

DAFTAR ISI

ABSTRAK

PERNYATAAN

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR TABEL.....	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah Penelitian.....	5
C. Tujuan Penelitian.....	5
D. Manfaat Hasil Penelitian.....	6
E. Definisi Operasional.....	6
F. Kerangka Pemikiran.....	7
G. Hasil-Hasil Penelitian yang Relevan.....	10

BAB II	KAJIAN PUSTAKA	
	A. Pengembangan Kemampuan Representasi Submikroskopik .	12
	B. Penggunaan Media <i>Augmented Reality</i> (AR) pada Geometri Molekul.	14
	C. Deskripsi Geometri Molekul.....	18
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN	
	A. Desain Penelitian.....	30
	B. Subjek Penelitian.....	30
	C. Tempat dan Waktu Penelitian.....	30
	D. Prosedur Penelitian.....	31
	E. Instrumen Penelitian.....	33
	F. Teknik Pengumpulan Data Penelitian.....	38
	G. Teknik Analisis Data Penelitian.....	39
BAB IV	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
	A. Hasil Penelitian	42
	1. Pembelajaran Menggunakan Media AR pada Konsep Geometri Molekul	42
	2. Analisis Hasil Penyelesaian Lembar Kerja Mahasiswa Menggunakan Media AR pada Konsep Geometri Molekul	50

3. Analisis Kemampuan Representasi Submikroskopik Mahasiswa Menggunakan Media AR pada Konsep Geometri Molekul	50
B. Pembahasan.....	55
BAB V PENUTUP	
A. Simpulan	75
B. Saran.....	76
DAFTAR PUSTAKA	77
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	82
RIWAYAT HIDUP PENULIS	

