

DAFTAR ISI

Hlm.

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PERSETUJUAN	
LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN	
LEMBAR PERSEMBAHAN	
RIWAYAT HIDUP	
HALAMAN MOTTO	
KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah.....	4
1.3. Batasan Masalah.....	4
1.4. Tujuan Penelitian.....	5
1.5. Kerangka Pemikiran	5
1.6. Metode Penelitian.....	7
1.7. Sistematika Penulisan.....	8
BAB II STUDI PUSTAKA	10
2.1. Tinjauan Pustaka	10
2.2. Landasan Teori	14
2.3. Metode Penelitian.....	15
2.4. <i>Cafe / Restoran</i>	18
2.5. Kombinasi Menu	19
2.6. <i>Data Mining</i>	19
2.7. <i>Algoritma Apriori</i>	23

	Hlm.
2.8. <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	25
2.9. Bahasa Pemrograman Java	35
2.10. Netbeans IDE	36
2.11. Database MYSQL	37
2.12. <i>Conceptual Data Model (CDM)</i>	38
2.13. <i>Physical Data Model (PDM)</i>	39
2.14. Pengujian <i>Black Box</i>	39
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	40
3.1. <i>Inception</i>	40
3.1.1. <i>Bussiness Modelling</i>	40
3.1.2. <i>Requirements</i>	41
3.1.3. Perancangan Arsitektur Sistem	42
3.1.4. Perancangan Arsitektur Aplikasi	43
3.1.5. Analisis dan Desain	44
3.1.6. Analisis Penggunaan Algoritma <i>Apriori</i>	45
3.1.7. Analisis Perhitungan Manual Algoritma <i>Apriori</i>	45
3.1.8. Analisis Tren Penjualan	66
3.2. <i>Elaboration</i>	68
3.2.1. <i>Bussiness Modelling</i>	68
3.2.2. Pemodelan Sistem	68
3.2.3. <i>Conceptual Data Model</i>	85
3.2.4. <i>Physical Data Model</i>	85
3.2.5. Perancangan <i>Database</i>	86
3.2.6. Perancangan Antarmuka (<i>Interface</i>)	88
3.2.7. <i>Pseudo Code</i> Algoritma <i>Apriori</i>	91
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	92
4.1. <i>Construction</i>	92
4.1.1. Implementasi Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	92
4.1.2. Implementasi Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	92
4.1.3. Implementasi <i>Database</i>	93
4.1.4. Implementasi Perancangan Antarmuka (<i>Interface</i>)	95

	Hlm.
4.1.5. Implementasi <i>source code</i> algoritma <i>apriori</i>	100
4.2. Pengujian Sistem	103
4.2.1. Pengujian <i>Blackbox</i>	103
4.3. Pengujian Algoritma Apriori	105
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	112
5.1. Kesimpulan	112
5.2. Saran	113
DAFTAR PUSTAKA	115
LAMPIRAN	117



DAFTAR GAMBAR

	Hlm.
Gambar 1.1 Jumlah Restoran dan <i>Cafe</i> di Kota Bandung Tahun 2010-2016	2
Gambar 1.2 Kerangka Pemikiran	6
Gambar 2.1 Pemetaan SDLC dalam <i>Fase</i> RUP	17
Gambar 2.2 Tahapan <i>Data Mining</i>	20
Gambar 2.3 Pemrograman Data dan Fungsi pada Pendekatan Berorientasi Objek.....	36
Gambar 3.1 Arsitektur Sistem	42
Gambar 3.2 Arsitektur Aplikasi	43
Gambar 3.3 Grafik Menu Terlaris	67
Gambar 3.4 <i>Use case Diagram</i>	69
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> Algoritma <i>Apriori</i>	74
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Melakukan Transaksi	75
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Barang	76
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> Mengelola <i>User</i>	77
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram</i> Memilih Analisis <i>Apriori</i>	78
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram</i> Mencetak Laporan	79
Gambar 3.11 <i>Class Diagram</i>	79
Gambar 3.12 <i>Sequence Diagram</i> Melakukan Transaksi	81
Gambar 3.13 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Barang	82
Gambar 3.14 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola <i>User</i>	83
Gambar 3.15 <i>Sequence Diagram</i> Memilih Analisis <i>Apriori</i>	84
Gambar 3.16 <i>Conceptual Data Model</i>	85
Gambar 3.17 <i>Physical Data Model</i>	86
Gambar 3.18 Perancangan Tampilan <i>Login</i>	88
Gambar 3.19 Perancangan Tampilan Transaksi	89
Gambar 3.20 Perancangan Tampilan Analisis <i>Apriori</i> (Data Inputan)	90
Gambar 3.21 Perancangan Tampilan Analisis <i>Apriori</i> (Proses <i>Apriori</i>)	90

