

**TINDAKAN *GAMER* DALAM MENDAPATKAN STATUS SOSIAL**

**MELALUI *VIRTUAL GOODS* DI *GAME ONLINE***

**(Studi Kasus *Gamer Point Blank* di Trijalu Net Kelurahan Pasirwangi Kecamatan  
Ujungberung )**

**SKRIPSI**

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Sosial  
pada Jurusan Sosiologi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik  
Universitas Islam Negeri Sunan Gunung Djati Bandung



**uin**

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
SUNAN GUNUNG DJATI  
BANDUNG

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
SUNAN GUNUNG DJATI

BANDUNG Oleh :

**Luthfi Maulana**  
**1148030129**

**BANDUNG**  
**2018 M / 1439 H**