

DAFTAR ISI

Halaman

ABSTRAK

LEMBAR PENGESAHAN

RIWAYAT HIDUP

MOTTO

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

KATA PENGANTAR..... i

DAFTAR ISI iii

DAFTAR TABEL..... v

DAFTAR GAMBAR..... vi

DAFTAR LAMPIRAN.....viii

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah..... 1

B. Rumusan Masalah 3

C. Tujuan Penelitian..... 4

D. Manfaat Penelitian..... 4

E. Definisi Operasional..... 5

F. Kerangka Pemikiran 6

G. Hasil-hasil Penelitian yang Relevan 7

BAB II KAJIAN PUSTAKA

- A. Peranan *Game* Berbasis Android pada Pembelajaran Kimia 10
- B. *Game* sebagai Media untuk Mengevaluasi Hasil Belajar Siswa 18
- C. Deskripsi Larutan Penyangga..... 27

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

- A. Desain dan Metode Penelitian 39
- B. Sumber Data Penelitian 39
- C. Tempat dan Waktu Penelitian 40
- D. Prosedur Penelitian 40
- E. Instrumen Penelitian 43
- F. Teknik Pengumpulan Data Penelitian 43
- G. Teknik Analisis Data Penelitian 44

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

- A. Hasil Penelitian..... 48
- B. Pembahasan..... 69

BAB V PENUTUP

- A. Kesimpulan..... 78
- B. Saran 78

DAFTAR PUSTAKA 80

LAMPIRAN-LAMPIRAN