

**PENGARUH INTENSITAS BERMAIN *GAME ONLINE* TERHADAP
MOTIVASI BERINTERAKSI DI KALANGAN PELAJAR
(Penelitian Tentang Intensitas Pelajar Bermain *Game Online* di MA Ar-Rosyidiyah Desa
Pasir Biru Kecamatan Cibiru Kota Bandung)**

SKRIPSI

Jurusan Sosiologi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik (FISIP)

Universitas Islam Negeri Sunan Gunung Djati Bandung



oleh:

Wulan Sintia

1148030241

BANDUNG

2018