

## Abstrak

Rahmat Hidayat Hanafi: *Desain Media pembelajaran PAI berbasis aplikasi android untuk Siswa Kelas XI PS dan Kelas XI TN di SMK Muhammadiyah Somagede-Banyumas.*

Teknologi pada saat ini telah mengalami kemajuan yang sangat pesat. Kemajuan tersebut memberikan peluang bagi dunia pendidikan untuk memanfaatkannya dalam kegiatan pembelajaran. Meskipun demikian ada beberapa guru yang masih menggunakan media konvensional dalam pembelajaran serta kurang mampu memanfaatkan teknologi dalam proses pembelajaran yang dampaknya siswa merasa jenuh dan bosan dalam kegiatan pembelajaran sehingga mereka lebih memilih bermain dengan *smartphonennya*.

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran PAI dengan aplikasi android dengan kompetensi dasar menjelaskan tatacara pengurusan jenazah dan memperagakan tatacara pengurusan jenazah untuk siswa Kelas XI PS1 dan Kelas XI TN1 di SMK Muhammadiyah Somagede dan mengetahui kelayakan aplikasi ini berdasarkan penilaian ahli materi, ahli media, praktisi pembelajaran PAI dan pendapat siswa.

Pendidikan Agama Islam adalah sebuah mata pelajaran agama bagi siswa muslim. Penyampaian informasi dalam pembelajaran PAI membutuhkan alat bantu yang mampu mempermudah pemahaman peserta didik. Alat bantu tersebut adalah media pembelajaran, agar alat bantu tersebut tepat guna maka disesuaikan dengan kebutuhan yang mengarah kepada pemanfaatan ponsel pintar yang sudah meluas penggunaanya dikalangan pelajar. Maka perlunya desain media pembelajaran berbasis android yang digunakan dalam ponsel pintar.

Tahapan dalam penelitian pengembangan ini menggunakan model ADDIE dengan tahapan *Analysis, Design, Development, Implementation, dan Evaluation*, namun hanya dilaksanakan hingga tahap keempat, yaitu Implementasi. Validasi dilakukan oleh ahli materi, ahli media, praktisi pembelajaran PAI yaitu guru SMK Muhammadiyah Somagede-Banyumas. Media yang dikembangkan diujicobakan kepada 25 siswa Kelas XI PS1 dan Kelas XI TN1 di SMK Muhammadiyah Somagede.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa tingkat kelayakan media pembelajaran PAI berbasis android berdasarkan penilaian: 1) ahli materi diperoleh persentase 78% termasuk kategori layak, 2) ahli media diperoleh persentase 92% termasuk kategori sangat layak, 3) praktisi pembelajaran PAI diperoleh persentase 83% termasuk dalam kategori layak. Respon siswa terhadap media ini saat di uji coba mendapatkan persentase 87% untuk Kelas XI PS1 dan 79% untuk Kelas XI TN1 yang termasuk dalam kategori layak. Dengan demikian media pembelajaran PAI berbasis Android efektif digunakan sebagai media pembelajaran PAI.

Kata kunci: *Mobile Learning, Android, Media Pembelajaran PAI, pengurusan jenazah, ADDIE*

## Abstract

Rahmat Hidayat Hanafi: *PAI learning media design based on android for Students of Class XI PS and Class XI TN in Somagede-Banyumas Muhammadiyah Vocational School.*

Technology at this time has seen very rapid progress. This progress provides opportunities for the education field to use it in learning activities. Nevertheless, there are some teachers who still use conventional media in learning and are less able to use technology in the learning process, which impacts students to feel tired and bored in learning activities so they prefer to play with their smartphone.

This study aims to develop PAI learning media with the android application with basic competencies to explain the procedures for managing the jenazah and demonstrate the procedures for the management of jenazah for Class XI PS1 and Class XI TN1 students at Muhammadiyah Somagede Vocational School and find out the appropriateness of this application based on the assessment of material experts, media experts, practitioners PAI learning and student opinions.

Islamic Education is a religious subject for Muslim students. Submission of information in PAI learning requires tools that can facilitate students' understanding. These tools are learning media, so that the tools are appropriate and adapted to the needs that lead to the use of smart phones that have expanded their use among students. Then the need for the design of Android-based learning media used in smart phones.

The stages in this development research use the ADDIE model with the stages of *Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation*, but only carried out until the fourth stage, namely Implementation. Validation was carried out by material experts, media experts, practitioners of PAI learning, namely teachers of Somagede-Banyumas Muhammadiyah Vocational School. The developed media was tested on 25 students of Class XI PS1 and Class XI TN1 at Muhammadiyah Somagede Vocational School.

The results showed that the feasibility level of Android-based PAI learning media was based on assessment: 1) material experts obtained 78% percentage included in the feasible category, 2) media experts obtained 92% percentage included in the very feasible category, 3) PAI learning practitioners obtained 83% included in decent category. Students' responses to this media when tested got a percentage of 87% for Class XI PS1 and 79% for Class XI TN1 which was included in the decent category. Thus the Android-based PAI learning media is effectively used as a PAI learning media.

Keywords: *Mobile Learning, Android, PAI Learning Media, jenazah management, ADDIE*