Gambar 3.22 Perancangan Tampilan Analisis <i>Apriori</i> (Log Proses).....	91
Gambar 4.1 Implementasi Tabel Transaksi	93
Gambar 4.2 Implementasi Tabel Transaksi_detail	93
Gambar 4.3 Implementasi Tabel Produk	94
Gambar 4.4 Implementasi Tabel <i>User</i>	94
Gambar 4.5 Implementasi Tabel <i>Apriori</i>	95
Gambar 4.6 Tampilan Halaman <i>Login</i>	96
Gambar 4.7 Tampilan Halaman Transaksi	96
Gambar 4.8 Tampilan Halaman Analisis <i>Apriori</i> (Data Inputan)	97
Gambar 4.9 Tampilan Halaman Analisis <i>Apriori</i> (Proses <i>Apriori</i>)	98
Gambar 4.10 Tampilan Cetak Laporan Analisis	99
Gambar 4.11 Tampilan Halaman Analisis <i>Apriori</i> (Log Proses)	99
Gambar 4.12 Hasil Percobaan Kelima	109

DAFTAR TABEL

	Hlm.
Tabel 1.1 Data Hasil Penjualan Produk Kane Pizzeria	2
Tabel 2.1 <i>State of The Art</i>	12
Tabel 2.1 <i>State of The Art</i> (lanjutan)	13
Tabel 2.2 Konsep Dasar UML	27
Tabel 2.3 Simbol – simbol <i>Bussiness Use Case Diagram</i>	28
Tabel 2.4 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	29
Tabel 2.4 Simbol <i>Use Case Diagram</i> (lanjutan)	30
Tabel 2.5 Simbol <i>Activity Diagram</i>	31
Tabel 2.6 Simbol <i>Class Diagram</i>	33
Tabel 2.7 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	34
Tabel 2.7 Simbol <i>Sequence Diagram</i> (lanjutan)	35
Tabel 3.1 Data Transaksi Pembelian	45
Tabel 3.1 Data Transaksi Pembelian (lanjutan)	46
Tabel 3.1 Data Transaksi Pembelian (lanjutan)	47
Tabel 3.1 Data Transaksi Pembelian (lanjutan)	48
Tabel 3.1 Data Transaksi Pembelian (lanjutan)	49
Tabel 3.1 Data Transaksi Pembelian (lanjutan)	50
Tabel 3.2 Kandidat 1- <i>itemset</i> (C1)	51
Tabel 3.2 Kandidat 1- <i>itemset</i> (C1) (lanjutan)	52
Tabel 3.2 Kandidat 1- <i>itemset</i> (C1) (lanjutan)	53
Tabel 3.3 Large Itemset 1 (L1)	53
Tabel 3.3 Large Itemset 1 (L1) (lanjutan)	54
Tabel 3.4 Kandidat 2- <i>itemset</i> (C2)	55
Tabel 3.4 Kandidat 2- <i>itemset</i> (C2) (lanjutan)	56
Tabel 3.4 Kandidat 2- <i>itemset</i> (C2) (lanjutan)	57
Tabel 3.4 Kandidat 2- <i>itemset</i> (C2) (lanjutan)	58
Tabel 3.4 Kandidat 2- <i>itemset</i> (C2) (lanjutan)	59
Tabel 3.4 Kandidat 2- <i>itemset</i> (C2) (lanjutan)	60

	Hlm.
Tabel 3.4 Kandidat 2- <i>itemset</i> (C2) (lanjutan)	61
Tabel 3.5 <i>Large Itemset</i> 2 (L2)	62
Tabel 3.6 Kandidat 3- <i>itemset</i> (C3)	62
Tabel 3.6 Kandidat 3- <i>itemset</i> (C3) (lanjutan)	63
Tabel 3.7 Analisis Kombinasi Menu Terlaris Harian	66
Tabel 3.8 Analisis Kombinasi Menu Terlaris Mingguan	67
Tabel 3.9 Definisi Aktor	69
Tabel 3.10 Definisi <i>Use Case</i>	70
Tabel 3.11 Skenario <i>Use Case</i> Melakukan Transaksi	70
Tabel 3.12 Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Barang.....	71
Tabel 3.12 Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Barang (lanjutan).....	72
Tabel 3.13 Skenario <i>Use Case</i> Mengelola <i>User</i>	72
Tabel 3.14 Skenario <i>Use Case</i> Melakukan Analisis Apriori	72
Tabel 3.15 Skenario <i>Use Case</i> Mencetak Laporan	73
Tabel 3.16 Tabel Transaksi.....	87
Tabel 3.17 Tabel Transaksi_detail.....	87
Tabel 3.18 Tabel Barang.....	87
Tabel 3.19 Tabel <i>User</i>	88
Tabel 3.20 Tabel <i>Apriori</i>	88
Tabel 4.1 Tabel Pengujian Menu	103
Tabel 4.2 Tabel Pengujian Menu Transaksi	104
Tabel 4.3 Tabel Pengujian Menu Analisis Apriori	104
Tabel 4.3 Tabel Pengujian Menu Analisis Apriori (lanjutan)	105
Tabel 4.4 Hasil Percobaan Pertama	106
Tabel 4.5 Hasil Percobaan Kedua	106
Tabel 4.5 Hasil Percobaan Kedua (lanjutan).....	107

	Hlm.
Tabel 4.6 Hasil Percobaan Ketiga	107
Tabel 4.7 Hasil Percobaan Keempat	108
Tabel 4.8 Hasil Percobaan Keenam	110
Tabel 4.9 Tabel Hasil Seluruh Percobaan	110

