

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>ABSTRAK</b>	
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>i</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah .....	14
C. Tujuan Penelitian.....	15
D. Manfaat Penelitian.....	15
E. Kerangka Pemikiran.....	16
F. Hipotesis .....	18
<b>BAB II KAJIAN TEORI</b>	
A. Kemampuan Representasi Matematika.....	20
B. Teknologi dalam Pembelajaran Matematika.....	24
C. <i>Software Geometer's Sketchpad</i> .....	25
1. Pengertian <i>Software Geometer's Sketchpad</i> .....	25
2. Cara Menginstall <i>Software Geometer's Sketchpad</i> .....	28
3. Mengoperasikan <i>Software Geometer's Sketchpad</i> .....	30
D. Segitiga, Persegi dan Persegi Panjang .....	37
1. Sejarah Geometri.....	37

2. Materi Segitiga, Persegi dan Persegi Panjang SMP Kelas VII....	38
E. Sikap Siswa Terhadap Pembelajaran Matematika .....	43
F. Hasil Penelitian yang Relevan .....	44
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b>	
A. Metode Penelitian.....	47
B. Subjek Penelitian .....	49
1. Tempat dan Waktu Penelitian .....	49
2. Populasi dan Sampel .....	50
C. Instrumen Penelitian.....	51
D. Teknik Pengumpulan Data.....	59
E. Teknik Analisis Data.....	59
F. Prosedur Penelitian.....	77
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b>	
A. Hasil Penelitian .....	81
B. Pembahasan dan Temuan .....	118
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>	
A. Kesimpulan .....	123
B. Saran.....	124
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>126</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>129</b>