

DAFTAR ISI

ABSTRAK

PERNYATAAN

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR TABEL	v
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Tujuan Penelitian	4
D. Manfaat Penelitian	4
E. Definisi Operasional.....	5
F. Kerangka Pemikiran.....	5
G. Hasil-hasil Penelitian yang Relevan	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
A. Media Pembelajaran <i>Augmented Reality</i>	9
B. Deskripsi Materi Perkembangan Model Atom	16
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
A. Desain/Metode Penelitian.....	21

B. Sumber Data	21
C. Tempat dan Waktu Penelitian.....	21
D. Prosedur Penelitian	21
E. Instrumen Penelitian	25
F. Teknik Pengumpulan Data Penelitian	27
G. Teknik Analisis Data Penelitian	28
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Hasil Penelitian.....	32
B. Pembahasan	56
BAB V PENUTUP	
A. Simpulan.....	65
B. Saran-Saran.....	66
DAFTAR PUSTAKA	67
RIWAYAT HIDUP PENULIS	
LAMPIRAN-LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Aspek dan indikator penilaian media.....	27
Tabel 3.2 Pengumpulan data.....	28
Tabel 3.3 Kategori penilaian skala <i>likert</i> analisis data validasi	29
Tabel 3.4 Interpretasi nilai kelayakan (<i>r</i>).....	30
Tabel 3.5 Kategori penilaian skala <i>likert</i> analisis data uji coba terbatas	30
Tabel 3.6 Interpretasi nilai persentase kelayakan (%)	31
Tabel 4.1 Resume analisis konsep perkembangan model atom.....	33
Tabel 4.2 Penyusunan indikator pembelajaran	34
Tabel 4.3 <i>Storyboard</i> media pembelajaran AR perkembangan model atom	36
Tabel 4.4 Visualisasi materi media pembelajaran AR.....	41
Tabel 4.5 Hasil validasi berupa saran perbaikan desain media.....	45
Tabel 4.6 Hasil validasi media pembelajaran AR.....	48
Tabel 4.7 Hasil angket uji coba terbatas	51

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Kerangka pemikiran	7
Gambar 2.1 Contoh AR	11
Gambar 2.2 Contoh sistem AR	12
Gambar 2.3 Contoh <i>marker</i>	13
Gambar 2.4 Contoh AR menggunakan unity.....	14
Gambar 2.5 Skema AR	16
Gambar 2.6 Aplikasi AR pada bidang pendidikan.....	16
Gambar 2.7 Model atom Dalton.....	17
Gambar 2.8 Model atom Thomson	17
Gambar 2.9 Model atom Rutherford.....	18
Gambar 2.10 Model atom Bohr	19
Gambar 2.11 Model atom Mekanika Kuantum.....	20
Gambar 3.1 Bagan alur prosedur penelitian.....	24
Gambar 4.1 Peta konsep perkembangan model atom.....	33
Gambar 4.2 <i>Flowchart</i> media pembelajaran AR	35
Gambar 4.3 Tampilan awal media AR pada <i>smartphone</i> android.....	39
Gambar 4.4 Tampilan menu media AR pada <i>smartphone</i> android.....	39
Gambar 4.5 Grafik kriteria kevalidan media pembelajaran AR	50
Gambar 4.6 Grafik persentase kelayakan hasil tanggapan siswa terhadap media AR pada indikator 1 sampai dengan 4	54
Gambar 4.7 Grafik persentase kelayakan hasil tanggapan siswa terhadap media AR pada indikator 5 sampai dengan 8	55

Gambar 4.8 Grafik kriteria kelayakan rata-rata hasil tanggapan siswa 56



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A.1 Analisis konsep perkembangan model atom.....	72
Lampiran A.2 Peta konsep perkembangan model atom.....	79
Lampiran A.3 <i>Flowchart</i> pembuatan media pembelajaran AR.....	80
Lampiran A.4 <i>Storyboard</i> pembuatan media pembelajaran AR	81
Lampiran A.5 Bagan alir pembuatan media pembelajaran AR.....	86
Lampiran A.6 Kisi-kisi lembar kerja siswa media pembelajaran AR	87
Lampiran A.7 Lembar kerja siswa media pembelajaran AR.....	94
Lampiran A.8 Kisi-kisi angket uji kelayakan media pembelajaran AR	106
Lampiran A.9 Angket uji validasi media pembelajaran AR	108
Lampiran A.10 Angket uji coba terbatas media pembelajaran AR.....	112
Lampiran A.11 <i>Marker</i> pendukung media AR perkembangan model atom	116
Lampiran B.1 Hasil angket uji kelayakan media pembelajaran AR.....	120
Lampiran B.2 Hasil angket uji coba terbatas media pembelajaran AR.....	129
Lampiran C.1 Hasil pengolahan data uji validasi.....	132
Lampiran C.2 Hasil pengolahan data uji coba terbatas	134
Lampiran D.1 Surat keterangan (SK) pembimbing skripsi	138
Lampiran D.2 Berita acara uji coba terbatas	139
Lampiran D.3 Surat keterangan pelaksanaan penelitian	140
Lampiran D.4 Keterangan perbaikan skripsi.....	141