

ABSTRAK

Sri Hermawati: Pembuatan *Game* Pembelajaran Berbasis Android pada Konsep Larutan Penyangga

Penelitian ini dilandasi pentingnya media pembelajaran yang digunakan sebagai evaluasi hasil belajar dengan menyenangkan. Telah dikembangkan sebuah media pembelajaran *game* berbasis android pada konsep larutan penyangga untuk mengukur penguasaan konsep yang telah dipelajari siswa. Metode penelitian yang digunakan dengan tahapan pengembangan model ADDIE (*analysis, design, development, implementation, and evaluation*). Penelitian ini hanya sampai tahap *development* yang menghasilkan sebuah produk *game* pembelajaran berbasis android. Hasil validasi menunjukkan *game* pembelajaran larutan penyangga berbasis android valid dengan r_{hitung} yang diperoleh sebesar 0,78. Hasil analisis uji coba terbatas terhadap responden menunjukkan persentase sebesar 94% setuju dan 6% tidak setuju. Berdasarkan hasil validasi dan uji coba tersebut, maka *game* pembelajaran berbasis android dinyatakan layak digunakan sebagai media pembelajaran pada konsep larutan penyangga.

Kata kunci: *game* berbasis android, evaluasi hasil belajar, larutan penyangga

