

DAFTAR ISI

	Hlm
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERSEMBAHAN	iv
ABSTRAK	vii
<i>ABSTRACT</i>	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xiv
DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR GAMBAR	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Tugas Akhir	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Kerangka Pemikiran	5
1.7 Metodologi Penelitian	6
1.8 Sistematika Penulisan	6

BAB II STUDI PUSTAKA	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 Landasan Teori	14
2.2.1 <i>Matching</i>	14
2.2.2 Algoritma <i>Floyd-Warshall</i>	14
2.2.3 Android	18
2.2.4 Android Studio	22
2.2.5 Prototyping	23
2.2.6 Star UML	24
2.2.7 Pengujian <i>Black Box</i>	29
2.2.8 Model Data	30
2.2.9 Futsal	31
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	36
3.1 Analisis Masalah	36
3.2 Analisis Sistem	37
3.2.1 Tujuan Analisis Sistem	38
3.2.2 Arsitektur Sistem	38
3.2.3 Arsitektur Aplikasi	42
3.3 Spesifikasi Kebutuhan	41
3.3.1 Kebutuhan Fungsional	41
3.3.2 Kebutuhan NonFungsional.....	42
3.3.3 Kebutuhan <i>Software dan Hardware</i>	44
3.4 Analisis Algoritma	45
3.5 Rancangan Fungsional	56

3.5.1	<i>Use Case</i>	56
3.5.2	<i>Activity Diagram</i>	68
3.5.3	<i>Class Diagram</i>	70
3.5.4	<i>Conceptual Data Model (CDM)</i>	71
3.5.5	<i>Sequence Diagram</i>	72
3.5.6	<i>Logical Data Model (LDM)</i>	74
3.5.7	<i>Physical Data Model (PDM)</i>	75
3.5.8	<i>Rancangan Interface</i>	76
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		84
4.1	Implementasi Sistem	84
4.1.1	<i>Spesifikasi Sistem</i>	83
4.2	Pengujian Sistem	92
4.2.1	<i>Pengujian Black Box</i>	92
4.2.2	<i>Kesimpulan Pengujian Black Box</i>	96
4.2.3	<i>Implementasi Algoritma Floyd-Warshall</i>	97
BAB V PENUTUP		99
5.1	Kesimpulan	99
5.2	Saran	99
DAFTAR PUSTAKA		100
LAMPIRAN		101
DAFTAR RIWAYAT HIDUP		126