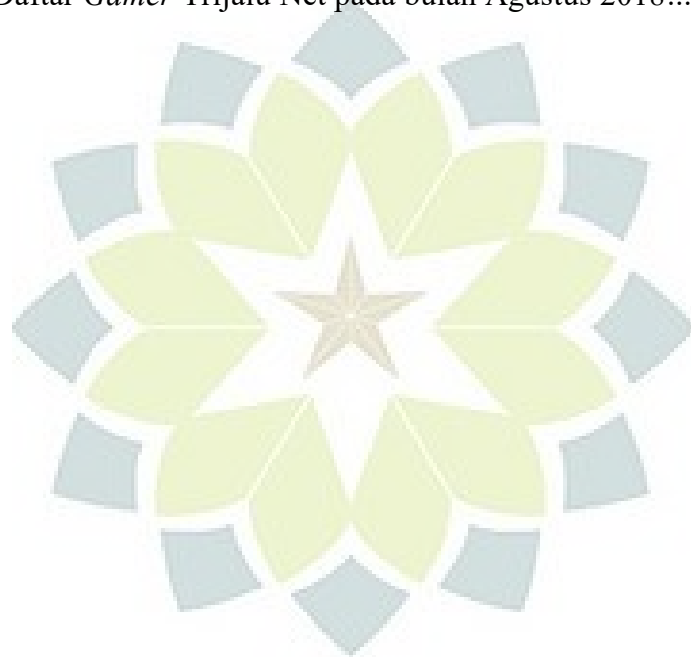


uin

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tinjauan Penelitian Sebelumnya.....	12
Tabel 3.1 Jadwal Penelitian.....	45
Tabel 4.1 Daftar <i>Gamer</i> Trijalu Net pada bulan Agustus 2018.....	48

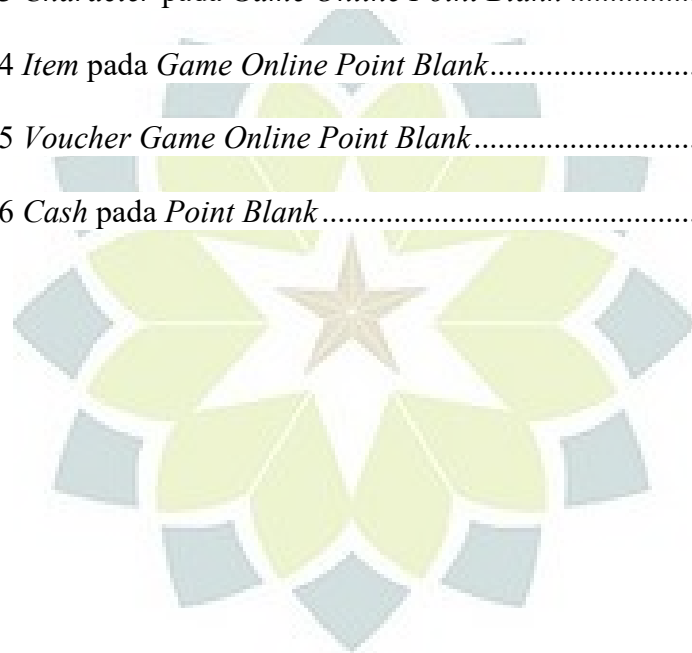


uin

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Skema Konseptual Kerangka Pemikiran.....	10
Gambar 2.1 <i>Virtual Goods</i> pada <i>Game Point Blank</i>	16
Gambar 2.2 <i>Weapon</i> pada <i>Game Online Point Blank</i>	17
Gambar 2.3 <i>Character</i> pada <i>Game Online Point Blank</i>	18
Gambar 2.4 <i>Item</i> pada <i>Game Online Point Blank</i>	18
Gambar 2.5 <i>Voucher Game Online Point Blank</i>	19
Gambar 2.6 <i>Cash</i> pada <i>Point Blank</i>	20



uin
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG