

ABSTRAK

INDAH SAFITRI: Pembuatan *Game* Edukasi Berorientasi Literasi Kimia pada Materi Minyak Bumi

Penelitian ini menggunakan tahapan metode *Desain Based Research* untuk menghasilkan *game* edukasi berorientasi literasi kimia pada materi minyak bumi. Penelitian ini didorong oleh pentingnya suatu media pembelajaran visual guna meningkatkan kemampuan literasi kimia pada materi minyak bumi agar siswa dapat menghubungkan antara pengetahuan konsep dan fenomena yang terjadi. Tujuan penelitian adalah mendeskripsikan tampilan, hasil uji validasi, dan hasil uji kelayakan *game* edukasi berorientasi literasi kimia pada materi minyak bumi. Berdasarkan hasil penelitian, diperoleh produk *game* edukasi berorientasi literasi kimia berupa monopoli kimia dan tangga energi kimia yang memiliki karakteristik diantaranya adalah aturan permainan memodifikasi *game* monopoli dan ular tangga yang dilengkapi dengan pertanyaan-pertanyaan berorientasi literasi kimia, rintangan dalam permainan menunjukkan tingkat kesulitan dan level berpikir yang berbeda serta visualisasi mengilustrasikan konteks dan aplikasi minyak bumi. Hasil validasi menunjukkan *game* edukasi berorientasi literasi kimia valid dengan diperoleh nilai rata-rata r_{hitung} sebesar 0,84. Hasil uji kelayakan yang dilakukan kepada responden menunjukkan *game* edukasi berorientasi literasi kimia sangat layak, dengan nilai persentase 90,75%.

Kata kunci: *game* edukasi, literasi kimia, minyak bumi



uin

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG