

DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Tujuan Penelitian	5
D. Batasan Masalah	5
E. Manfaat Penelitian	6
F. Definisi Operasional	6
G. Kerangka Berpikir	8
H. Hipotesis Penelitian	16
I. Metodologi Penelitian	16
BAB II LANDASAN TEORETIS PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN PERMAINAN MONOPOLI UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN BERPIKIR KRITIS SISWA PADA MATERI GETARAN DAN GELOMBANG	
A. Media Pembelajaran Permainan Monopoli	31
B. Keterampilan Berpikir Kritis	41
C. Deskripsi Materi Getaran dan Gelombang	46

**BAB III LAPORAN DAN ANALISIS DATA PENELITIAN TENTANG
PENGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN PERMAINAN MONOPOLI
UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN BERPIKIR KRITIS
SISWA PADA MATERI GETARAN DAN GELOMBANG**

A. Gambaran Proses Pembelajaran Menggunakan Media Pembelajaran	
Permainan Monopoli	51
B. Peningkatan Keterampilan Berpikir Kritis	77
C. Temuan dan Pembahasan	82
BAB IV SIMPULAN DAN SARAN	
A. Simpulan	86
B. Saran	87
DAFTAR PUSTAKA	88
LAMPIRAN – LAMPIRAN	90

